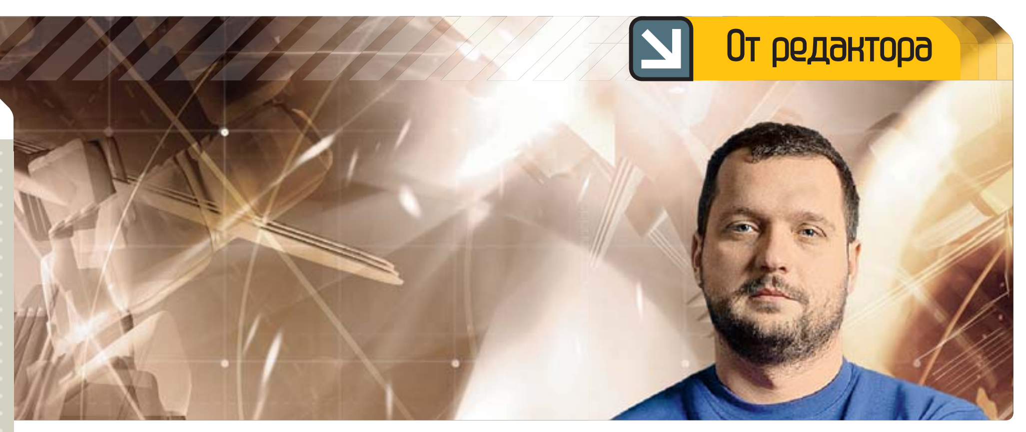




Журнал «Домашний ПК», № 7 (115), июль 2008
Свидетельство о регистрации
КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель –
ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2008 г.

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:

секретариат	(044) 270-3891
редакция	(044) 243-9233
Факс:	(044) 270-3891
отдел рекламы	(044) 249-6357
	(044) 270-3890
отдел распространения	(044) 331-0401
	(044) 331-0409
Факс:	(044) 496-3469
E-mail:	dpk@itc.ua

Веб-сервер: dpk.com.ua

Freeware forever

17 июня 2008 года состоялся релиз очередной версии популярного веб-браузера от Mozilla. Firefox 3.0 содержит массу нововведений, облегчает и ускоряет работу в Интернете. Чтобы подогреть ажиотаж, создатели программы вознамерились установить мировой рекорд по количеству загрузок ПО в течение суток, подав заявку в Книгу рекордов Гиннесса и призвав на помощь сообщество пользователей Firefox. Попытка оказалась удачной – счетчик на сайте www.spreadfirefox.com остановился в конце дня 17 июня на числе, превышающем 8 млн. Справедливости ради отметим: за пять дней до этого, 12 июня, без лишней помпы вышла очередная версия другого популярного браузера – Opera 9.5, также значительно улучшенная и оптимизированная.

Сегодня, в эпоху Веб 2.0, роль браузера, по сути, интерфейса, позволяющего получить доступ к информации в Интернете, сервисам, инструментам, средствам общения, социальным сетям и другим ресурсам, возросла. Но все же, как написано в Википедии, «браузер – программа для поиска и просмотра веб-сайтов, запроса веб-страниц, их обработки, вывода и перехода от одной страницы к другой». То есть это не более чем удобный инструмент. Тем не менее поклонники Firefox и Opera порой превращаются в настоящих фанатиков и могут сутки напролет вести дискуссии на страницах форумов, приводя аргументы в пользу обожаемой программы. Впрочем, фанаты всегда одинаковы, болеют ли они за любимую команду или агитируют за любимый браузер.

Главное же то, что сегодня пользователи могут свободно выбирать из трех-четырех бесплатных браузеров, ориентируясь на свои личные предпочтения и стиль работы. И это одна из основополагающих тенденций последних лет, способная в будущем изменить расстановку сил на ИТ-рынке. Похоже, это отлично понимают владельцы софтверных компаний.

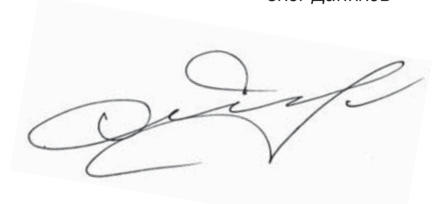
Мы, сами того не заметив, вступили в эпоху бесплатного ПО. Если говорить о коммерческом использовании, сложных инструментах для инженерных расчетов, моделирования, программирования, рендеринга, профессиональной обработки видео и звука – тут пальма первенства принадлежит платному софту. А вот в домашней сфере можно обойтись и бесплатными аналогами известных программ. Так вы сэкономите свои средства (или же оставите чистой совесть) и, кроме того, решите любые задачи зачастую проще и элегантней, чем с помощью коммерческого софта. Слово «бесплатный» в том, что касается программ, перестало быть синонимом слова «плохой». Нередко freeware-приложения не только быстрее, меньше и удобнее, они еще и справляются с повседневной работой лучше, чем неповоротливое универсальное ПО.

Альтернативные программы существуют практически во всех сферах, представляющих интерес для домашних пользователей. Да, некоторые из них еще не так совершенны, как аналогичный коммерческий софт, но они активно развиваются, в том числе и благодаря стараниям сообщества и, возможно, вскоре, как Firefox и Opera, переплюнут своих конкурентов, созданных в недрах мегакорпораций. В последнее время «Домашний ПК» уделяет особое внимание freeware-ПО, вот и в этом номере журнала вы найдете обзор очень удобных portable-программ, большинство из которых бесплатны.

В принципе последним платным ПО на моем домашнем ПК, не считая игр, остается операционная система – Windows XP. Собственно, увлечение компьютерными играми и сдерживает меня от перехода на альтернативную ОС. Если же вы не приверженец развлечений подобного рода, то можете спокойно установить любую из домашних версий Linux.

И кто знает, может быть, в свете массового перехода на свободное ПО появление в будущем бесплатной или по крайней мере недорогой версии Windows или Windows-совместимой ОС – не такая уж фантастика?

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов



07
(115), июль 2008
www.dpk.com.ua

Содержание

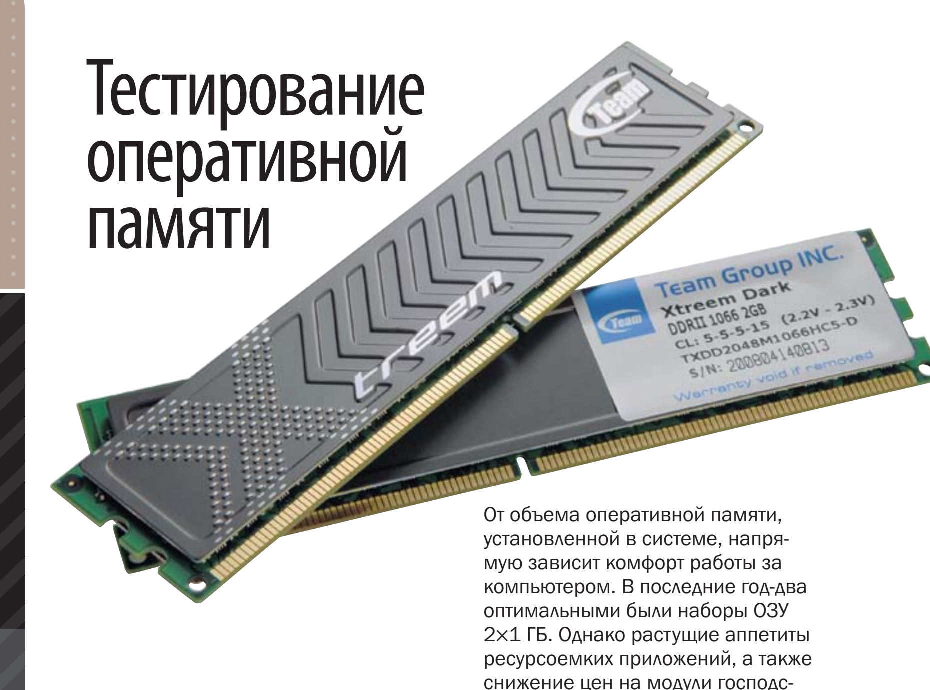


Новости



ХардWare

Тестирование оперативной памяти



От объема оперативной памяти, установленной в системе, напрямую зависит комфорт работы за компьютером. В последние год-два оптимальными были наборы ОЗУ 2×1 ГБ. Однако растущие аппетиты ресурсоемких приложений, а также снижение цен на модули господствующего ныне на рынке стандарта DDR2 подталкивают пользователей обзаводиться более «вместительными» комплектами.

с.26

ДПК Auto

Создать специализированный ПК в наше время довольно просто, тем более что на рынке есть множество оригинальных устройств, необходимых для его сборки. Фактически энтузиаст ограничен только собственными средствами и фантазией. Когда-то мы уже сделали попытку создать концептуальный компьютер для любителей авиасимуляторов, теперь же решили порадовать фанатов автомобилей.

с.40



NVIDIA GeForce GTX 280

NVIDIA официально анонсировала новый графический чип GT200, используемый в основе двух видеокарт верхнего ценового сегмента. Об одной из них, флагмане линейки GeForce – модели GTX 280, мы расскажем в данном материале.

с.60



СофтWare

ИНТЕРНЕТ

ИНТЕРВЬЮ

Игротека

СофтWare



Обзор portable-программ

Если вам приходится использовать несколько компьютеров, применение флэш-накопителя со специальными программами может решить множество проблем: набор ваших приложений всегда при вас, настроен и мгновенно готов к работе; документы всегда под рукой; личная информация не попадает на чужой ПК; нет проблем с синхронизацией данных.

с. 70

Игротека



Race Driver: GRID

Говорят, что сейчас гонки уже не те. В них не осталось ни романтики тридцатых, ни безумства шестидесятых, ни гламура семидесятых. Говорят, теперь все зависит только от машины, но это неправда. Дух автогонок еще жив... в виражах старых трасс, в поребриках великих поворотов, на трибунах знаменитых автодромов.

с. 114



Mass Effect

В случае с Mass Effect, последней ролевой игрой от классиков жанра – канадской BioWare, наконец-то добравшейся до ПК, перед нами захватывающий фантастический роман – первая часть грандиозной трилогии, рассказывающей историю о возвышении человеческой расы и о роли в этом одного человека.

с. 116

life:)+iPod

вільний life:)

0

коп./хв

без плати за з'єднання
всередині мережі!*

life:)

250 грн
на рахунок*

Купуй iPod nano 8 Gb
Отримуй стартовий пакет
і 250 грн на рахунок*

*250 грн нараховуються на бонусний рахунок і можуть бути використані згідно умов використання бонусів. Детальна інформація про умови та тарифи на www.life.com.ua, або 8 800 20 5433 0 (безкоштовно з номерів мереж фіксованого зв'язку у межах України), 5433 (безкоштовно у мережі life:)) або у пунктах продажу life:). Послуги рухомого (мобільного) зв'язку, ліцензія НКРЗ АБ № 222715 від 17.11.2005 р. ТОВ «Астеліт», 03110, м. Київ, вул. Солом'янська, 11, літера «А», коди мережі 063 та 093.



Содержание ДПК-DVD

№ 7 (115), июль 2008

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием



» Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Portable

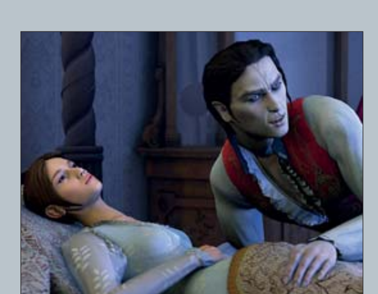
FreeWare

ShareWare

portableapps.com



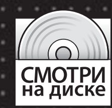
Devi May Cry 4 demo



Dracula: Origin demo



Spore Creature Creator



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

DOSBox Portable 0.72 Rv 2
Eraser Portable 5.82 Rv 3
FileZilla Portable 3.0.10
70 GIMP Portable 2.4.6
GnuCash Portable 2.2.5
InfraRecorder Portable 0.45
70 KeePass Password Safe Portable 1.11
KompoZer Portable 0.7.10 Rev 2
70 Miranda IM Portable 0.7.7
70 Mozilla Firefox, Portable Edition 3.0
70 Mozilla Sunbird, Portable Edition 0.8
70 Mozilla Thunderbird, Portable Edition 2.0.0.14
MPlayer Portable 1.0 RC2
Notepad++ Portable 4.9.2
70 OpenOffice.org Portable 2.4
PDFTK Builder Portable 3.5.1
PeaZip Portable 2.1
Pidgin Portable 2.4.2
PNotes Portable 3.5
PuTTY Portable 0.60 Rv 3
Sumatra PDF Portable 0.8.1
Task Coach Portable 0.70
Toucan 1.2.2
VirtualDub Portable 1.7.8
70 VLC Media Player Portable 0.8.6h
WinDirStat Portable 1.1.2.2
winMd5Sum Portable 1.0.1.55 Rv 2
WinMerge Portable 2.8
WinSCP Portable 4.0.7

» Игры

Полные версии

Gunrox Beta

portableapps.com

Jooleem Portable 0.1.4
LBreakout2 Portable 2.5.1.1
Mines-Perfect Portable 1.4 Rv 3
PokerTH Portable 0.6.2
Sudoku Portable 1.1.7.2

ShareWare

Алекс Гордон
Няня-Мания
Пиратские Забавы
Построй-ка
Чудо ферма
Энциклопедия пасьянсов. Том I
Build in Time
Larva Mortus
Mystery P.I. – The Vegas Heist
The Clumsys
The Lost Cases of Sherlock Holmes

Демо-версии

Таня Гроттер и Магический контрабас
Devil May Cry 4
Dracula: Origin
Spore Creature Creator
Sublustrum
Supreme Ruler 2020

Патчи

В тылу врага 2: Братья по оружию 1.50.11
Полный привод 2: УАЗ 4×4 1.1
Полный привод 2: Hummer 1.1
Герои Мальгримии 2: Нашествие некромантов 1.007
AGON: Потерянный меч 1.04
Death Track: Возрождение 1.2
Europa Universalis: Rome 1.2
Frontlines: Fuel of War 1.1.0
King's Bounty: Легенда о рыцаре 1.5
World in Conflict 1.008

Видео

Анабиоз: Сон разума
Искусство войны: Африка 1943

Alone in the Dark
American McGee's Grimm
Battlefield: Bad Company
Bionic Commando
Command & Conquer: Red Alert 3
Kung Fu Panda
NHL 09
Project Origin
Rise of the Argonauts
Spore
Street Fighter IV
Warfare
Warhammer 40 000: Dawn of War II

» Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 8.6 Motherboard/IGP
Intel Chipset Software Installation Utility 9.0.0.1008
VIA Hyperion Pro 5.18A

Видеокарты

ATI Catalyst 8.6
Intel Graphics Media Accelerator 14.34
NVIDIA ForceWare 177.35

Звуковые карты

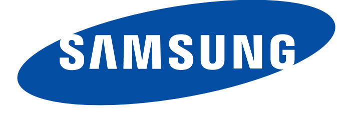
Creative Sound Blaster Audigy 1/2/4 2.18.0000 Beta
Realtek AC97 A4.04/6.0.1.6285
Realtek HD Audio R1.95

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.687/6.108
Realtek LAN (PCI-E) 5.694/6.206

» Прочее

Обои от CGWallpapers.com



Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Nokia N96

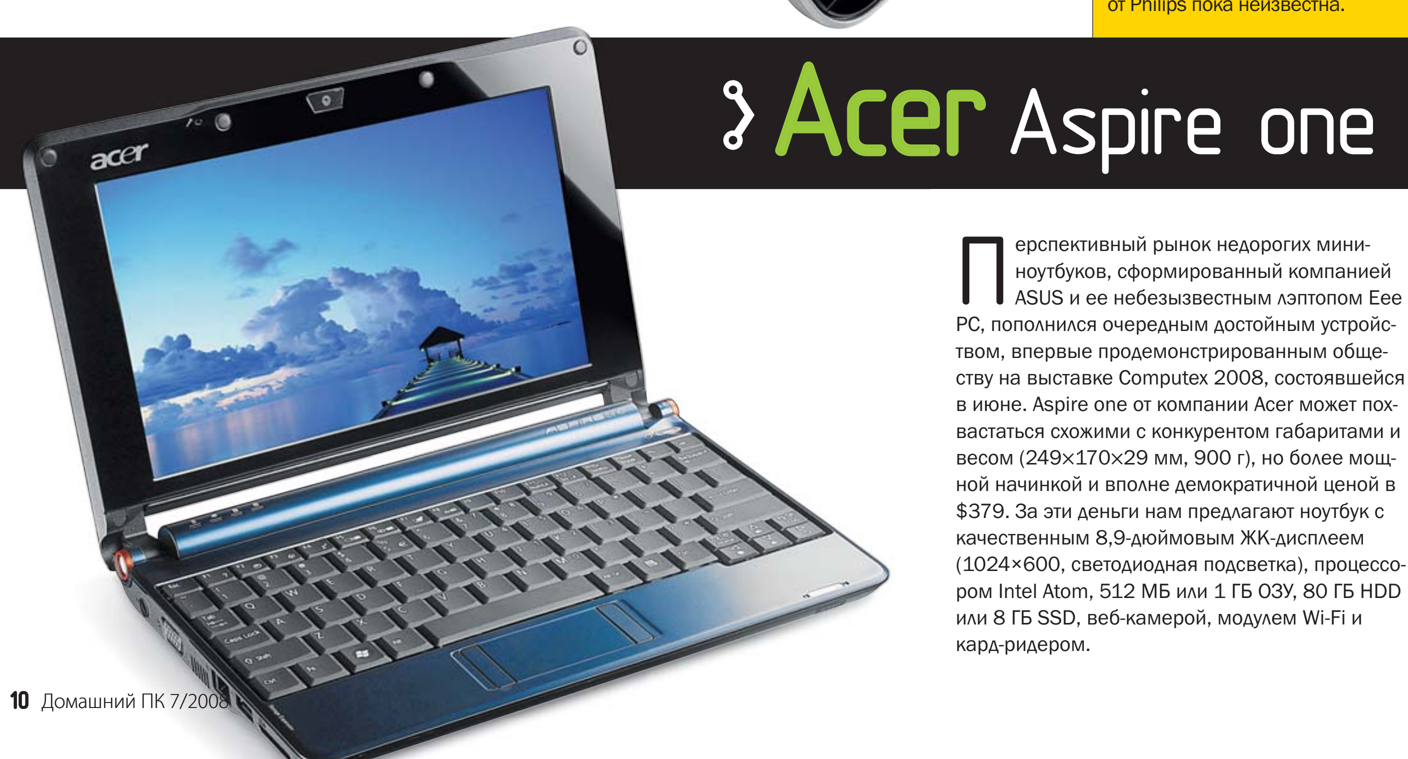
Обновление флагманского телефона Nokia имеет эволюционный характер – этакий ребрендинг морально устаревшей модели. Корпус стал тоньше (18 мм), дизайн строже, флэш-памяти больше (16 ГБ), добавилась поддержка UMTS/W-CDMA и появился встроенный ТВ-тюнер. В остальном это все тот же N95 с такой же нескромной ценой – $860. Аппарат, конечно, найдет своего покупателя, но конкурировать с дерзкими новичками ему будет нелегко.

Коротко

Огромные 3D-дисплеи уже реальны

Разработка 3D-дисплеев, объемное изображение с которых можно наблюдать без использования специальных поляризационных очков, ведется уже давно, но только сейчас стали появляться действительно интересные устройства. Так, компания Sharp представила настоящего гиганта с диагональю 65 дюймов и разрешением 1920×1080. Максимальный эффект объемности достигается с расстояния 4 м, при этом угол обзора составляет 120°. У детища Philips диагональ поменьше, «всего» 52 дюйма, но у данного 3D-дисплея такое же высокое разрешение и рассчитан он на потребительский сектор в отличие от конкурента, сфера применения которого – реклама. Цена дисплея Sharp – $30 000, а стоимость новинки от Philips пока неизвестна.

Acer Aspire one



Перспективный рынок недорогих мини-ноутбуков, сформированный компанией ASUS и ее небезызвестным лэптопом Eee PC, пополнился очередным достойным устройством, впервые продемонстрированным обществу на выставке Computex 2008, состоявшейся в июне. Aspire one от компании Acer может похвастаться схожими с конкурентом габаритами и весом (249×170×29 мм, 900 г), но более мощной начинкой и вполне демократичной ценой в $379. За эти деньги нам предлагают ноутбук с качественным 8,9-дюймовым ЖК-дисплеем (1024×600, светодиодная подсветка), процессором Intel Atom, 512 МБ или 1 ГБ ОЗУ, 80 ГБ HDD или 8 ГБ SSD, веб-камерой, модулем Wi-Fi и кард-ридером.

HP
Voodoo Omen



Представленный на фотографии монолит является не чем иным, как эксклюзивным ПК от HP, пока доступным только пользователям, уже покупавшим продукцию торговой марки Voodoo PC. Среди особенностей – возможность заказать покраску корпуса в индивидуальный цвет, встроенные в шасси тепловые трубки, жидкостная система охлаждения, интегрированный в переднюю панель 7-дюймовый ЖК-дисплей и внутренняя подсветка с питанием от батарей. Конфигурация ПК зависит от толщины кошелька заказчика, и рассчитывать надо минимум на $7000 (участникам ДПК-Quest удалось собрать систему стоимостью $38 000).

Коротко

Платформа VIA OpenBook

На быстроразвивающемся рынке мини-ноутбуков появился необычный игрок – компания VIA, больше известная как производитель процессоров и чипсетов, но не законченных решений. Хотя в данном случае представлен не готовый коммерческий продукт, а референс-дизайн, на базе которого другие фирмы могут создавать собственные варианты миниатюрных ноутбуков. Основой продемонстрированного лэптопа с 8,9-дюймовым ЖК-дисплеем (1024×600) выступают чипсет VIA VX800, процессор VIA C7-M ULV и графический адаптер Chrome9 HC3. Последний обладает довольно выдающимися характеристиками, среди них стоит отметить поддержку DirectX 9 и аппаратного ускорения видео в форматах MPEG-2, MPEG-4, WMV9, VC1 и DiVX. Максимальный объем оперативной памяти составляет 2 ГБ, а в качестве файлового хранилища может использоваться либо 80-гигабайтовый винчестер, либо твердотельный накопитель. Среди стандартов беспроводной передачи данных поддерживаются Wi-Fi, WiMAX, Bluetooth, HSDPA и даже A-GPS. В OpenBook имеется три порта USB 2.0, разъем D-Sub, аудио вход/выход, кард-ридер и 2-мегапиксельная веб-камера.

Belkin iPhone 3G Cases





Для еще не поступившего в продажу, но уже ожидаемого прогрессивной общественностью телефона iPhone 3G, компания Belkin подготовила целый ряд защитных чехлов. На выбор предлагаются варианты из кожи, акрила, резины и силикона. Любителям бега по вкусу придется чехол с ремешком для крепления аппарата на руке, а стильным дамочкам розовое изделие с текстурированной поверхностью. Цена продуктов варьируется от $13 до 35.

HP Blackbird 002



Долгожданный игровой ПК HP Blackbird 002 в ближайшее время попадет на прилавки магазинов. Цена компьютера немаленькая – $3299, но подобные эксклюзивы всегда отличались дороговизной. Система, построенная на базе чипсета NVIDIA 780i, укомплектована 4 ГБ ОЗУ, процессором Intel Core 2 Quad Q9450, винчестером емкостью в 500 ГБ и парой видеокарт GeForce 9800 GT. Жидкостное охлаждение основных компонентов ПК и 900-ваттный блок питания довершают картину.

Chargepod

Увеличение числа всевозможных портативных гаджетов сделало жизнь не только интереснее, но и обременила нас кучей зарядных устройств и вечной нехваткой свободных розеток. Если же ситуация становится совсем уж невыносимой (большая семья, у каждого по мобильному телефону, MP3-плееру, плюс у детей PSP), то на выручку придет Chargepod – миниатюрная зарядка (70×69×18 мм, 32 г), способная обслуживать одновременно до шести электронных приборов. Цена столь полезного продукта вроде бы и невелика – всего $40, однако необходимые для ваших гаджетов переходники докупаются отдельно, а каждый обойдется в дополнительные $10.



Sony MicroVault Click



Казалось бы, рынок флэш-драйвов уже перенасыщен и придумать что-то экстраординарное просто невозможно. Но только не для специалистов Sony. Новинка отличается довольно малыми размерами, внушительной емкостью (до 16 ГБ) и продвинутым механизмом извлечения USB-разъема, обеспечивающим практически мгновенную подготовку устройства к работе.

Коротко

Система водяного охлаждения от IBM

Еще в прошлом году специалисты IBM представили революционную технологию создания трехмерных чипов, компоненты которых располагаются друг над другом. В результате «объемный» чип при меньших габаритах обладает большей производительностью и скромным уровнем энергопотребления. Все бы хорошо, но как охладить мощнейшие многослойные микросхемы, которые теоретически способны выделять до 1 кВт тепловой энергии? Традиционные системы отвода тепла тут не помогут. IBM представила довольно необычное и смелое решение, заключающееся в интеграции каналов водяного охлаждения прямо внутрь микросхемы. Таким образом эффективно отводится тепло от всех слоев чипа. Прототип микросхемы со встроенной СО продемонстрировал серьезный потенциал идеи, но для ее коммерческой реализации потребуется как минимум пять лет.

SanDisk pSSD



Компания SanDisk первой представила специализированные твердотельные накопители, рассчитанные на применение в столь популярных сейчас сверхкомпактных и недорогих ноутбуках. Емкость pSSD составляет 4, 8 и 16 ГБ, а скорость записи и чтения – 17 и 39 МБ/с соответственно.

Samsung i900 Omnia



Минималистский дизайн, 8 или 16 ГБ памяти (привет, iPhone!), отделанный металлом корпус, 5-мегапиксельная камера, 3,2-дюймовый ЖК-дисплей (400×240), GPS, поддержка 3G, Wi-Fi, Bluetooth, ОС Windows Mobile 6.1 Pro – корейский производитель явно настроен на серьезную конкуренцию с HTC и Apple.

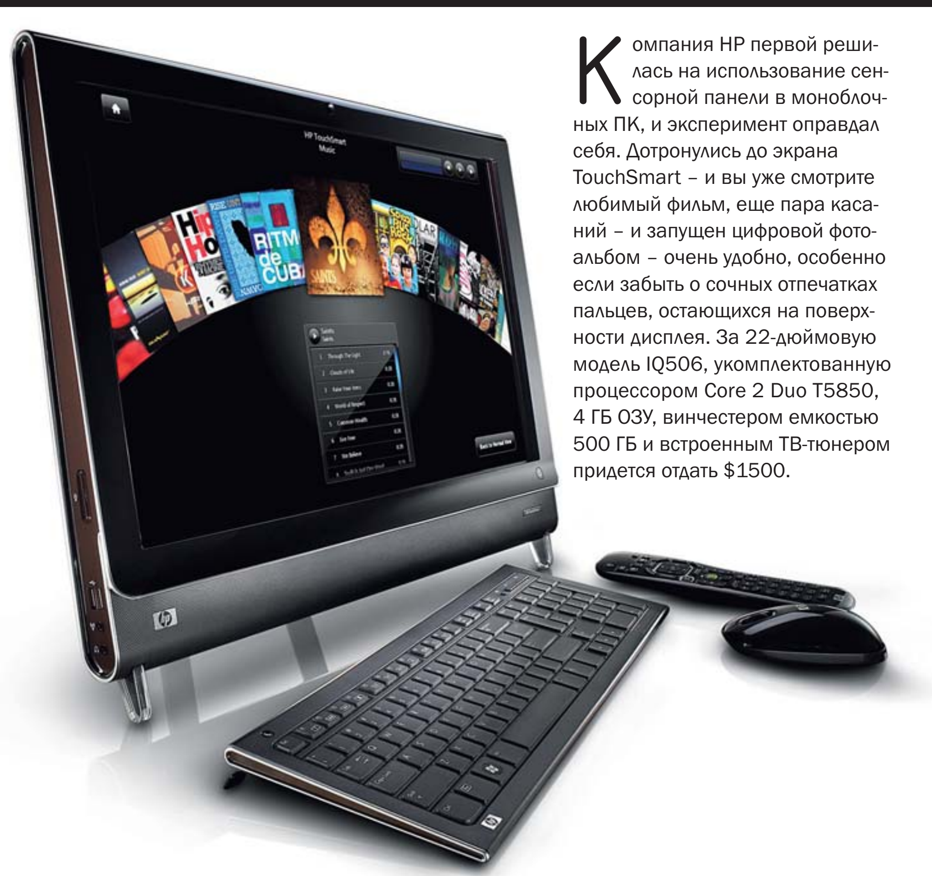
Акция от Albatron и Nebesa

13 июня состоялся первый из двенадцати запланированных розыгрышей скутеров от компании Nebesa и Albatron (*albatron.nebesa.com*). Напомним, что участниками этой акции могут стать все, кто в течение лета приобретет материнские платы или видеокарты Albatron в любой точке Украины.

А первым обладателем скутера стал Николай Свичкар из г. Кременчук. С чем его и поздравляем. Присоединиться к акции еще не поздно. Розыгрыши призов проводятся еженедельно до конца лета.



HP TouchSmart PC



Компания HP первой решилась на использование сенсорной панели в моноблочных ПК, и эксперимент оправдал себя. Дотронулись до экрана TouchSmart – и вы уже смотрите любимый фильм, еще пара касаний – и запущен цифровой фотоальбом – очень удобно, особенно если забыть о сочных отпечатках пальцев, остающихся на поверхности дисплея. За 22-дюймовую модель IQ506, укомплектованную процессором Core 2 Duo T5850, 4 ГБ ОЗУ, винчестером емкостью 500 ГБ и встроенным ТВ-тюнером придется отдать $1500.



Відчуйте справжню природу технологій
acer
Уявляти досить.
Побачте це на власні очі.
Ноутбуки Acer.
Офіційний дистриб'ютор в Україні:
БМС-трейдінг
Стабільність • Якість • Успіх
тел. (044) 572-32-32 www.bms.ua
З питань придбання звертайтеся до наших партнерів:
Мережа магазинів COMFY (Комфі) 8-800-500-1-900
Мережа магазинів Фокстрот - техніка для дому 8-800-500-15-30
Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50
Мережа магазинів City.com 8-800-501-50-00
Мережа магазинів «BRAIN computers» 8-044-501-25-83
БМС-Захід (Івано-Франківськ) 8-0342-711-189
БМС-Лайн (Суми) 8-0542-211-146
Гайтер (Вінниця) 8-0432-55-40-40
Компас (Київ) 8-044-531-37-30
Комп'ютер-Ленд (Київ) 8-044-490-67-92
Комп'ютерна Мода (Донецьк) 8-062-381-36-85
КПІ-Сервіс (Київ) 8-044-251-15-59
Стек-Комп'ютер (Львів) 8-032-240-34-34
Техніка (Донецьк) 8-062-381-58-10
acer

Apple iPhone 3G



Через год после выпуска своего первого мобильного телефона компания Apple представила его идейного наследника. Аппаратных новшеств у iPhone 3G немного, но они существенны – это возможность работы в сетях 3G (UMTS/HSDPA), а также полноценный модуль GPS. Среди приятных мелочей – улучшенные динамики и не утопленный в корпус разъем для наушников. Внешне аппарат стал чуть крупнее (115,5×62,1×12,3 мм), а солидная и практичная алюминиевая задняя крышка была заменена на пластиковую. Обновлений программной части масса: начиная с поиска в контактах и заканчивая поддержкой сторонних приложений. На выбор предложены черная модель с 8 ГБ памяти и 16-гигабайтовый вариант в черном или белом исполнении.

Коротко

Привод Blu-ray в каждый компьютер

Массовое распространение пишущих оптических приводов DVD началось с того, что несколько лет назад появились доступные модели ценой в $150 и ниже. Сейчас история повторяется с Blu-ray, а подтвердили это представители SonyNEC Optiarc, заявив, что в планах компании уже к концу текущего года представить соответствующие комбо-приводы (могут считывать диски нового поколения и записывать CD/DVD) стоимостью $100. Аналогичное решение компактного формфактора для ноутбуков обойдется в $150. Что касается полноценных вариантов с функцией записи Blu-ray, то их цена должна остановиться на отметке $150–200. Другие производители, возможно, предложат еще более дешевые устройства.

ДПК-Quest № 3

Победители

В начале июня на сайте dpk.com.ua при поддержке компании Sapphire прошел третий ДПК-Quest, в котором приняли участие знатоки IT-технологий и мастера поиска в Интернете. Ответив на 15 каверзных вопросов в течение пяти дней победителем ДПК-Quest стал киевлянин Александр Быченко, получивший видеокарту Sapphire HD3870 512 GDDR4 и памятные подарки. В числе финалистов Юрий Мелков (Киев), Александр Глухов (Ужгород), Владимир Тележкин (Кривой Рог), Андрей Павлосюк (Киев). Всех их ждали сюрпризы от компании Sapphire.



Elecom CR550



Большой громкости от CR550 не ждите: она ограничена общей мощностью в 2 ватта. Вместо этого компания Elecom предлагает компактность (64×57×112 мм) и удобную складную конструкцию изделия. Колонки отличаются малым сопротивлением (всего 8 Ом) и неплохим диапазоном воспроизводимых частот (250–15 000 Гц). На выбор предлагаются устройства в черном, белом и серебристом исполнении, а цена комплекта составляет €22.

Fujitsu Siemens Amilo Sa 3650



После официального анонса мобильной платформы AMD Puma производители ноутбуков представили массу интересных моделей на ее основе, а одной из самых ярких является FS Amilo Sa 3650. Компактный аппарат с 13,3-дюймовым ЖК-дисплеем построен на базе чипсета M780G и комплектуется мощным процессором Turion X2 Ultra, видеокартой ATI Radeon HD 3200, а также внешним графическим ускорителем Amilo GraphicBooster, увеличивающим игровую производительность лэптопа почти в пять раз.



EDGE DiskGo Secure Guardian



Шанс потерять флэш-драйв с секретной информацией есть всегда, и чтобы хоть как-то обезопасить себя и защитить данные, необходимо их шифровать, а сделать это позволит DiskGo Secure Guardian. Размещенный в крепком алюминиевом корпусе накопитель емкостью от 1 до 8 ГБ шифрует информацию на аппаратном уровне с применением 256-битового алгоритма AES. Цена изделия варьируется от $70 до 250.

ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Наша команда

Олег Голубович
Продукт месяца
NVIDIA GeForce GTX 280
Очередная революция в сегменте графических адаптеров, самая ожидаемая видеокарта последних двух лет

Сергей Светличный
Продукт месяца
Sony Ericsson G900
Похоже, наконец-то появился телефон, на который я поменяю свой Sony Ericsson K790i

Олег Данилов
Продукт месяца
ASUS EN8800GT/HTDP/1G
Мощная видеокарта была взята специально для GRID и Mass Effect. Со своей задачей она справилась замечательно



Максим Капинус
Продукт месяца
WD My Passport Essential
Диск оказался отличной заменой старому портативному HDD. Идеальное сочетание емкости, цены и дизайна

Олег Касич
Продукт месяца
Plantronics Audio 645 USB
Удобная USB-гарнитура очень пригодилась во время проходящего на сервере fairplay.com.ua чемпионата по TF2.

Наша оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. Мы оцениваем реальные устройства
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. Мы знаем, как нужно тестировать
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. Мы слушаем вас
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Samsung
R510

Ноутбук

Цена – $997

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T9400 (2,53 ГГц, 6 МБ L2-кэш)

Оперативная память
2048 МБ

Чипсет
Intel PM965

Экран
15,4" (1280×800)

Яркость экрана, мин./макс.
10/125 кд/м^2

Графический адаптер
Intel GMA X3100

Жесткий диск
160 ГБ (5400 об/мин)

Оптический накопитель
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB 2.0, ExpressCard, D-sub, HDMI, RJ-45, RJ-11

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11b/g/n), Bluetooth 2.0

Мультимедиа
веб-камера 1,3 Мп

Аккумуляторная батарея
5200 мА•ч (11,1 В)

Время работы от батарей, режимы чтения/полной загрузки
5 ч 05 мин/1ч 25 мин

Операционная система
Windows Vista Home Premium

Габариты и масса
358×265,2×31,8–36,2 мм, 2,8 кг

Очередная портативная новинка Samsung в наиболее популярном формфакторе 15,4". Лэптоп имеет спокойный, сдержанный дизайн и типичную для последних продуктов компании черную окраску. Внешний минимализм R510 привлекает. Здесь нет никаких ярких разноцветных светодиодов и даже дополнительных мультимедийных кнопок.

В рассмотренной конфигурации ноутбук справится со многими ресурсоемкими задачами, но отсутствие дискретного GPU говорит о том, что Samsung R510 скорее «рабочая лошадка», чем мобильная система для развлечений. Впрочем, имеющийся порт HDMI позволяет без проблем подключить ноутбук к большому экрану и посмотреть фильм в формате Full HD. Клавиатура не вызывает нареканий – типичный блок для этого формфактора. Довольно чувствительный тачпад, немного утопленный в корпусе, удобен в работе. Матрица с глянцевым покрытием имеет хорошее быстродействие и неплохую цветопередачу, а вот углы обзора можно назвать лишь достаточными. Производитель максимально разгрузил переднюю кромку ноутбука, оставив здесь лишь кард-ридер. А вот на левой панели расположено большинство интерфейсных разъемов: USB, D-sub, HDMI, аудио и слот для ExpressCard. Справа только оптический привод, сзади еще пара USB и сетевые розетки.

Функционирующие в «одной упряжке» экономичный 45-нанометровый CPU, интегрированное видео и емкий аккумулятор позволили R510 продемонстрировать впечатляющую автономность: чуть больше пяти часов в режиме чтения и почти полтора при максимальной нагрузке – удивительный результат для лэптопов данного класса. Хороший выбор на тот случай, когда нужна относительно недорогая, но долгоиграющая и довольно производительная мобильная система для работы.

Sapphire
HD 3870 X2 ATOMIC

Видеокарта

Цена – $800

Продукт предоставлен
«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com

Графический чип
2×RV670

Объем и тип памяти
1024 МБ (2×512 МБ) GDDR3

Шина памяти
2×256 бит

Рабочие частоты (чип/память)
860/1854 МГц

Возможный разгон
904/2232 МГц

Количество унифицированных процессоров
2×320

Компания Sapphire пополнила серию продуктов для энтузиастов ATOMIC новым устройством hi-end-класса. Sapphire HD 3870 X2 ATOMIC поставляется в достаточно крупном фирменном чемоданчике и, помимо богатой комплектации, от большинства аналогичных видеокарт отличается использованием системы жидкостного охлаждения, разработанной собственными силами производителя. СВО изначально заправлена, потому установка не вызывает никаких проблем. Алюминиевый водоблок покрывает все сильногреющиеся компоненты за исключением чипов памяти на обратной стороне PCB. Внешний модуль содержит помпу, резервуар и радиатор, обдуваемый 120-миллиметровым вентилятором. Хотя видеокарта работает значительно тише референсных моделей, ее нельзя назвать совсем бесшумной.

Алгоритм автоматической регулировки оборотов вентилятора настроен больше на тихую работу, чем на повышенную эффективность, – при нагрузке максимальная температура составила 78 °C, а частота вращения вентилятора при этом поднялась только до 44%. Карта изначально форсирована производителем, но установив постоянную скорость работы СО на 65%, мы смогли добиться еще лучших результатов – 904/2232 МГц при максимальной температуре всего 69 °C.

Единственным существенным недостатком HD 3870 X2 ATOMIC является даже не высокая цена, она оправдана классом продукта, а запоздалый выход на рынок. Наибольшую актуальность данное устройство имело бы в те времена, когда HD 3870 X2 была быстрейшей видеокартой. Сейчас же оно заинтересует скорее ценителей эксклюзива – это лучшая модель второй двухчиповой видекарты в истории компании ATI, к тому же еще и выпущенная ограниченным тиражом.



Yamaha
RX-V3800

AV-ресивер

Цена – $2300

Продукт предоставлен
«Нуклон», www.cedia.com.ua

Выходная мощность
7×140 Вт

КНИ (коэффициент нелинейных искажений)
не более 0,7%

Отношение сигнал/шум
не менее 100 дБ

Частотный диапазон (+1/-3 дБ)
10–100 000 Гц

Встроенные декодеры
Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus, DTS-HD Master Audio, DTS-HD High Resolution Audio, Dolby Digital/Dolby Digital EX, DTS/DTS-ES Matrix 6.1, Discrete 6.1, DTS 96/24, Dolby Pro Logic/Dolby Pro Logic II/ Dolby Pro Logic IIx, DTS NEO:6

Входы
цифровые: 3 коаксиальных, 5 оптических; аналоговые: 8 стереофонических, 1 многоканальный; 5 композитных, 3 компонентных, 5×S-Video, 4×HDMI

Количество станций FM/AM-тюнера
40

Габариты и масса
439×435×171 мм, 17,4 кг



Рассмотренные в прошлом номере варианты HTPC способны стать отличной основой для домашнего кинотеатра, но значительно расширить возможности таких систем позволит дополнительный многофункциональный AV-ресивер.

Модель RX-V3800 является самой продвинутой среди ресиверов компании Yamaha для массового рынка. Она соответствует стандарту THX Ultra 2 Plus, главная идея его разработчиков – создание у зрителя, находящегося в небольшой комнате, иллюзии присутствия в настоящем кинотеатре. Декодер многоканального звука поддерживает все распространенные стандарты, в том числе и новейшие HD. Должное качество воспроизведения HD-аудио, получаемое по одному из четырех HDMI последней спецификации HDMI 1.3a, обеспечивают высококачественные ЦАП Burr Brown 192 кГц/24 бит и семиканальный усилитель с суммарной мощностью 980 Вт. Автокалибровка YPAO позволяет просто и точно настроить систему на оптимальное звучание.

Ресивер проигрывает файлы форматов MP3/WMA/WAV или с накопителей, подключаемых к USB-порту, или получаемые по локальной сети. При наличии доступа в Интернет возможно прослушивание онлайн-радиостанций в дополнение к традиционным. Помимо этого, к Yamaha RX-V3800 можно докупить док-станцию для подсоединения iPod.

Кроме коммутации звуковых сигналов, RX-V3800, оснащенная солидным набором видеоразъемов, позволяет масштабировать видеосигнал вплоть до разрешения 1080p. А наличие экранного меню, в том числе и на русском языке, значительно упрощает настройку и управление. В целом рассмотренная модель практически не имеет компромиссов, вот только цена ресивера довольно высока.

ASUS
P5E64 WS Evolution

Материнская плата

Цена – $370

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Чипсет
Intel X48 + ICH9R

Слоты расширения
2×PCI, 4×PCI Express x16, PCI Express x4

Звуковой кодек
ADI AD1988B

Разъемы на задней панели
PS/2, 6×USB, 2×RJ45, IEEE 1394, 2×e SATA, S/PDIF-out (оптический и коаксиальный), 6×аудиоджек

Материнская плата P5E64 WS Evolution относится к линейке Workstation от ASUS. Продукты данной серии предназначены для сборки высокопроизводительных рабочих станций. Рассматриваемая модель наделена максимальной функциональностью, часто востребованной в этом сегменте.

Плата использует флагманский северный мост Intel X48 и совместима только с модулями памяти стандарта DDR3. Четыре полноформатных разъема PCI Express x16 на самом деле могут работать лишь по формуле 16x+16x+4x+4x. Технология ASUS HE 95 позволяет повысить энергоэффективность системы в то время, когда от ПК не требуется максимальной производительности. Чипсет и силовые элементы охлаждаются конструктивно простыми, но качественно выполненными алюминиевыми радиаторами на тепловых трубках. Плата оснащена мощной восьмифазной подсистемой питания процессора. Набор светодиодов, распаянных на PCB, обеспечивает оперативный мониторинг состояния ПК и максимальную точность при определении возможных проблем при его включении.

Несмотря на позиционирование, P5E64 WS Evolution подойдет как для сборки обычного домашнего ПК, так и для использования в качестве основы мощного оверклокерского стенда. Настройки BIOS рассматриваемой модели во многом аналогичны таковым у флагманских продуктов других серий от ASUS, а результаты практического разгона впечатляют: нам с легкостью покорились 550 МГц по шине в паре с двухъядерным процессором на ядре Wolfdale. Пожалуй, единственный недостаток P5E64 WS Evolution, как и всех плат подобного уровня, – высокая цена. Увы, тенденция удорожания топовых комплектующих для ПК сохраняется.



AVerMedia

AVerTV DVI Box 1080i

ТВ-тюнер

Цена – $129

Продукт предоставлен представительством AVerMedia в Украине, www.avermedia.com

Прием DVB-T
нет

FM-тюнер
нет

Видеовходы
S-Video, композитный, компонентный

Подключение к монитору
DVI, VGA (через переходник)

Поддерживаемые разрешения
до 1920×1200

Внешние ТВ-тюнеры, подключаемые напрямую к монитору, всегда отличались самым высоким качеством изображения. В этом плане их не могут превзойти ни внешние USB-модели, ни внутренние платы, устанавливаемые в разъемы PCI/PCI Express. Не стал исключением и AVerTV DVI Box 1080i – выдаваемая им картинка мало отличается от таковой на обычном телевизоре. К сожалению, у этого тюнера нет опции включения шумоподавления, она не помешала бы на некоторых каналах со слабым сигналом.

Все нововведения в этой модели нашли отображение в ее названии – так, она подключается к монитору по DVI, что, в числе прочего, обеспечивает отсутствие помех на изображении с видеокарты. Кстати, для подсоединения к мониторам без DVI-входа в комплекте поставки имеется переходник DVI/VGA.

Максимальное поддерживаемое разрешение выросло до 1920×1200, что, несомненно, порадует владельцев мониторов с большими диагоналями. Кроме того, эта модель умеет работать с HD-видео – в наличии компонентный видеовход и поддержка разрешения 1080i.

Поскольку к ПК тюнеры такого типа не подключаются, то управление осуществляется либо с помощью пульта ДУ, либо кнопками на его корпусе. Их расположение и форма достаточно хорошо продуманы, и буквально через минуту к ним привыкаешь и перестаешь испытывать какие-либо неудобства.

Меню у AVerTV DVI Box 1080i удобное и функциональное (в частности, поддерживается индивидуальная настройка каналов). Режим *Picture-in-picture* позволяет выводить ТВ-сигнал поверх изображения с видеокарты (к сожалению, эта функция не работает при разрешении 1920×1200).



Gigabyte
iSolo 230

Корпус

Цена – $122

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
2×3,5" (внешние), 3×3,5" (внутренние), 5×5,25"

Охлаждение
2×120 мм

Габариты и масса
494×440×200 мм, 8,8 кг

Новый Gigabyte iSolo 230 выглядит неброско и в то же время довольно элегантно. Такой корпус можно смело ставить на видное место, а не прятать под рабочим столом. Фронтальная стенка выполнена из мелкой стальной сетки, а алюминиевый каркас подчеркивает контур передней панели. Система охлаждения организована по классической схеме, проверенной годами. Здесь задействованы два 120-миллиметровых вентилятора: один установлен на передней стенке в районе корзины для накопителей, второй – на задней панели.

Отметим внимание производителя к деталям. Очень уместными будут резиновые прокладки для вентиляторов. Такая, казалось бы, мелочь поможет избежать резонирующего гула, который особо заметен при попытке сделать малошумную систему. За сеткой передней стенки расположены противопылевые фильтры, позволяющие отсрочить время генеральной уборки внутри корпуса.

Для сборки системы отвертка не понадобится – крепление компонентов безвинтовое. Оптические приводы и другие 5,25-дюймовые устройства фиксируются прижимными пластинами, а для накопителей предусмотрены пластиковые направляющие с резиновыми шайбами-демпферами. Энтузиасты оценят отверстия с резиновыми прокладками для вывода шлангов системы СВО. Кромки корпуса аккуратно завальцованы, впрочем, в последнее время это стало обычным явлением даже для более доступных моделей.

Новинка от Gigabyte заинтересует пользователей, планирующих собрать систему в довольно качественном удобном корпусе и при этом не сильно потратиться. Однако о блоке питания придется позаботиться отдельно – он не входит в комплект поставки.

вердикт

★★★★★

ЗА
Организация системы охлаждения; безотверточная сборка; отверстия для шлангов СВО; резиновые прокладки для вентиляторов

ПРОТИВ
Не очень массивные шасси

DFI
LANPARTY DK P35-T2RS

Материнская плата

Цена – $173

Продукт предоставлен
Silentchill, www.silentchill.ru

Чипсет
Intel P35 Express

Слоты расширения
3×PCI, PCI Express x16, 2×PCI Express x1

Звуковой кодек
Realtek ALC885

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 6×USB, RJ45, оптический и коаксиальный S/PDIF-out, 6×аудиоджек

Рассматриваемая плата относится к легендарной оверклокерской серии LANPARTY от компании DFI. Модель DK P35-T2RS – младшая в линейке продуктов, основанных на наборе системной логики Intel P35 Express. Плата выполнена в строгих черных тонах, а слоты расширения изготовлены из пластика, «светящегося» в ультрафиолетовых лучах.

Функциональность DK P35-T2RS достаточно стандартна для продуктов подобного уровня. Сочетание современного недорогого чипсета и памяти DDR2 наверняка заинтересует тех, кто не готов переплачивать за модули DDR3. Из особенностей отметим кнопки *Power* и *Reset*, распаянные на плате. Четырехфазная подсистема питания CPU оснащена мощными силовыми транзисторами. Для охлаждения греющихся компонентов применяются простые, но достаточно эффективные алюминиевые радиаторы.

Одна из главных особенностей данной платы – функциональный BIOS, позволяющий пользователям производить максимально тонкую настройку системы. Параметры, доступные для изменения, регулируются в очень широких пределах – нам сложно назвать продукты, имеющие схожие возможности. Результаты разгона, продемонстрированные DFI LANPARTY DK P35-T2RS, впечатляют: плата способна работать при более чем 500 МГц по шине с четырехъядерными процессорами, с тестовым E8500 нам удалось достичь 547 МГц FSB! Не исключено, что это не предел возможностей рассматриваемого продукта. Однако подобные показатели вряд ли сходу покорятся новичкам: для оптимального подбора параметров BIOS придется не один час поиграть с различными настройками системы. Вероятно, еще одним сдерживающим фактором при покупке DK P35-T2RS станет ее достаточно высокая стоимость.



★★★★★

ЗА
Отменные возможности тонкой настройки системы; великолепные результаты разгона; кнопки *Power* и *Reset*

ПРОТИВ
Для успешного оверклокинга придется досконально изучить BIOS платы



Genius

MetalStrike Force Feeddback

Джойстик

Цена – $62

Продукт предоставлен
Genius, www.genius.ru

Интерфейс
USB

Количество кнопок
13

Количество аналоговых кнопок 4

Переключатель видов
8 позиций

Система обратной связи
в каналах тангажа и крена

С первого взгляда новая серия джойстиков Genius своим дизайном напоминает продукцию линейки среднего ценового диапазона от Saitek. Не забыты регулировка угла установки топа, единая пружина центрирования рукоятки, сектор газа в хвосте основания. Металл, упоминаемый в названии, не заметен, декоративная деталь вокруг РУС – металлизированный полимер.

Изюминка данной модели – вентилятор системы охлаждения ладони пилота. Он встроен в РУС, выхлопные отверстия находятся на его тыльной части. Выбор скорости вентиляции выполняется отдельной кнопкой.

Но самое важное в джойстике – точность управления и адекватность обратной связи. На новом экземпляре характеристики отклика резисторов идеальны, не заметны шумы и нелинейность. Дополнительная пружина центрирования выполняет свои функции хорошо, но создаваемые ею усилия очень малы. Столь же невелик и пружин-эффект моторов системы обратной связи (СОС), из-за чего ручка слишком «легкая». К тому же включение СОС приводит к возникновению заметной неравномерности – ступеньки усилия при отклонении РУС приблизительно на 50% хода в любую сторону. Это затрудняет пилотирование, делает его «дерганным».

Мощность, развиваемая моторами СОС при максимальных положениях слайдеров регулировки, чрезмерна, особенно это заметно на фоне слабого пружин-эффекта. Отдача при стрельбе, попадания в свою машину, предсрывная тряска буквально вырывают ручку из ладони. С такими регулировками пилотировать сложно и неприятно, уж слишком напрягается кисть, а точность падает. Более-менее комфортны реакции на уровне 30–40%. Данный параметр очень индивидуален, и его придется подбирать самостоятельно.

вердикт

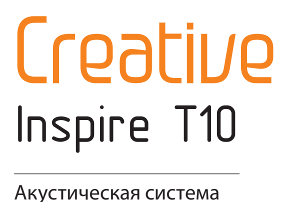


ЗА
Точные резисторы; мощные моторы обратной связи; демократичная цена

ПРОТИВ
Неравномерность движения рукоятки; слабый пружин-эффект; чрезмерные усилия СОС по умолчанию

PowerColor
HD 3870 512MB GDDR4 SCS3

Видеокарта



Цена – $230

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua



Тепловыделение GPU RV670 находится в сравнительно небольших пределах, однако оснастить продукты на его основе пассивными СО решается не каждый производитель. Инженеры PowerColor посчитали, что справятся с подобной задачей – результатом их деятельности стал выпуск модели HD 3870 512MB GDDR4 SCS3. Частоты данного адаптера не отличаются от рекомендованных 775/2250 МГц. Охлаждение GPU поручено габаритному радиатору на четырех тепловых трубках, состоящему из двух частей. Одна из них размещается сверху над PCB, вторая – снизу. Подобная компоновка позволила создать высококлассную СО, способную удерживать температуру чипа на уровне 55–60 °C при работе в 2D-режиме и 85–90 °C в 3D-приложениях. Отметим, что даже минимальный обдув резко повышает эффективность кулера SCS3 и значительно снижает нагрев GPU.

Creative
Inspire T10

Акустическая система



Цена – $50

Продукт предоставлен
представительством компании Creative в Украине, ua.europe.creative.com



Компактные легкие сателлиты T10 на первый взгляд кажутся неспособными на что-то серьезное, однако при подробном изучении и прослушивании впечатление меняется. При небольшой громкости АС звучит хорошо, а настройка тембра помогает найти оптимальное соотношение высоких и низких частот. Регулятор лишь один, поэтому раздельная установка параметров невозможна – если добавляем «верхи», то, соответственно, лишаемся низких частот, и наоборот.

Отсутствие сабвуфера сказывается при увеличении громкости. Небольшие динамики неспособны покрыть весь диапазон и заметно проседают при сложных композициях с глубокими басами. Тем не менее акустические альбомы и инструментальная музыка даются Inspire T10 без труда, и ощущения от прослушивания возникают сугубо положительные. Удачный вариант при ограниченном пространстве и бюджете.

Biostar

V9603GT52 (GeForce 9600 GT)

Видеокарта

Цена – $173

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua



Данный продукт выполнен на оригинальной PCB с усовершенствованной силовой подсистемой. Biostar V9603GT52 оснащена нереференсной СО на тепловых трубках, хорошо справляющейся со своей задачей. Во время тестирования температура GPU находилась в пределах 45–47 °C в 2D-режиме и примерно 63–68 °C в 3D-приложениях, а видеокарта при этом работала достаточно тихо.

Частоты рассматриваемой модели не отличаются от рекомендованных 650/1800 МГц. В результате разгона нам удалось покорить 715/2160 МГц. Видеоадаптеры серии GeForce 9600 GT благодаря недавнему снижению цен являются одними из наиболее привлекательных предложений в среднем ценовом сегменте, а Biostar V9603GT52 – неплохой выбор для тех, кто не желает мириться с недостатками референсных карт.

LG

Flatron W2252TQ

Монитор

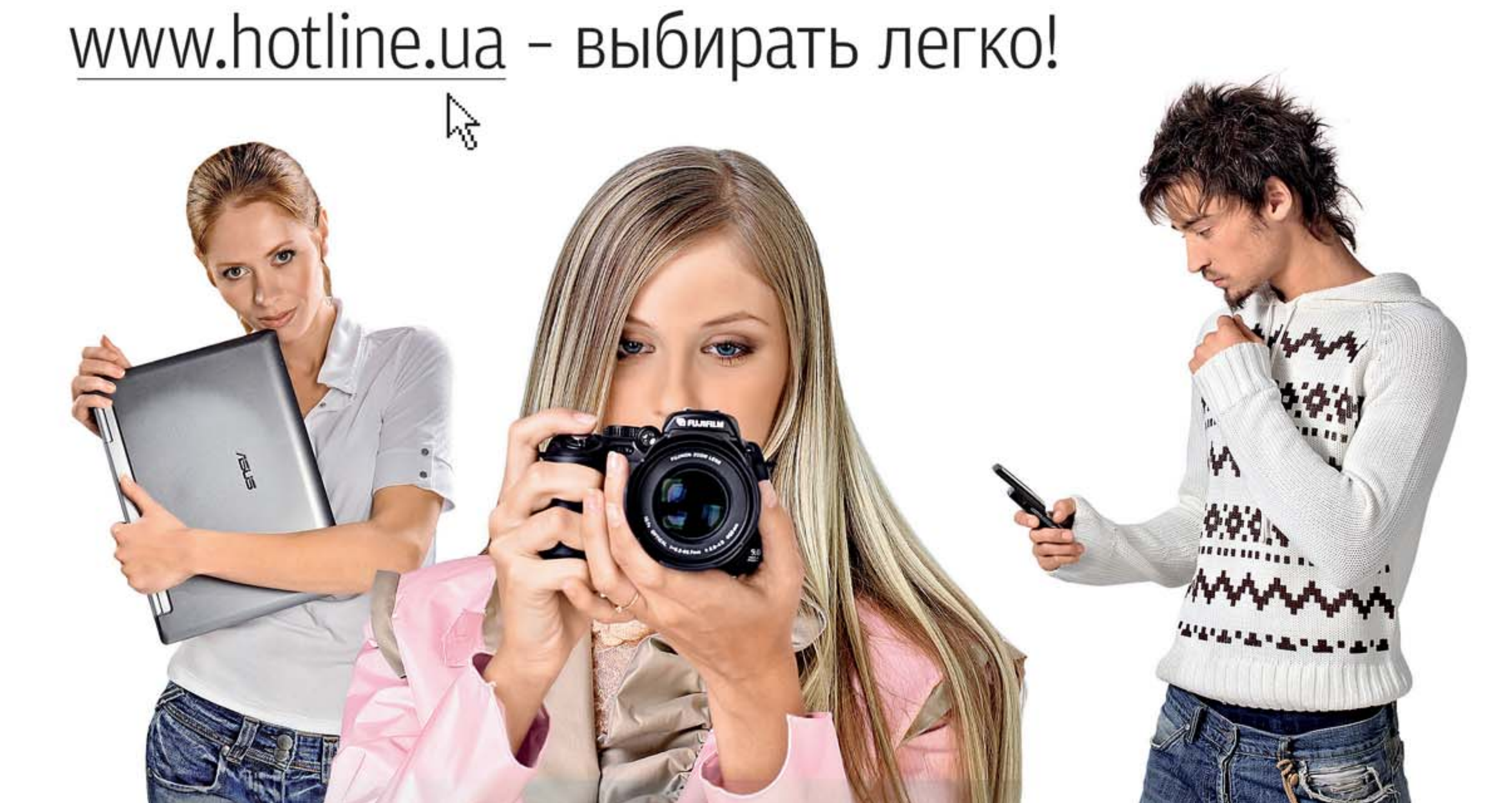


Цена – $390

Продукт предоставлен
представительством LG в Украине, www.lg.ua



Новая широкоформатная 22-дюймовая модель привлекает внимание впечатляющими значениями динамической контрастности – 10 000:1 и скоростью реакции матрицы – 2 мс (GtG). Впрочем, не только этим. Корпус с глянцевым покрытием и серебристой нижней кромкой выглядит довольно стильно. К быстродействию матрицы никаких вопросов, а вот градиентная растяжка не очень хороша. Порадовали углы обзора – для дисплеев на TN-матрицах они весьма широки. Из фирменных технологий отметим f-Engine, позволяющую быстро подобрать оптимальный режим яркости и цветопередачи. Присутствует удобная функция масштабирования изображения в режим 4:3. Любители фотографий оценят возможность по нажатии одной кнопки просмотреть снимки, применив к ним эффекты размытия Гаусса, сепии или сделать картинку черно-белой.



ATI Radeon HD 4850
PowerColor AX4850 512MD3-H

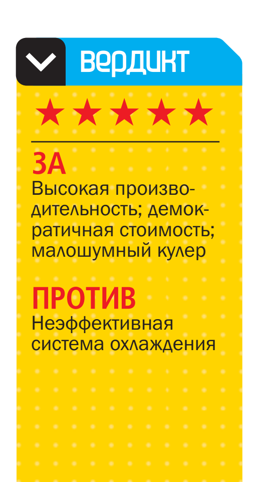
Виталий Царук

Цена – $250

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Технические характеристики

Видеочип	RV770
Частота чипа/памяти	625/1986 МГц
Объем видеопамяти	512 МБ GDDR3
Шина памяти	256 бит
Количество унифицированных шейдерных процессоров	800
Число текстурных блоков/блоков растеризации	40/16



Два ведущих производителя дискретной графики анонсировали свои новые серии видеокарт практически одновременно. Но если представленные продукты от NVIDIA ориентированы на hi-end-сегмент, то линейка HD 4800 позиционируется AMD как состоящая из высокопроизводительных и в то же время относительно недорогих моделей.

Новый чип RV770, лежащий в основе HD 4850, является наследником RV670 и производится по 55-нанометровому техпроцессу. Как и предшественник, он поддерживает DirectX 10.1 и PCI Express 2.0, а также фирменные технологии ATI CrossFireX и ATI PowerPlay. Кроме того, был обновлен видеодекодер UVD и улучшены возможности передачи звука по HDMI. Но главное в RV770 – существенно увеличенное число функциональных блоков. Этот GPU имеет в 2,5 раза большее количество потоковых процессоров, чем RV670, – оно равно 800 (160×5). Также, что весьма важно, с 16 до 40 было увеличено и число текстурных блоков (TMU). Такое «наращивание мускулов», естественно, сказалось на количестве транзисторов – их число возросло с 666 до 965 миллионов. Однако благодаря прогрессивному техпроцессу площадь кристалла RV770 все равно меньше, чем у G92 (334 мм²), и составляет 256 мм².

Модель PowerColor AX4850 512MD3-H имеет референсную однослотовую систему охлаждения, которая похожа на таковую у HD 3850, но с некоторыми усовершенствованиями. В простое она работает очень тихо, да и под нагрузкой шум невелик, но вот нагрев чипа и всей платы весьма высок (80–85 градусов). Частично это обусловлено алгоритмом авторегулятора оборотов вентилятора, а также совсем не впечатляющей эффективностью кулера. Хотя заявленное энергопотребление карты составляет не более 110 Вт, что является отличным показателем для столь производительного графического ускорителя, не очень удачная СО заставит оверклокеров задуматься над ее заменой.

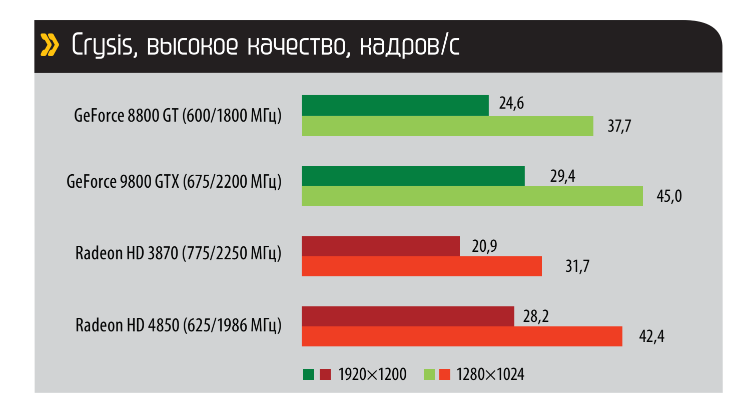


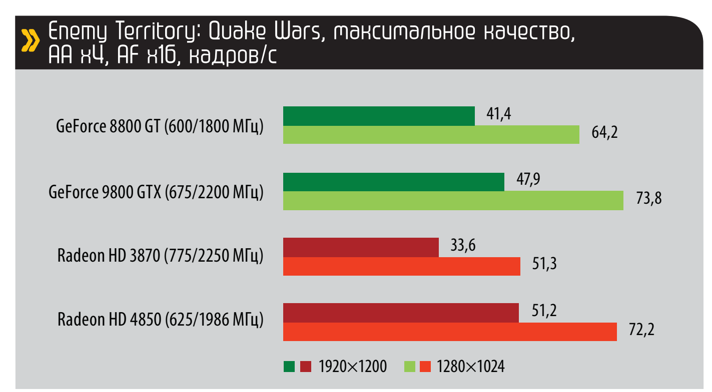
Итак, технические характеристики выглядят многообещающе, потому перейдем к главному вопросу – производительности. Сразу скажем – результаты отличные. Своего предшественника новинка опережает больше чем на треть, несмотря на то что частоты ее ядра и памяти ниже. Также Radeon HD 4850 быстрее и своего нынешнего конкурента в лице 8800 GT. Почему нынешнего? Потому что в ответ на выпуск HD 4850 NVIDIA существенно снизила цены на 9800 GTX, который и будет в скором времени соперничать с HD 4850 не только по производительности, но и по цене.

В общем, если закрыть глаза на не самую эффективную СО у референсных моделей, то, безусловно, Radeon HD 4850 является очень удачным продуктом с прекрасным соотношением цена/производительность и отличной функциональностью.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6850 @ 3705 МГц
Материнская плата	Gigabyte GA-X48-DS5
Оперативная память	2×1 ГБ Aeneon Xtune DDR2-1066 @ 1100 МГц
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W





XpertVision
GeForce 9600GSO Sonic 768MB

Видеокарта



Цена – $159

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua



Видеокарты новой линейки GeForce 9600 GSO от NVIDIA являются не чем иным, как поддавшимися ребрендингу адаптерами GeForce 8800 GS. Характеристики продуктов, в том числе и рабочие частоты (550/1375/1600 МГц для ядра/шейдерного домена/памяти соответственно), не претерпели никаких изменений. Производители графических решений ограничиваются лишь сменой наклеек на хорошо знакомых покупателю платах.

Рассматриваемая модель от XpertVision, как и GeForce 8800GS Sonic 768MB, работает на повышенных до 600/1800 МГц частотах. 9600GSO Sonic 768MB оснащена эффективным двуслотовым кулером и выполнена на усовершенствованной PCB с мощной силовой подсистемой. Дополнительный объем памяти окажется востребованным в современных видеоиграх, а демократичная стоимость – один из главных козырей этих новых старых графических адаптеров.

MSI
N9600GT 1024M Hybrid Freezer

Видеокарта



Цена – $225

Продукт предоставлен
представительством MSI в Украине, www.msi-ua.com



Видеокарта модификации Hybrid Freezer оснащена гибридной системой охлаждения, которая понравится ценителям тишины. Инженеры MSI реализовали идею, в общем-то, лежащую на поверхности. Во время работы в 2D-режиме (и, соответственно, небольшой нагрузке на графический чип) вентилятор кулера попросту не вращается, запускаясь лишь после загрузки 3D-приложений и повышения температуры GPU до 75–80 градусов. Хотя GeForce 9600 GT сравнительно экономичен, но все же, работая в пассивном режиме, кулер должен справляться с охлаждением чипа, потому в его конструкции используется четыре 6-миллиметровых тепловых трубки и набор алюминиевых ребер. Видеокарта недешева как для модели на GeForce 9600 GT, но такая цена оправдана за счет оригинальной СО, увеличенного до 1 ГБ объема видеопамяти и изначально повышенной до 700 МГц частоты графического чипа.



Тренируем память: тест модулей DDR2 объемом 2 ГБ

Олег Голубович

От объема оперативной памяти, установленной в системе, напрямую зависит комфорт работы за компьютером. В последние годдва наиболее предпочтительными были наборы ОЗУ 2×1 ГБ. Однако растущие аппетиты ресурсоемких приложений, предназначенных для конвертирования изображений, видеофайлов, требования современных игр, медленный, но неизбежный переход многих на операционную систему Windows Vista, а также снижение цен на модули господствующего ныне на рынке стандарта DDR2 подталкивают пользователей обзаводиться более «вместительными» комплектами. Некоторое время сдерживающим фактором служил невысокий потенциал планок увеличенной емкости, однако ситуация меняется – сегодня доступны наборы, способные функционировать на частотах порядка 1000 МГц и выше. Конечно, в одном ПК можно использовать и четыре модуля объемом 1 ГБ, но в таком случае ощутимо возрастает нагрузка на контроллер памяти и резко снижается разгонный потенциал подсистемы ОЗУ. Подобный путь апгрейда имеет некоторые преимущества, однако если вы всерьез занялись наращиванием ОЗУ собственного ПК, рекомендуем присмотреться к двухгигабайтовым модулям.

Мы попытались отобразить реальную картину современного рынка оперативной памяти увеличенного объема и помочь определиться с выбором тем, кто затеял апгрейд ОЗУ. В этой статье рассмотрены модули стандарта DDR2-800 и выше объемом 2 ГБ (как отдельные планки, так и комплекты 2×2 ГБ) самого разного уровня – начиная с бюджетных и заканчивая топовыми наборами.

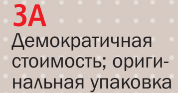
Aeneon

AET860UD00-25D





Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



вердикт

★★★★☆

ЗА
Демократичная стоимость; оригинальная упаковка

ПРОТИВ
Учитывая позиционирование – не обнаружено

Модули Aeneon AET860UD00-25D не отличаются высоким разгонным потенциалом, однако их главные козыри – небольшая стоимость и оптимальные скоростные характеристики при работе в номинальном режиме. В отличие от других бюджетных продуктов рассматриваемые устройства поставляются в оригинальной пластиковой упаковке, надежно защищающей от повреждений при транспортировке.

Corsair

TWIN2X4096-6400C5DHX



Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua;
«Рома», www.roma.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Эффективные радиаторы; оправданная цена

ПРОТИВ
Сравнительно низкий разгонный потенциал

Данный комплект выделяется оригинальными радиаторами Dual-path Heat Xchange (DHX), отлично справляющимися со своей задачей и придающими памяти стильный вид. Несмотря на наши ожидания, модули Corsair TWIN2X4096-6400C5DHX имеют весьма посредственный запас прочности. В то же время демократичная стоимость, эффектная СО и известный бренд во многом определят выбор ОЗУ при апгрейде подсистемы памяти ПК.

Elixir

M2Y2G64TU8HB0J-25D



Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



вердикт

★★★☆☆

ЗА
Невысокая стоимость

ПРОТИВ
Минимальный запас прочности; повышенные штатные задержки

Модули от компании Nanya (владельца бренда Elixir) оказались худшими в тестировании. Из-за минимального запаса прочности они не рекомендуются тем, кто собрался хоть немного форсировать свой ПК. Вдобавок планки имеют повышенные тайминги (5-6-6-18), несколько снижающие скорость работы компьютера даже в номинальном режиме. Единственный аргумент в пользу их покупки – цена.

GEIL
GX22GB8500C5USC

Цена – $87 (x2)

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



вердикт



ЗА
Высокая номинальная частота работы; хороший потенциал разгона; оригинальные радиаторы

ПРОТИВ
Не обнаружено

Модули GEIL GX22GB8500C5USC – одни из лидеров нашего тестирования. Впечатляет как штатная частота работы (1066 МГц при задержках 5-5-5-15), так и результаты их разгона. Тепло от чипов отводится традиционными для данного производителя радиаторами оранжевого цвета. Отметим также высокое номинальное напряжение (вплоть до 2,4 В), нетипичное для двухгигабайтовых модулей.

Hynix
HYMP125U64CP8-S5 AB

Цена – $60 (x2)

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



вердикт

★★★☆☆

ЗА
Неплохие скоростные показатели в номинальном режиме

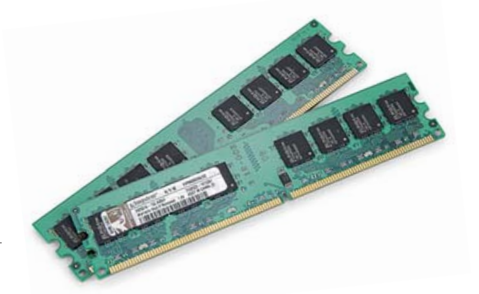
ПРОТИВ
Стоимость

Модули от Hynix относятся к бюджетным решениям, однако их ценовое позиционирование на данный момент вызывает некоторое удивление. В пользу покупки HYMP125U64CP8-S5 AB может говорить лишь известный бренд. Разгонный потенциал продуктов довольно скромный. Из позитивных моментов выделим достаточно неплохие (как для бюджетных решений) задержки при работе в номинальном режиме.

Kingston
KVR800D2N6/2G


Цена – $60 (x2)

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



вердикт

★★★★☆

ЗА
Неплохой разгонный потенциал

ПРОТИВ
Стоимость не соответствует позиционированию

Модули Kingston KVR800D2N6/2G относятся к бюджетной линейке, поэтому мы не ожидали от них выдающихся результатов. Однако проверка показала, что рассматриваемые планки способны работать на частотах вплоть до 1000 МГц – неплохое достижение для продуктов подобного класса. KVR800D2N6/2G устроит сторонников умеренного разгона, но при выборе ОЗУ присмотритесь, нет ли более привлекательных предложений за те же деньги.

Kingston
KHX6400D2LLK2/4G

Цена – $160

Продукт предоставлен
представительством Kingston в Украине, www.kingston.com



вердикт

★★★★★

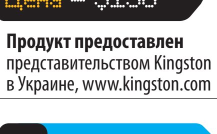
ЗА
Радиаторы; низкие штатные задержки

ПРОТИВ
Цена высоковата

Данный комплект – один из немногих среди тех, кто может похвастать столь низкими задержками (4-4-4-12) на номинальной частоте работы. Модули имеют некоторый запас прочности, однако в плане разгона они твердые середнячки этого тестирования. Планки охлаждаются фирменными радиаторами Kingston, хорошо знакомыми потребителям. Из недостатков выделим лишь высокую стоимость набора.

Kingston
KHX8500D2K2/4G

Цена – $158


Продукт предоставлен
представительством Kingston в Украине, www.kingston.com



вердикт



ЗА
Высокая номинальная частота работы; эффектные радиаторы; запас прочности

ПРОТИВ
Цена

Данный комплект, как и подобает топовым продуктам Kingston, оснащен оригинальными радиаторами обновленного дизайна. Отличительные черты модулей KHX8500D2K2/4G – высокая номинальная частота работы и хороший запас прочности. По последнему параметру планки оказались среди лидеров тестирования. Из недостатков выделим лишь стоимость модулей, которая выше, чем у конкурирующих решений.

Mushkin
EM2-6400 (996557)

Цена – $101

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Радиаторы для охлаждения модулей; неплохой потенциал разгона; усовершенствованная PCB; цена

ПРОТИВ
Не обнаружено

Данный продукт, относящийся к серии Enhanced Memory, обладает неплохим запасом прочности. Отметим, что модули EM2-6400 (996557) выполнены на усовершенствованной PCB, а тепло от чипов отводят фирменные радиаторы Mushkin. Рассматриваемый комплект благодаря невысокой стоимости (как у бюджетных моделей других производителей) – один из наиболее привлекательных кандидатов на покупку.

Mushkin
HP2-6400 (996587)

Цена – $114

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua







ЗА
Разгонный потенциал; низкие штатные тайминги; фирменные радиаторы; невысокая стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено

Планки серии High Performance (996587), как и прочие модели от Mushkin, обладают отличным потенциалом для разгона. Тем же, кто не занимается оверклокингом, придутся по душе стильные радиаторы, а достаточно низкие штатные задержки позитивно отразятся на производительности системы. Отметим, что стоимость данных модулей находится на уровне, обычном для бюджетных продуктов других вендоров.

Mushkin
XP2-6400 (996580g)



Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua





ЗА
Низкие тайминги; хороший разгонный потенциал; радиаторы

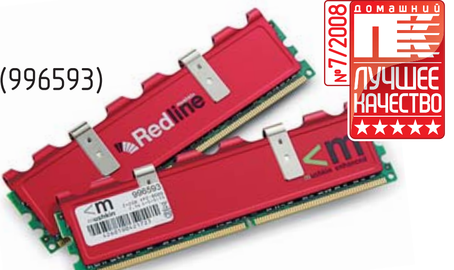
ПРОТИВ
Стоимость выше, чем у модулей DDR2-1000/DDR2-1066

У комплекта XP2-6400 (996580g) те же сильные стороны, что и у других рассмотренных в данном материале модулей от Mushkin. Отметим достаточно низкие тайминги на номинальной частоте работы. Правда, не совсем понятно его ценовое позиционирование – стоимость этой пары выше, чем других, более быстрых представителей серии Redline. Впрочем, XP2-6400 – отличная память, которая не оставит равнодушными оверклокеров.

Mushkin
Redline XP2-8000 (996593)



Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



вердикт

ЗА
Высокий запас прочности; номинальная частота работы; эффективные радиаторы

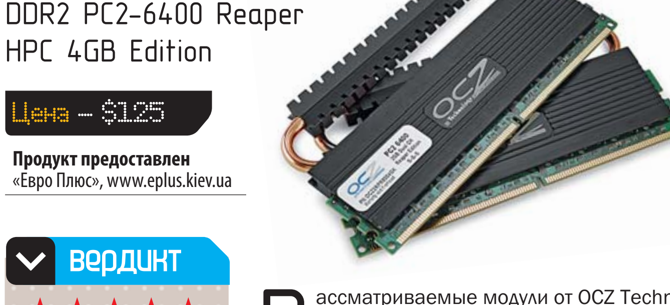
ПРОТИВ
Не обнаружено

Рассматриваемые модули серии Redline ориентированы в первую очередь на энтузиастов – высокая частота работы, отличный разгонный потенциал и стильные радиаторы понравятся оверклокерам. Планки XP2-8000 (996593), как и другие скоростные продукты от Mushkin, выполнены на усовершенствованной PCB класса Brainpower. Отметим сравнительно невысокую стоимость комплекта – модули такого уровня зачастую продаются дороже.

OCZ
DDR2 PC2-6400 Reaper HPC 4GB Edition

Цена – $125

Продукт предоставлен
«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Эффективные радиаторы на тепловых трубках; стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено

Рассматриваемые модули от OCZ Technology оснащены высокоэффективными радиаторами на тепловых трубках Reaper HPC, благодаря чему их нельзя лучше подойдут для создания стильного ПК. Демократичная стоимость делает их вполне приемлемым выбором и для рядовых любителей брендовой памяти. Данный комплект не блещет номинальными характеристиками, однако продемонстрировал достаточно неплохие результаты в разгоне.

OCZ
DDR2 PC2-6400 SLI-Ready Edition 4GB Dual Channel

Цена – $110

Продукт предоставлен
«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Низкие штатные задержки; оригинальные радиаторы; поддержка EPP; цена

ПРОТИВ
Не обнаружено

Комплект, представляющий серию SLI-Ready Edition, может похвастаться достаточно низкими номинальными таймингами на штатной частоте работы. Отметим, что рассматриваемые модули – одни из немногих, поддерживающих технологию EPP (Enhanced Performance Profiles), которая позволяет использовать подготовленные производителем профили для повышения быстродействия подсистемы памяти.

OCZ
DDR2 PC2-8500 Platinum 4GB Edition Dual Channel

Цена – $170

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Отличные результаты разгона; оригинальные радиаторы серии XTC

ПРОТИВ
Достаточно высокая стоимость

Данные планки, оснащенные фирменными сетчатыми радиаторами серии XTC, по умолчанию работают на частоте 1066 МГц. Рассматриваемые модули оказались одними из лучших в разгоне. Особо отметим их рекордные достижения при низких задержках. Однако немалая цена при наличии на рынке широкого ассортимента может стать главным фактором, удерживающим от покупки OCZ DDR2 PC2-8500 Platinum.

OCZ
DDR2 PC2-6400 Vista Upgrade 4GB Kit

Цена – $100

Продукт предоставлен
«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua



вердикт

★★★★☆

ЗА
Стоимость; эффектные радиаторы

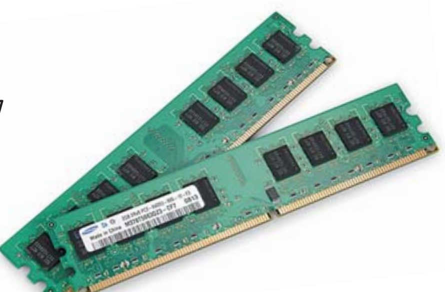
ПРОТИВ
Достаточно низкий разгонный потенциал; повышенные штатные задержки

Этот комплект имеет достаточно демократичную стоимость. Отметим оригинальные радиаторы (в данном случае – серии Xtreme Thermal Convection), которые вы вряд ли найдете на недорогих плашках от других производителей. Правда, Vista Upgrade 4GB Kit не может похвастаться хорошими результатами разгона. Что касается недостатков, то обратим внимание на повышенные штатные задержки при работе в номинальном режиме.

Samsung
M378T5663QZ3-CF7



Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



вердикт

★★★☆☆

ЗА
Неплохие результаты разгона (для бюджетных планок)

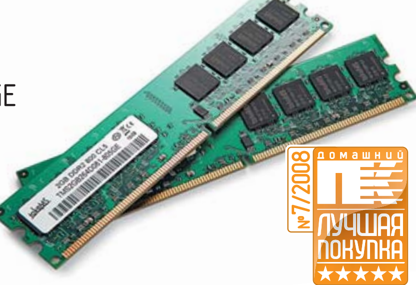
ПРОТИВ
Повышенные задержки; стоимость

Рассматриваемый продукт имеет отнюдь не блистательные характеристики – высокие задержки на частоте работы 800 МГц, достаточно посредственный запас прочности. Модули Samsung M378T5663QZ3-CF7 в плане разгонного потенциала практически не реагируют на поднятие напряжения питания. Пожалуй, их главный минус – чересчур высокая цена. За аналогичную сумму можно приобрести гораздо более интересные модели от других производителей.

TakeMS
TMS2GB264D081-805GE



Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Низкая стоимость; использована высококачественная PCB

ПРОТИВ
Не обнаружено

Мы были приятно удивлены, узнав, что для производства данных модулей используется PCB типа Brainpower, характерная для продуктов Mushkin и Team. К сожалению, рассматриваемые планки не продемонстрировали высокого разгонного потенциала, хоть и оказались лучше других бюджетных комплектов. Их главный козырь – низкая стоимость, которая позволила TMS2GB264D081-805GE получить награду **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

Team

Xtreem Dark TXDD4096M1066HC5-D

Цена – $134

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua





Вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошие результаты разгона; оригинальные радиаторы

ПРОТИВ
Не обнаружено

Оверклокерские продукты от Team традиционно являются одними из лучших в своем классе. Комплект TXDD4096M1066HC5-D не стал исключением, продемонстрировав хороший потенциал разгона. Тем, кто не занимается оверклокингом, понравятся оригинальные радиаторы, а высокая номинальная частота работы обеспечит некоторый прирост быстродействия ПК. Отметим, что для данной модели заявлено напряжение питания 2,2–2,3 В.

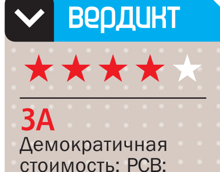
Transcend

JetRAM JM800QLU-2G



Цена – $44 (x2)

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua



Вердикт

★★★★☆

ЗА
Демократичная стоимость; PCB; потенциал разгона

ПРОТИВ
Возможны проблемы совместимости с различными платами

Модули производства Transcend – одни из самых доступных на рынке. Как и детище TakeMS, данная модель выполнена на усовершенствованной PCB Brainpower, что наверняка поспособствовало неплохим результатам разгона. Впрочем, именно JetRAM DDR2-800 JM800QLU-2G отказались работать в тестовой материнской плате, которой для оценки потенциала продукта Transcend понадобилось искать замену.

Методика тестирования

Испытания рассмотренных модулей проводились в двухканальном режиме. Использованная материнская плата на чипсете Intel P35 позволяет гибко конфигурировать условия их работы и добиться хороших результатов в разгоне.

Проверка планок осуществлялась при напряжениях питания 1,8 и 2,15 В. Для некоторых комплектов производители устанавливают более высокие значения, однако реальное влияние данного параметра на частотный потенциал модулей, как правило, очень незначительно.

Для достижения максимального разгона памяти соотношение частоты FSB и ОЗУ (делители) в каждом случае подбиралось индивидуально, но общая методика сохранялась. Тестирование осуществлялось в трех режимах – при таймингах 3-3-3-8, 4-4-4-12 и 5-5-5-15, значение параметра Command Rate было равно 2T. Исследование производительности подсистемы памяти не проводилось – при одинаковых задержках в выигрыше будет тот набор, чья рабочая частота выше, а для общего быстродействия ПК важна еще и итоговая частота центрального процессора. Конечно, второстепенные тайминги модулей могут в некоторой мере отличаться, однако они оказывают лишь минимальное влияние на скорость работы.

Выводы

Отметим, что в данном тестировании представлены не только комплекты ОЗУ, изначально предназначенные для работы в двухканальном режиме, но и планки, которые можно приобрести поштучно. В последнем случае для проведения испытаний использовалась пара продуктов серии, а в описании указана цена в расчете одной планки (для пары, соответственно, умножить на два).

Результаты тестирования позволяют сделать несколько выводов, которые касаются практически всех двухгигабайтовых модулей. Во-первых, они зачастую слабо реагируют на поднятие питающего напряжения с целью достижения большей частоты. Среди представленных продуктов достаточно таких, потенциал которых вообще не изменился или колебался в пределах погрешности, поэтому во избежание перегрева, деградации чипов и нестабильности в работе логично эксплуатировать планки при напряжении порядка 1,9–2 В.

Во-вторых, напрямую сравнивать оверклокерские возможности модулей увеличенной емкости с одногигабайтовыми будет некорректно. Реальный частотный потенциал представленных в материале продуктов относительно невысок. Особенно заметна эта закономерность при работе модулей с низкими задержками – даже при таймингах 4-4-4-12 ни один комплект не смог покорить достаточно скромную на сегодня частоту 900 МГц, а при 5-5-5-15 предельными для лучших экземпляров оказались 1100 МГц. Впрочем, вряд ли рассмотренные в данном материале планки будут использоваться при экстремальном форсировании системы.

В-третьих, достаточно интересна политика ценообразования производителей и дистрибьюторов: зачастую стоимость пары бюджетных модулей приближается или даже превышает таковую для брендового комплекта, планки из которого оснащены радиаторами и имеют более высокий запас прочности по частоте. Поэтому, если вы и ограничены в средствах, при выборе двухгигабайтовых комплектов стоит ознакомиться со всем доступным ассортиментом ОЗУ – хорошие продукты иногда можно купить дешевле, чем откровенно бюджетные модули.

Говоря непосредственно об участниках данного тестирования, нам хотелось бы выделить **TakeMS TMS2GB264D081-805GE**. Эти планки являются одними из самых доступных, но в то же время выполнены на усовершенствованной PCB и обладают неплохим разгонным потенциалом. Данные модули заслуженно получают награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**» в сегменте бюджетных решений. Если у вас найдутся дополнительные $20 – советуем обратить внимание на недорогие предложения от признанных лидеров рынка ОЗУ – Mushkin и OCZ. Особо отметим комплект **Mushkin HP2-6400 (996587)**, также награжденный знаком «**Выбор редакции: лучшая покупка**». В плане частотного потенциала он почти не уступает более дорогим сородичам высшего класса.

Сложнее всего оказалось определить абсолютного победителя тестирования: топовые предложения от GEIL, Mushkin, Team и OCZ обладают примерно равными оверклокерскими возможностями, оснащены оригинальными радиаторами и лишь незначительно отличаются по цене. Тем не менее награда «**Выбор редакции: лучшее качество**» присуждается комплекту **Mushkin Redline XP2-8000 (996593)**.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6400
Кулер	Intel BOX
Материнская плата	Gigabyte GA-P35-DS3P (Intel P35)
Видеокарта	HIS HD 3850 IceQ 3 Turbo HDMI Dual DL-DVI 512MB GDDR3 PCIe
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Продукты предоставлены

be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
HIS	«Рома», www.roma.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua

Характеристики протестированных модулей

Модель	Рейтинг	Номинальная частота, МГц (DDR)	Штатные тайминги (CL-tRCD-tRP- tRAS)	Рабочее напряжение, В	Поддержка EPP	Радиаторы	Стоимость, $
Aeneon AET860UD00-25D	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-15	1,8	нет	нет	53*
Corsair TWIN2X4096-6400C5DHX	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-18	1,8	нет	да	120
Elixir M2Y2G64TU8HB0J-25D	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-18	1,8	нет	нет	50*
GEIL GX22GB8500C5USC	PC2-8500	533 (1066)	5-5-5-15	2,2–2,4	нет	да	87*
Hynix HYMP125U64CP8-S5 AB	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-15	1,8	нет	нет	60*
Kingston KVR800D2N6/2G	PC2-6400	400 (800)	6-5-5-15	1,8	нет	нет	60*
Kingston KHX6400D2LLK2/4G	PC2-6400	400 (800)	4-4-4-12	1,9	нет	да	160
Kingston KHX8500D2K2/4G	PC2-8500	533 (1066)	5-5-5-15	2,2	нет	да	158
Mushkin EM2-6400 (996557)	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-18	1,8	нет	да	101
Mushkin HP2-6400 (996587)	PC2-6400	400 (800)	5-4-4-12	1,8	нет	да	114
Mushkin XP2-6400 (996580g)	PC2-6400	400 (800)	4-4-4-12	2,0–2,1	нет	да	145
Mushkin Redline XP2-8000 (996593)	PC2-8000	500 (1000)	5-5-5-15	2,0–2,1	нет	да	139
OCZ DDR2 PC2-6400 Reaper HPC 4GB Edition	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-18	1,8	нет	да	125
OCZ DDR2 PC2-6400 SLI-Ready Edition 4GB Dual Channel	PC2-6400	400 (800)	5-4-4-15	2,1	да	да	110
OCZ DDR2 PC2-8500 Platinum 4GB Edition Dual Channel	PC2-8500	533 (1066)	5-5-5-18	2,1	да	да	135
OCZ DDR2 PC2-6400 Vista Upgrade 4GB Kit	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-18	1,8	нет	да	100
Samsung M378T5663QZ3-CF7	PC2-6400	400 (800)	6-6-6-18	1,8	нет	нет	63*
TakeMS TMS2GB264D081-805GE	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-15	1,8	нет	нет	42*
Team Xtreem Dark TXDD4096M1066HC5-D	PC2-8500	533 (1066)	5-5-5-15	2,2–2,3	нет	да	134
Transcend JetRAM JM800QLU-2G	PC2-6400	400 (800)	5-5-5-15	1,8	нет	нет	44*

* Стоимость одного модуля.

Максимальный разгон ОЗУ, МГц (напряжение питания 2,1 В)

Модуль	5-5-5-15	4-4-4-12	3-3-3-8
Mushkin Redline XP2-8000 (996593)	1100	830	644
GEIL GX22GB8500C5USC	1088	844	648
Mushkin XP2-6400 (996580g)	1088	840	636
Kingston KHX8500D2K2/4G	1086	838	632
Team Xtreem Dark TXDD4096M1066HC5-D	1080	840	656
Mushkin HP2-6400 (996587)	1080	816	645
OCZ DDR2 PC2-8500 Platinum 4GB Edition Dual Channel	1078	866	684
OCZ DDR2 PC2-6400 Reaper HPC 4GB Edition	1066	822	616
Mushkin EM2-6400 (996557)	1044	798	610
Kingston KHX6400D2LLK2/4G	1040	832	626
OCZ DDR2 PC2-6400 SLI-Ready Edition 4GB Dual Channel	1022	838	626
TakeMS TMS2GB264D081-805GE	1012	768	606
Corsair TWIN2X4096-6400C5DHX	1008	770	590
Kingston KVR800D2N6/2G	1002	774	622
Transcend JetRAM JM800QLU-2G	996	774	602
Hynix HYMP125U64CP8-S5 AB	938	796	584
Samsung M378T5663QZ3-CF7	918	734	538
Aeneon AET860UD00-25D	900	720	538
OCZ DDR2 PC2-6400 Vista Upgrade 4GB Kit	898	744	596
Elixir M2Y2G64TU8HB0J-25D	816	672	516



Процессорные кулеры:

новинки летнего сезона

Олег Голубович

Казалось бы, все пути развития рынка процессорных кулеров известны: устройства с максимальной эффективностью появляются намного реже, а индустрия вскоре должна остановиться на неопределенное время. Впрочем, производители систем охлаждения находят новые выходы: помимо традиционных моделей, сегодня часто анонсируются СО, отличающиеся экстравагантным дизайном. Отдельно отметим повышение внимания игроков рынка к компактным низкопрофильным решениям. В данном материале представлены наиболее интересные кулеры для CPU, появившиеся в продаже в Украине за последние полгода.

ASUS

Triton 79 Amazing

Цена – $69

Технические характеристики

Продукт предоставлен
MDM, www.mdm.ua

Уровень шума
н/д

Габариты и масса
126×114×146 мм, 670 г



Вердикт



ЗА
Эффективность; дизайн; синяя подсветка; универсальное крепление; шикарная упаковка

ПРОТИВ
Высокая стоимость



Кулер Triton 79 Amazing относится к продуктам ограниченного тиража, предназначенным в первую очередь для эстетов: благодаря оригинальному дизайну конструкции на четырех тепловых трубках устройство выглядит стильно и элегантно. Приятно удивила шикарная подарочная упаковка, которой не сможет похвастаться ни одна из ранее протестированных нами систем охлаждения.

Конструктивно данная модель выполнена в виде двух «башен»: между ними помещен бескорпусный 120-миллиметровый вентилятор с синей подсветкой. Он хорошо обдувает околопроцессорное пространство благодаря особенностям компоновки радиатора. Рассматриваемая СО при достаточно низком уровне шума демонстрирует отличную эффективность.

ASUS

Triton 85

Цена – $45

Технические характеристики

Продукт предоставлен
MDM, www.mdm.ua

Уровень шума
16 дБ

Габариты и масса
137×120×115 мм, н/д

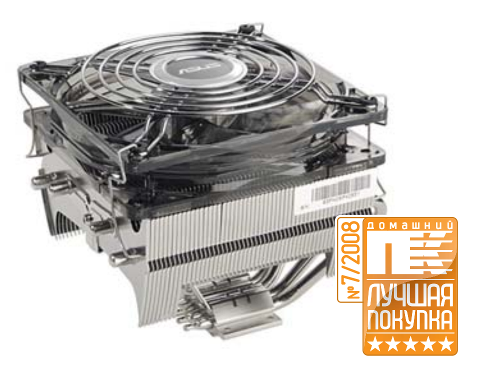


Вердикт



ЗА
Тихий в работе; хорошая эффективность

ПРОТИВ
Не обнаружено



Этот кулер отличается от ранее рассмотренного нами Triton 75 (ДПК, № 1, 2008) лишь наличием предустановленного вентилятора с диаметром крыльчатки 120 мм. Заявленный инженерами ASUS уровень шума устройства не превышает 16 дБ. Данная модель оказалась очень тихой в работе, однако назвать ее бесшумной нельзя.

Собственно, радиатор Triton 85 имеет классическую конструкцию с горизонтальным расположением ребер, теплопередача к которым осуществляется четырьмя трубками. Устройство имеет универсальное крепление, а неплохую эффективность и демократичную стоимость наверняка оценят потенциальные покупатели этой модели.

Floston
Q4



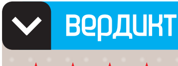
Цена – $29

Технические характеристики

Продукт предоставлен
Floston, www.ru.floston.com.tw

Уровень шума
18–23,5 дБ

Габариты и масса
92×92×75 мм, н/д



вердикт



★★★★☆

ЗА
Низкопрофильная конструкция; достаточно тихий вентилятор

ПРОТИВ
Не самая высокая эффективность; ограниченная совместимость

Низкопрофильный кулер от Floston рассчитан на применение в первую очередь в компактных корпусах. Скромные габариты позволят без особого труда установить его в систему, а невысокий уровень шума при работе придется по душе любителям тишины.

В FC1775HP2BCQ (Q4) используется полностью медный радиатор с четырьмя тепловыми трубками, продувать который поручено прозрачному 92-миллиметровому вентилятору. Эффективности данной модели недостаточно для охлаждения сильногреющихся процессоров, тем не менее с умеренно форсированными двухъядерными CPU кулер справится без проблем. Решение имеет ограниченную совместимость, однако главную роль в определении его популярности сыграет цена.

GlacialTech
Igloo 5700 MC/ 7700 MC



Цена – $33

Технические характеристики

Продукт предоставлен
«Версия-Трейдинг», www.v-trading.com.ua

Уровень шума
18–36 дБ

Габариты и масса
93×102×135 мм, 570 г



вердикт



★★★★★

ЗА
Эффективность; демократичная стоимость

ПРОТИВ
Неуниверсален

Продукты известного в нашей стране бренда GlacialTech завоевали широкую популярность благодаря сбалансированности характеристик и демократичной стоимости.

Модели 5700 MC и 7700 MC различаются только цветом кожуха и совместимостью крепления: первое устройство предназначено для установки на процессоры в исполнении LGA775, второе – Socket 754/939/AM2.

Данный продукт имеет радиатор классического башенного типа, продуваемый 92-миллиметровым вентилятором. Уровень его шума на максимальных оборотах достаточно заметен, однако эффективность решения находится на высоте. Любителям тишины же достаточно воспользоваться опцией управления скоростью вращения крыльчатки в BIOS материнской платы.

GlacialTech

Igloo 5710 Silent

Цена – $30



Технические характеристики

Продукт предоставлен
«Версия-Трейдинг», www.v-trading.com.ua

Уровень шума
19 дБ

Габариты и масса
93×102×135 мм, 485 г

Вердикт





ЗА
Тихий вентилятор; эффективность; универсальное крепление; демократичная стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено

Кулер Igloo 5710 Silent имеет классическую конструкцию башенного типа, в которой использованы три тепловые трубки. Дополнительный теплоотвод обеспечивает небольшой радиатор, напрямую контактирующий с основанием, – подобный подход к проектированию производительных СО характерен для инженеров GlacialTech. Для оптимальной ориентации воздушного потока ребра закрыты алюминиевым кожухом. Как следует из названия, данная модель оснащена тихоходным вентилятором. Кулер имеет универсальное крепление, а неплохая эффективность и достаточно низкая стоимость – те факторы, которые будут способствовать его успеху на рынке.

GlacialTech

Igloo 5750 PWM

Цена – $32



Технические характеристики

Продукт предоставлен
«Версия-Трейдинг», www.v-trading.com.ua

Уровень шума
не более 28 дБ

Габариты и масса
96×120×121 мм, 507 г

Вердикт



ЗА
Универсальное крепление; невысокая стоимость

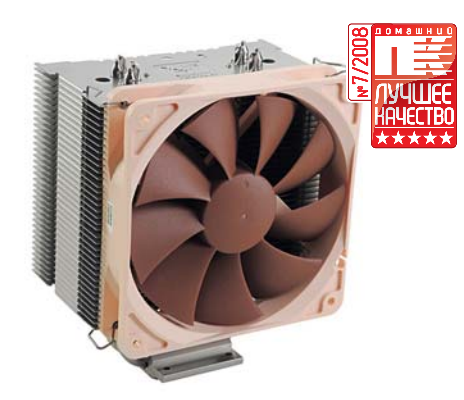
ПРОТИВ
Достаточно шумные вентиляторы

Данная модель предназначена для охлаждения всех современных процессоров от AMD и Intel. Кулер имеет радиатор с горизонтально ориентированными ребрами, который продувают два 92-миллиметровых вентилятора. Они отличаются достаточно высокой шумностью на максимальных оборотах, однако благодаря PWM-технологии управления скоростью вращения крыльчатки этот показатель можно снизить до приемлемого уровня (правда, соответственно изменится эффективность охлаждения CPU). Подобный подход к проектированию кулера позволяет увеличить его производительность, но, на наш взгляд, модель Igloo 5750 PWM имеет недостаточную площадь оребрения – запас прочности конструкции мог бы быть выше.

Noctua

NH-U12P

Цена – $59



Технические характеристики

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Уровень шума
16,9 дБ

Габариты и масса
158×126×95 мм, 770 г

Вердикт







ЗА
Отличная производительность; очень тихий вентилятор; совместим со всеми современными CPU

ПРОТИВ
Довольно высокая стоимость

Рассматриваемый кулер от Noctua является одним из лучших в своем классе. Радиатор башенного типа состоит из достаточно толстых ребер, нанизанных на четыре трубки, а примененная в производстве технология микроточечной контактной сварки обеспечивает отличную теплопередачу между ними. Отдельно отметим одну из свежих разработок австрийцев – оригинальный вентилятор NF-P12, поставляемый в комплекте. Несмотря на минимальный уровень шума (самый низкий в нашем тесте), он обеспечивает достаточно высокую эффективность СО в целом. К тому же замена штатного вентилятора на более производительный позволяет Noctua NH-U12P на равных соперничать с лучшими воздушными суперкулерами.

OCZ

Vanquisher (OCZTVANQ)

Цена – $25



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Уровень шума
н/д

Габариты и масса
72×110×134 мм, н/д

Вердикт





ЗА
Универсальное крепление; стоимость; производительность

ПРОТИВ
Вентилятор шумноват

Компания OCZ Technology известна отечественному покупателю как производитель качественной оперативной памяти. Впрочем, под ее брендом уже длительное время продаются несколько интересных моделей СО для центральных процессоров. Vanquisher – один из самых доступных кулеров от OCZ.

Конструктивно рассматриваемая модель напоминает известный Freezer 7 PRO от Arctic Cooling: алюминиевые ребра нанизаны на три тепловые трубки, а продувать конструкцию поручено вентилятору в оригинальном «клеточном» корпусе. Vanquisher демонстрирует неплохую эффективность, однако главный его козырь – низкая стоимость. В данной ценовой нише сложно будет найти более интересные предложения.

Scythe
NINJA MINI

Цена – $54



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Уровень шума
24,4 дБ

Габариты и масса
110×135×115 мм, 580 г





ЗА
Тихий; достаточно высокая производительность; небольшие габариты

ПРОТИВ
Стоимость; сложности установки

Кулер NINJA MINI от Scythe является близким родственником модели NINJA, существенно уменьшенным по высоте. Радиатор рассматриваемой СО состоит из медного основания и шести тепловых трубок, на которые с большими промежутками нанизаны алюминиевые ребра. Подобная конструкция при охлаждении процессоров с невысоким уровнем TDP позволяет использовать кулер в пассивном режиме. Для повышения эффективности в комплекте к NINJA MINI прилагается достаточно тихий 80-миллиметровый вентилятор.

Данный продукт понравится владельцам низкопрофильных корпусов, однако возможные проблемы с совместимостью, сложности установки и довольно высокая цена не позволяют однозначно рекомендовать его для приобретения.

Scythe
OROCHI

Цена – $103



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Уровень шума
10,8 дБ

Габариты и масса
120×194×180 мм, 1415 г





ЗА
Огромный запас прочности; возможность работы в пассивном режиме; универсальное крепление; тихий вентилятор

ПРОТИВ
Значительные масса и габариты; беспрецедентная стоимость

Данный кулер полностью оправдывает свое название («монстр») – столь габаритное решение для отвода тепла от CPU нам еще не встречалось. В конструкции радиатора применяются десять тепловых трубок! Большое расстояние между ребрами позволяет использовать эту модель в пассивном режиме. В комплекте с OROCHI поставляется очень тихий 140-миллиметровый вентилятор, ощутимо повышающий производительность СО.

Учитывая огромные массу и габариты, мы бы не рекомендовали использовать эту модель в вертикально ориентированных корпусах. Еще один минус – беспрецедентно высокая цена, не оправдывающая эффективность решения: несмотря на монструозность, OROCHI не может на равных соперничать с топовыми кулерами.

Scythe
SHURIKEN

Цена – $45

Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Уровень шума
10,5–31,6 дБ

Габариты и масса
105×116×64 мм, 355 г

вердикт



ЗА
Очень скромные габариты; совместим со всеми современными CPU

ПРОТИВ
Неудобства при установке

Модель SHURIKEN от Scythe явно ориентирована на использование в компактных корпусах. Кулер имеет очень скромные габариты, а для продува небольшого радиатора применяется вентилятор высотой всего 12 мм. На максимальных оборотах шум устройства достаточно ощутимый, однако при охлаждении среднестатистического двухъядерного CPU крыльчатка вряд ли будет вращаться на полной скорости. Производитель использовал в конструкции радиатора шесть тепловых трубок.

Из недостатков данной модели можно выделить лишь некоторые сложности при установке: из-за малой высоты кулера доступ к креплению будет затруднен. В целом же Scythe SHURIKEN, пожалуй, является лучшим в своем классе.

Thermalright
XP-120

Цена – $66



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Уровень шума
зависит от применяемого вентилятора

Габариты и масса
110×125×63 мм, 367 г

вердикт



ЗА
Высокая эффективность; совместимость со всеми современными процессорами; стильный внешний вид

ПРОТИВ
В комплекте нет вентилятора

Модель XP-120, как и все кулеры от Thermalright, выделяется новаторскими особенностями, выгодно отличающими ее от конкурирующих решений. В конструкции данной СО использованы пять толстых тепловых трубок, контактирующих с невысокими алюминиевыми ребрами, а небольшой радиатор, припаянный к основанию, обеспечивает дополнительное охлаждение процессора. Для придания стильного внешнего вида поверхности XP-120 покрыты никелем.

Устройство демонстрирует хорошую эффективность, а универсальное крепление позволит установить кулер на любой CPU. Недостатки продуктов Thermalright также традиционны: довольно высокая стоимость и отсутствие вентилятора в комплекте.

Методика тестирования

Испытания рассмотренных систем охлаждения проводились на открытом тестовом стенде при температуре окружающего воздуха 23 °C.

Выбор в качестве тестового процессора QX6850 не случаен – наша проверка уровня энергопотребления (ДПК, № 5, 2008) лишний раз подтверждает «прожорливость» и, как следствие, значительное тепловыделение данной модели как в номинальном режиме, так и в разгоне. Прогрев CPU осуществлялся утилитой S&M 1.9.1 в режиме *Норма* (15 минут), уровень загрузки всех четырех ядер – 100%. Для достижения максимального тепловыделения использовался только тест FPU. Мониторинг температуры проводился с помощью программы Core Temp 0.99. Показатели в режиме покоя фиксировались через 15 минут простоя включенного компьютера. Для получения максимально достоверных данных каждый кулер тестировался не менее двух раз.

Обдув радиаторов производства Thermalright осуществлялся вентилятором от модели ASUS Triton 85. Для обеспечения хорошего теплового контакта между основанием кулера и теплораспределителем процессора использовалась паста КПТ-8, наносимая тонким слоем заново перед каждой установкой СО.

Оценивая и сравнивая потенциал рассмотренных охладителей, мы внесли в итоговые диаграммы показатели признанных лидеров – Zalman CNPS9700 LED и Thermalright Ultra-120 Extreme. Отметим, что производители переходят на использование в собственных моделях вентиляторов с PWM-регуляторами оборотов. Все кулеры тестировались при максимальной скорости вращения крыльчатки и в тихих режимах будут демонстрировать более скромные результаты.

Температура процессора, °C (QX6850 @ 3,5 ГГц, 1,45 В)

	Режим загрузки	Режим простоя
Thermalright Ultra-120 Extreme	70	41
Noctua NH-U12P	71	40
Zalman CNPS9700 LED	72	41
Thermalright XP-120	74	42
ASUS Triton 79 Amazing	75	43
ASUS Triton 85	76	43
Scythe OROCHI	78	44
GlacialTech Igloo 5700 MC	79	44
GlacialTech Igloo 5750 PWM	80	45
OCZ Vanquisher	82	45
GlacialTech Igloo 5710 Silent	83	46
Scythe NINJA MINI	84	45
Scythe SHURIKEN	86	45
Floston Q4	88	47

Выводы

Производители систем охлаждения постоянно работают над тем, чтобы привлечь внимание потенциального покупателя. Кто-то, как ASUSTeK, совершенствует дизайн собственных продуктов. Другие компании (например, Scythe) в последнее время уделяют повышенное внимание компактным низкопрофильным решениям. Третьи просто делают неплохие СО для процессоров, стараясь занять свою нишу, – это касается в первую очередь Floston и OCZ Technology, малоизвестных компаний в данном сегменте рынка комплектующих для ПК. Впрочем, выпуская очередную модель охладителя для CPU, следует соблюдать оптимальный баланс характеристик. Хороший пример чрезмерного энтузиазма инженеров при проектировании процессорного кулера – монструозный Scythe OROCHI, который, несомненно, имеет интересные особенности, уникален в своем роде, однако в силу определенных причин вряд ли завоюет широкую популярность даже среди энтузиастов.

На наш взгляд, оптимальное соотношение цены, производительности и стиля продемонстрировала модель **ASUS Triton 85**, которая награждается знаком «**Выбор редакции: лучшая покупка**». Данный кулер – один из лучших участников этого тестирования. Отметим также устройства от GlacialTech, стабильно демонстрирующие хорошие результаты, невзирая на достаточно скромную стоимость.

Ни один из кулеров, представленных в данном материале, в штатном режиме не смог обойти по эффективности Zalman CNPS9700 LED, функционирующий на максимальных оборотах. Впрочем, установка на Noctua NH-U12P и Thermalright XP-120 скоростных вентиляторов позволяет им на равных соперничать с общепризнанным лидером. Эти модели, пожалуй, оказались победителями данного тестирования. За выигрышное сочетание характеристик кулер **Noctua NH-U12P** награждается знаком «**Выбор редакции: лучшее качество**». Также отметим модель ASUS Triton 79 Amazing, продемонстрировавшую высокую эффективность. Впрочем, гораздо более интересны другие особенности данного кулера – стильный дизайн, внимание к мелочам, привлекательная упаковка, созданная действительно для продуктов высокого класса. По этим параметрам конкурировать с Triton 79 не сможет ни один суперкулер.

Как показывают наши последние тестирования, воздушные системы охлаждения CPU близки к пределу эффективности – возможно, без революционных изменений конструкции производители еще сумеют представить модели, демонстрирующие преимущество в пару градусов перед современными лидерами. Поэтому, если вам не хватает производительности имеющихся решений, пора переходить на более высокий класс СО.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850
Материнская плата	Gigabyte GA-P35-DS3P (Intel P35)
Оперативная память	Aeneon X-Tune AXT60UD00-18D (2×1 ГБ DDR2-1142)
Видеокарта	HIS HD 3850 IceQ 3 Turbo HDMI Dual DL-DVI 512MB GDDR3 PCIe
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
HIS	«Рома», www.roma.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua



Фото Александра Макаренко

ДПК Auto

Максим Капинус

Создать специализированный ПК в наше время довольно просто, тем более что на рынке есть множество оригинальных устройств, необходимых для его сборки. Фактически энтузиаст ограничен только в средствах, поскольку необычные гаджеты и комплектующие стоят недешево. Все остальное зависит от требований и фантазии. Когда-то мы уже сделали попытку создать концептуальный компьютер для любителей авиасимуляторов, теперь же решили обратить внимание на фанатов автомобилей.

Перед вами лишь идея и возможный вариант ее реализации, поэтому воспринимать результат как единственно правильное решение не стоит. Каждый может с учетом собственных требований попробовать собрать свой ПК Auto.

В этот раз мы вообще отказались от привычных мониторов и организовали систему на базе проектора. Итоговая стоимость трех качественных дисплеев с большой диагональю и мощной конфигурации ДПК Auto (для того чтобы поддерживать нормальную работу игр с таким солидным суммарным разрешением) оказалась слишком высокой, а в случае с проектором установка нескольких дорогостоящих видеокарт не нужна. Кроме того, было решено применить максимум специализированных устройств наподобие автомобильного кресла и системы слежения за поворотом головы игрока.

Конфигурация системного блока

Видеокарта	ASUS EN9800GTX TOP/HTDP/512M
Материнская плата	Gigabyte GA-X48-DS5
Процессор	Intel Core 2 Duo E8200
Кулер	Zalman CNPS9700 LED
Оперативная память	2x1 ГБ Aeneon Xtune AXT760UD00-19D DDR2-1066
Жесткий диск	Samsung HD753LJ, 750 ГБ
Блок питания	Corsair CMPSU-750TX 750W
Корпус	Cooler Master Cosmos S

Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
ASUS	MDM, www.mdm.ua
Corsair	«Рома», www.roma.ua
Epson	Epson, www.epson.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
Logitech	Представительство Logitech, www.logitech.ua
Playseats	DataLux, www.datalux.ua
Samsung	Представительство Samsung, www.samsung.ua
TrackIR	FocusGroup, www.joystick.com.ua
Zalman	Eletek, www.eletek.ua



2790 грн

Кресло Playseats A1 GP Race Seat

Один из основных элементов, отличающих обычный компьютер от ПК для автосимуляторов, – кресло. Согласитесь, что играть на простом офисном стуле или использовать для этого специальное гоночное сидение – разные вещи. Модель A1 GP Race Seat имеет множество регуляторов для подстройки под любого «водителя», а в случае ненадобности кресло складывается и разбирается за несколько минут.

Кроме того, среди аксессуаров есть дополнительное крепление для коробки передач. Было приятно обнаружить, что оно создано специально для руля Logitech G25.

$290

Руль Logitech G25

Для максимального реализма при управлении виртуальным автомобилем стоит озаботиться приобретением достойного компьютерного руля. По этому пункту никаких проблем с выбором у нас не возникло, поскольку G25 на данный момент является лучшим устройством подобного рода. Металлические конструкции, большое колесо, мощные блок педалей (со сцеплением) и отдельная шестиступенчатая коробка передач были положительно оценены даже профессиональными раллийными гонщиками.



$1260



Проектор Epson TWD10 HD Home Cinema

Решение применить проектор было принято спонтанно – мы вспомнили, сколько нюансов пришлось бы учитывать при использовании нескольких мониторов, и поняли, что «овчинку» пора менять. К тому же найти в Украине Matrox TripleHead 2 Go оказалось непросто, а именно это устройство рассматривалось в альтернативном варианте ДПК Auto.

При выборе проектора разумно предположить, что он будет использоваться не только для игр, потому мы и решили обратить внимание на мультимедийный TWD10, который благодаря наличию USB-разъема и DVD-привода умеет воспроизводить самые разнообразные файлы. Способов подключения к нему источников сигнала множество, включая HDMI, – именно это нам и было нужно для качественного отображения картинки.

Системный блок

Сердце любой машины – двигатель. В нашей интерпретации – системный блок, в котором находятся необходимые для работы агрегата комплектующие. Естественно, внешний вид зависит от корпуса, поэтому мы сделали выбор в пользу Cooler Master COSMOS S. Его очертания напоминают кузов автомобиля представительского класса, да и по просторности внутреннего пространства он может сравниться с солидным лимузином.

В этот раз мы отошли от концепции убер-ПК, поскольку вместо трех мониторов с большими диагоналями и разрешением для отображения графики был выбран проектор. Получилась своеобразная экономия на комплектующих и дисплеях. Видеокарты ASUS EN9800GTX вполне хватит для запуска самых современных игр, а для подключения к проектору мы использовали переходник HDMI-DVI.



$1580

$200



Система слежения TrackIR 4

Еще один минус компьютерных автосимуляторов – ограниченный угол зрения. Для поворота камеры влево/вправо приходится нажимать дополнительные кнопки, а это отвлекает игрока от вождения. С TrackIR все по-другому. Маленький датчик, похожий на веб-камеру, следит за перемещениями специально окрашенных элементов на клипсе, которая крепится к головному убору (в большинстве случаев это бейсболка). Именно TrackIR позволит осматриваться во время поворотов на перекрестках с помощью легкого поворота головы. Правда, к такому управлению придется привыкать.

ДПК Auto в сборе

Игр, поддерживающих систему TrackIR, довольно много, и среди них оказалась замечательная Test Drive Unlimited, которая к тому же прекрасно понимает шестиступенчатую коробку передач руля Logitech G25. Для озвучивания места мы выбрали небольшую, но отлично показавшую себя АС Logitech Z Cinema, хотя при желании можно оснастить Auto ПК пятиканальным комплектом.

$3900



Разбираем ноутбук

Как это работает

Максим Капинус

Каждый «продвинутый» пользователь ПК представляет себе, что и как функционирует в его компьютере. Это необходимо для правильной модернизации и решения проблем в случае их возникновения. То же самое касается и ноутбуков, однако мало кто знает, заменяется ли в его лэптопе оперативная память, возможно ли установить более емкий жесткий диск. Как нам кажется, базовые сведения о работе того или иного устройства необходимы для настоящего энтузиаста, даже если внутрь «коробки» ему заглянуть так и не понадобится.

1 **Аккумуляторная батарея** Вот от чего зависит время работы вашего ноутбука. Никаких винтов – элемент питания легко снимается благодаря защелкам, и его в нужный момент можно заменить на более емкий. Тут надо быть внимательным – практически у каждой модели свой аккумулятор.

2 **Жесткий диск** Для доступа к HDD необходимо поработать отверткой, но зато после этого вам откроются безграничные возможности по увеличению дисковой подсистемы ноутбука. В современных лэптопах применяются SATA-диски (реже IDE) формата 2,5", приобрести которые — не проблема.

3 **Нижняя крышка** Основание для всей конструкции ноутбука, к которому крепится материнская плата. Если вентиляционные отверстия находятся на ней, то она выполняет еще одну важную функцию – выводит потоки теплого воздуха, подаваемые системой охлаждения.

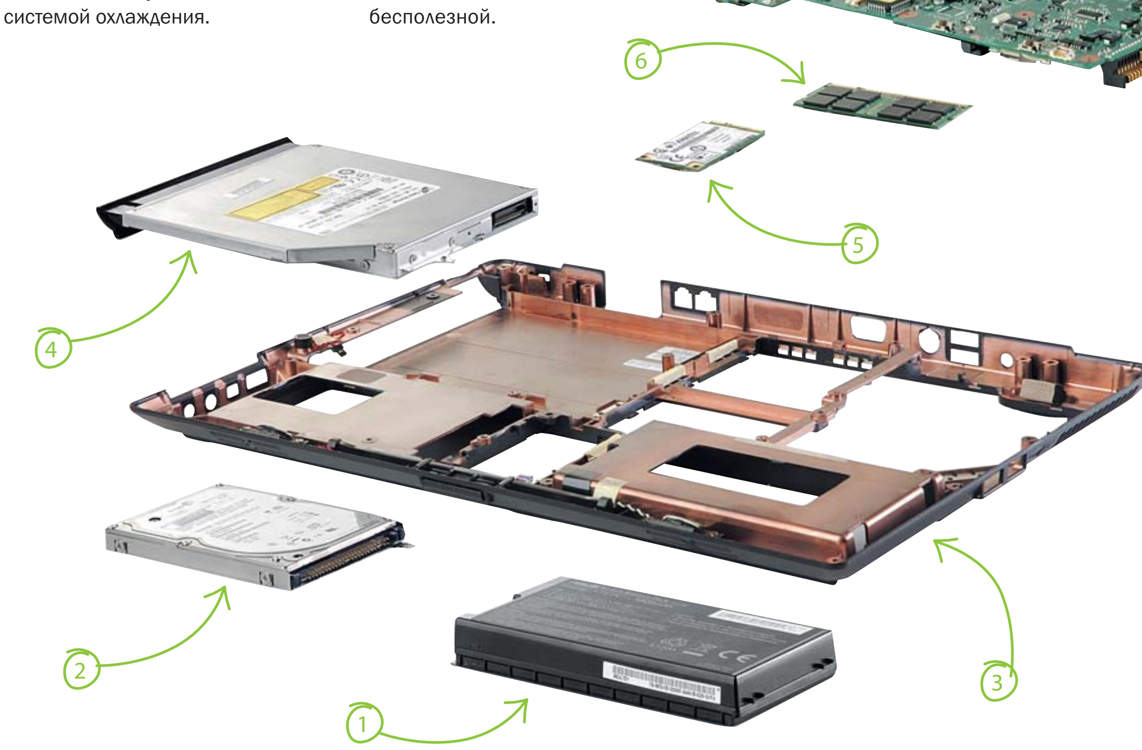
4 **Привод оптических дисков** За исключением некоторых моделей (вроде Apple MacBook) применяется привод с лотком для дисков. Устройство также уникальное для каждого лэптопа, поскольку внешняя панель должна подходить под корпус ноутбука.

5 **Модуль Wi-Fi** Если ноутбук имеет встроенный адаптер Wi-Fi то, скорее всего, он подключается с помощью разъема Mini-PCI. Замена модуля на другую модель может повлечь за собой потерю некоторой функциональности (проблемы с сигнальным светодиодом, включением/деактивацией кнопкой на корпусе).

6 **Оперативная память** Легко заменяемый компонент. Наращивание объема памяти серьезно увеличит производительность ноутбука, однако внимательно изучите документацию – чипсеты лэптопов имеют ограничение на максимальный объем, и слишком рьяная модернизация может оказаться бесполезной.

7 **Система охлаждения** Уникальный элемент, созданный с учетом материнской платы и особенностей корпуса. Плотно устанавливается на процессор и «успокаивает» его в особо напряженные моменты.

8 **Материнская плата** Основа любого ноутбука, на которой расположены все необходимые разъемы для подключения комплектующих, чипсет с процессором и контроллеры. Стандарта или формата у них нет, поэтому практически каждая материнская плата для лэптопа уникальна по размеру и размещению элементов.



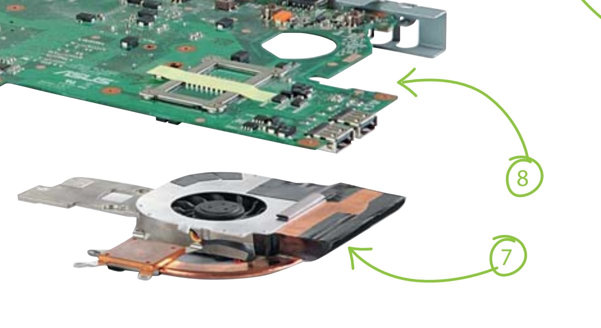
9 Внутренняя крышка
Рабочая поверхность ноутбука. Именно на нее зачастую устанавливается клавиатура и тачпад. Кроме того, можно заметить крепления для экрана. От их надежности зависит «долголетие» устройства при частом открывании/закрывании.

10 Клавиатура
Заменить испорченную клавиатуру легко, но только в сервисном центре, поскольку отдельно приобрести ее непросто. При покупке ноутбука понажимайте на клавиши в разных местах клавиатуры – вполне может быть, что она закреплена недостаточно качественно и вы почувствуете «провалы».

11 Матрица
Специальный блок с матрицей выполняет не только задачу по отображению информации на экране. По периметру расположена антенна модуля Wi-Fi, улучшающая прием сигнала от беспроводных сетей.

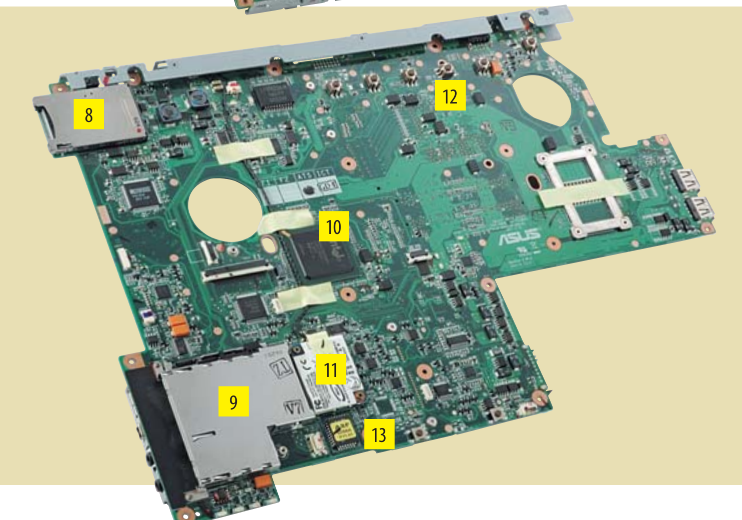






Выражаем благодарность представительству компании ASUS за помощь, оказанную при подготовке материала.

1 Процессор не оснащается теплораспределительной защитной крышкой. 2 Под изоляционной пленкой находится северный мост чипсета. В данном случае с интегрированным GPU. 3 Два слота для модулей памяти SO-DIMM. 4 Здесь располагается жеский диск. Разъем IDE имеет меньшие габариты по сравнению с тем, что используется в настольных ПК. 5 Площадка для оптического привода и интерфейсный разъем. 6 Разъем Mini-PCI. В данном случае он был занят модулем Wi-Fi. 7 Разъем для подключения аккумулятора может иметь различное конструктивное исполнение. 8 Кард-ридер – привычное явление даже для бюджетных моделей. 9 Слот для карт расширения ExpressCard. 10 Южный мост чипсета. 11 Модемный модуль в последнее время используется все реже. 12 Дополнительные клавиши распаяны прямо на плате. 13 Микросхема BIOS. При необходимости можно обновить прошивку.



Видеопамять:
сколько нужно для комфортной игры?



Виталий Царук

При покупке графического адаптера зачастую приходится ориентироваться не только на GPU, который лежит в его основе, но и на объем установленной видеопамяти. Причем разброс здесь очень велик – от скромных 256 МБ до внушительных 2 ГБ. Существуют различные мнения о том, какое же количество мегабайт нужно для комфортной игры. Попробуем разобраться, сколько видеопамяти требуют современные игры, есть ли польза от дополнительного объема и стоит ли за него переплачивать.

При нехватке видеопамяти графические ускорители используют тот же метод, что и ОС при недостатке ОЗУ, с одним лишь отличием – вместо файла на жестком диске (хотя в особо тяжелых случаях есть и такой вариант) для расширения видеопамяти задействуется оперативная память компьютера. Однако даже если бы GPU мог использовать ОЗУ без всевозможных задержек, так же как и локальную, разница в скорости между этими двумя типами очень велика. К примеру, пропускная способность памяти у ATI Radeon HD 3850 составляет около 53 ГБ/с, в то время как у двухканальной DDR2, работающей на частоте 800 МГц, – всего 6,4 ГБ/с.

Если видеопамяти недостаточно, то в первую очередь выгружаются не используемые на текущий момент текстуры. Трудности начинаются, когда они понадобятся снова: их придется доставать из оперативной памяти, а заодно искать другие текстуры, которые можно выгрузить в ОЗУ. Если таких данных много, то наблюдаются притормаживания, особенно заметные в динамичных играх. Тут стоит отметить, что, к сожалению, при использовании обычных тестов среднее количество кадров в секунду не всегда корректно отображает именно комфортность игры. В связи с этим мы несколько адаптировали методику, чтобы добиться более правдивых результатов. Но все равно возьмите на заметку: при одинаковом количестве кадров в секунду карта с медленным чипом, но достаточным объемом памяти обеспечивает более комфортную игру, чем ускоритель с быстрым GPU, но малым объемом памяти.

Гораздо хуже, когда видеопамяти не хватает даже для текстур, находящихся в одном кадре. В такой ситуации довольно сильно падает производительность, ведь мы помним, насколько оперативная память медленней графической, а обращаться к ней приходится при прорисовке каждого кадра.

Методика тестирования

Для нашего исследования мы взяли видеокарты двух серий – ATI Radeon HD 3850 и NVIDIA GeForce 8800 GT, которые предлагаются в версиях с объемом 256, 512 МБ и 1 ГБ. Сразу предостережем желающих купить графический ускоритель с большим объемом памяти – иногда такие модификации имеют меньшие частоты, а на это стоит обращать пристальное внимание. Особенно часто подобным грешат видеокарты бюджетного уровня. Оверклокеров также огорчит и то, что в не самых дешевых моделях зачастую применяют более медленную память, которая хоть и работает на положенных частотах, но разгонный потенциал имеет невысокий.

Так как предоставленные видеокарты Sapphire HD 3850 1G и MSI NX8800GT-T2D256E-OC были изначально форсированы производителями, для создания равных условий мы привели их частоты к референсным значениям, которые составляют 670/1660 МГц для Radeon HD 3850 и 600/1800 МГц для GeForce 8800 GT.

Для измерения количества выделяемой видеопамяти мы применяли утилиту RivaTuner 2.09. Она удобна и проста в использовании, а также позволяет записывать лог и

выводить значения загрузки на OSD. Мы рекомендуем эту программу читателям, желающим узнать, сколько памяти расходуется в интересующих их условиях и достаточно ли ее. Единственный серьезный недостаток RivaTuner 2.09 – невозможность отслеживать загрузку для OpenGL-приложений.

В качестве тестов были использованы 3DMark2006, Crysis, Call of Duty 4: Modern Warfare, Unreal Tournament 3, S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl и Elder Srolls IV: Oblivion. Остановимся на интересных особенностях подробнее.

Результаты тестов

Для опытных пользователей не секрет, что синтетический бенчмарк FutureMark 3DMark 2006 не критичен к объему видеопамяти. Это полностью подтверждают полученные нами результаты – максимальные значения при стандартном для данного теста разрешении составили 220 МБ для видеокарт на базе HD 3850 и 245 МБ для 8800 GT. В связи с чем странным выглядит некоторое отставание HD 3850 256 МБ от своих коллег.

Crysis предсказуемо использует достаточно большое количество видеопамяти и потому моделям с 256 МБ приходится несладко. К примеру, при разрешении 1280×1024 GeForce 8800 GT 256 МБ уступает своей «коллеге» с 512 МБ на треть и даже проигрывает Radeon HD 3850 512 МБ. Примечательная особенность этой игры в том, что аппетит к ней приходит во время еды – чем большим объемом памяти оснащен графический адаптер, тем больше ее используется.

Примером достаточно экономных по отношению к видеопамяти игр должны были стать мультиплатформенные проекты, такие как Call of Duty 4 и Unreal Tournament 3. Дело в том, что на next-gen-консолях количество видеопамяти составляет 256 МБ, но, как оказалось, это вовсе не означает, что на ПК они тоже будут обходиться подобным объемом при максимальных настройках.

Так как в Call of Duty 4: Modern Warfare нет возможности использовать демо-записи в одиночной игре и на сетевые баталии обычно геймеры тратят заметно больше времени, то в качестве теста мы взяли запись именно мультиплеерного сражения. Однако отметим, что количество задействованной видеопамяти на локациях одиночной кампании ввиду их значительных размеров в среднем на четверть выше.

Мы уже видели, что в Crysis и Call of Duty 4 у видеокарт на базе чипсетов NVIDIA несколько более высокое потребление памяти, чем у чипов ATI, но в Unreal Tournament 3 разница очень велика. Если при разрешении 1920×1200 модели HD 3850 используют скромные 385 МБ, то 8800 GT уже целых 600! Такой огромный разброс частично объясняется тем, что у видеокарт ATI при включении полноэкранного сглаживания объем задействованной памяти не увеличивается, но падение производительности при активации антиалиасинга больше чем у конкурента.

Отечественный хит S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl использует достаточно качественные текстуры, и потому занимаемый игрой объем видеопамяти весьма велик. Стоит отметить, что мы не включали полноэкранное сглаживание, так как при полном динамическом освещении применяется отложенный рендеринг, который не предусматривает работы антиалиасинга. Однако у видеокарт NVIDIA возможна принудительная его активация через драйвер, но при этом сильно падает производительность, а потребление памяти вырастает очень значительно – даже при разрешении 1280×1024 оно превысило 700 МБ.

Последним тестовым приложением является культовая RPG The Elder Scrolls IV: Oblivion. Но включена она была в тестовый пакет вовсе не потому, что это прекрасная игра и достаточно много ее поклонников еще в нее играют. Главной причиной стало наличие для нее текстурного пака Qarl's Texture Pack III, который заменяет стандартные текстуры на версии с большим разрешением (до 4096×4096 пикселов), благодаря чему картинка становится значительно краше. «Побочный» эффект использования текстур настолько высокого разрешения – значительный объем занимаемой видеопамяти. В итоге мы не смогли найти игру, которая превзошла бы Oblivion+Qarl's Texture Pack III по этому параметру. Все настройки также были установлены на максимум, а антиалиасинг x4 и анизотропная фильтрация x16 форсированы через драйверы. Обратите внимание, в действительно тяжелых условиях GeForce 8800 GT 256 МБ не смогла пройти тест, а при разрешении 1920×1200 сдалась и 8800 GT 512 МБ.

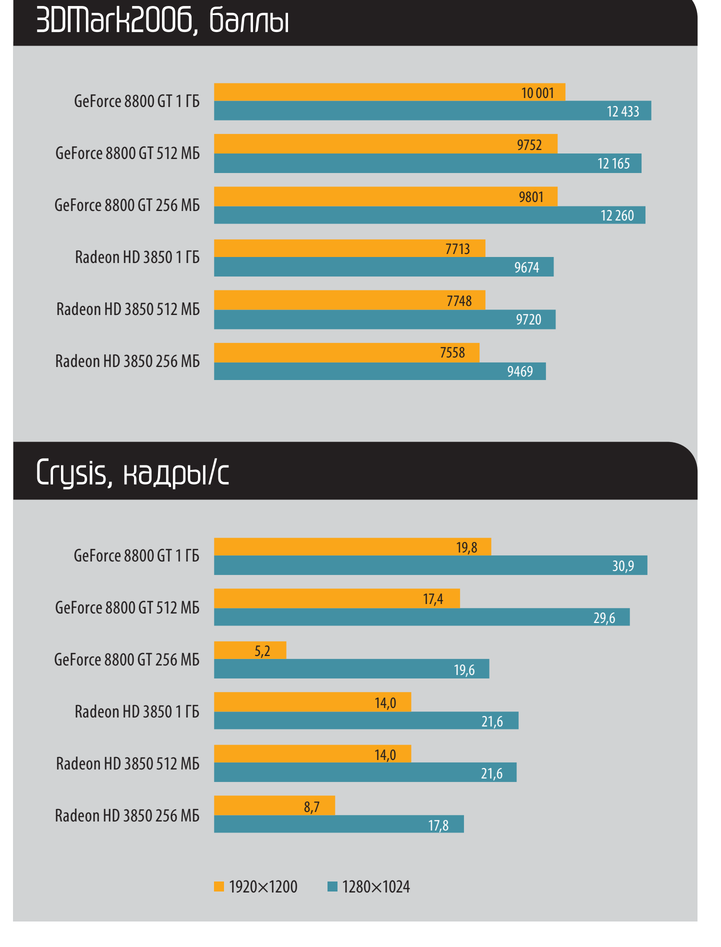
Как показало наше исследование, видеокарты на базе чипов от NVIDIA гораздо болезненнее реагируют на нехватку видеопамяти, и, что еще усугубляет ситуацию, они при этом используют большее количество видеопамяти, чем продукты ATI. Как следствие мы получаем очень странную картину – Radeon HD 3850 256 МБ, имея одинако-

Конфигурация тестового стенда

Видеокарта	ASUS EAH3850 OCGEAR/HTDI/512M/A
	MSI NX8800GT-T2D256E-OC
	MSI NX8800GT-T2D512E
	Sapphire HD 3850 1 G
	Sapphire HD 3850 256M
	Sparkle SF-PX88GT1024D3-HP Cool-pipe 3
Материнская плата	Gigabyte GA-P35-DS4
Процессор	Intel Core 2 Duo E8200 @ 3800 МГц
Оперативная память	Transcend aXeRam TX800QLJ-2GK (2×1 ГБ DDR2-800 @ 950, 4-4-4-12)
Жесткий диск	Samsung SP2004C, 200 ГБ
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W
ОС и драйверы	ОС Microsoft Windows XP Professional SP2, драйверы: NVIDIA ForceWare 175.16, ATI Catalyst 8.5

Продукты предоставлены

ASUS	MTI, www.mti.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
MSI	Представительство MSI в Украине, www.msi-ua.com
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
Sparkle	Sparkle, www.sparkle.com.tw
Transcend	TechnoPark, www.technopark.ua



вый объем памяти с GeForce 8800 GT 256 МБ, в тяжелых режимах оказывается зачастую быстрее, несмотря на более медленный GPU. Хотя практической ценности от этого преимущества HD 3850 256 МБ нет, поскольку играть при подобных настройках уже нельзя.

Мы знали: 256 МБ памяти для такого достаточно мощного чипа, как G92, мало, однако то, что это настолько негативно влияет на быстродействие, стало неприятным открытием. Даже при разрешении 1280×1024 преимущество версии 8800 GT с 512 МБ может составлять 60%. Учитывая незначительное отличие в стоимости между моделями GeForce 8800 GT с 256 МБ и 512 МБ, гораздо предпочтительнее последняя. Особенно если учесть, что недорогая HD 3850 512 МБ показывает иногда даже лучшую производительность, чем 8800 GT 256 МБ. А если говорить о комфортности, то разница еще более велика – пусть и невысокая, но стабильная частота кадров заметно приятней высокой, но с частыми «лагами» при нехватке памяти. Еще одной интересной особенностью стало то, что 8800 GT с 256 МБ зачастую расходовала больше видеопамяти, чем модификации с 512 МБ и 1 ГБ.

Стоит отметить еще один побочный эффект нехватки видеопамяти, который часто не принимают во внимание, – уменьшение количества свободной ОЗУ. К примеру, в Oblivion при использовании HD 3850 256 МБ обращения к файлу подкачки на жестком диске были уже весьма частыми. Естественно, можно нарастить объем оперативной памяти и таким образом чуть улучшить ситуацию, однако с точки зрения производительности в играх все же лучше иметь графический адаптер с достаточным объемом видеопамяти.

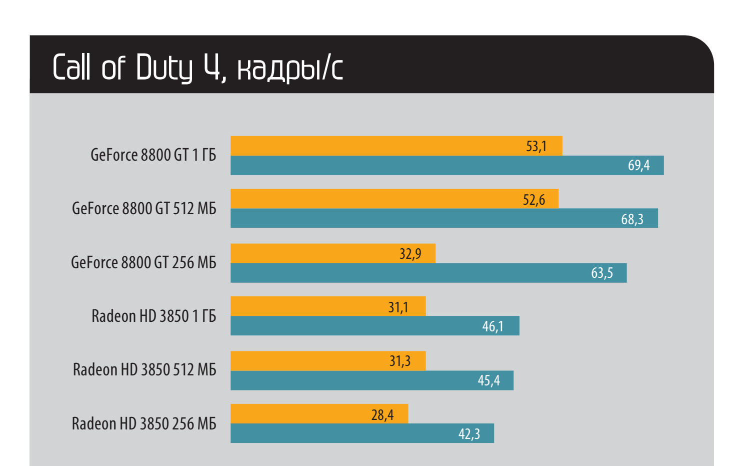
При выборе между 8800 GT 512 МБ и 8800 GT 1 ГБ надо смотреть на личные предпочтения и цены: если вы играете при высоких разрешениях, то при разнице в стоимости 10–15% можно присмотреться к модели с гигабайтом памяти. А вот покупку Radeon HD 3850 1 ГБ нельзя назвать оправданной – отличие в производительности невелико даже в Oblivion. Скорее всего, сказывается использование видеокартами ATI более совершенного алгоритма сжатия текстур и шейдерного сглаживания.

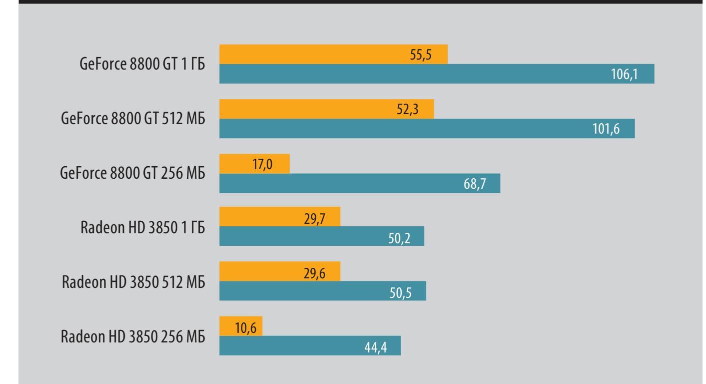
Вывод

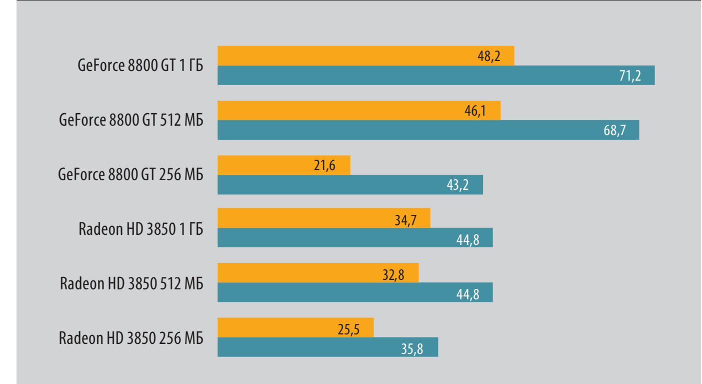
Можно с уверенностью сказать, что 512 МБ на данный момент являются необходимостью для современных видеокарт, за исключением, возможно, бюджетных. Кроме того, уже сейчас существуют приложения, где и 512 МБ будет не всегда достаточно. Однако с другой стороны, в тех случаях, когда дополнительные 512 МБ ощутимо помогают, производительность обычно уже слишком низкая. К примеру, в Crysis мы не устанавливали максимально возможные настройки, при которых используется около 700 МБ, именно по этой причине. Потому оснащение видеокарт 1 ГБ памяти будет действительно оправданным для топовых ускорителей нового поколения.

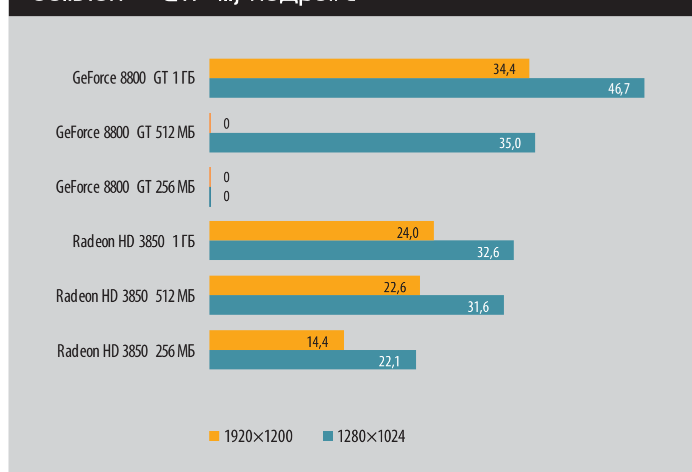
Максимальная загрузка видеопамяти, МБ

	3DMark2006		Crysis		Call of Duty 4		Unreal Tournament 3		S.T.A.L.K.E.R.		Oblivion+Qarl's Texture Pack III	
	1280×1024	1920×1200	1280×1024	1920×1200	1280×1024	1920×1200	1280×1024	1920×1200	1280×1024	1920×1200	1280×1024	1920×1200
Radeon HD 3850 256 МБ	220	245	428	497	394	424	345	384	494	549	555	604
Radeon HD 3850 512 МБ	221	245	442	510	395	425	345	385	493	549	558	604
Radeon HD 3850 1 ГБ	221	245	471	540	395	425	345	385	495	550	556	604
GeForce 8800 GT 256 МБ	245	270	466	555	508	574	483	604	526	573	н.д.	н.д.
GeForce 8800 GT 512 МБ	247	267	473	539	483	574	475	604	505	561	734	н.д.
GeForce 8800 GT 1 ГБ	247	267	504	568	483	550	475	598	505	555	711	843


Call of Duty 4, кадры/с
GeForce 8800 GT 1 ГБ 53,1 69,4
GeForce 8800 GT 512 МБ 52,6 68,3
GeForce 8800 GT 256 МБ 32,9 63,5
Radeon HD 3850 1 ГБ 31,1 46,1
Radeon HD 3850 512 МБ 31,3 45,4
Radeon HD 3850 256 МБ 28,4 42,3


Unreal Tournament 3, кадры/с
GeForce 8800 GT 1 ГБ 55,5 106,1
GeForce 8800 GT 512 МБ 52,3 101,6
GeForce 8800 GT 256 МБ 17,0 68,7
Radeon HD 3850 1 ГБ 29,7 50,2
Radeon HD 3850 512 МБ 29,6 50,5
Radeon HD 3850 256 МБ 10,6 44,4


S.T.A.L.K.E.R., кадры/с
GeForce 8800 GT 1 ГБ 48,2 71,2
GeForce 8800 GT 512 МБ 46,1 68,7
GeForce 8800 GT 256 МБ 21,6 43,2
Radeon HD 3850 1 ГБ 34,7 44,8
Radeon HD 3850 512 МБ 32,8 44,8
Radeon HD 3850 256 МБ 25,5 35,8


Oblivion + QTP III, кадры/с
GeForce 8800 GT 1 ГБ 34,4 46,7
GeForce 8800 GT 512 МБ 0 35,0
GeForce 8800 GT 256 МБ 0 0
Radeon HD 3850 1 ГБ 24,0 32,6
Radeon HD 3850 512 МБ 22,6 31,6
Radeon HD 3850 256 МБ 14,4 22,1
1920×1200
1280×1024

Фотолето



Максим Капинус

Представить современных отдыхающих без снимающего устройства уже невозможно. Я нарочно применил этот термин, поскольку функция фотосъемки сейчас не встраивается разве что в микроволновые печи. Среди десятка любознательных туристов возле очередного памятника или на фоне красивого пейзажа всегда найдется несколько любителей с мобильными телефонами разного уровня. Их количество растет с каждым днем, и совсем скоро подвид снимающих фотокамерами нужно будет заносить в Красную книгу.

Мы совсем не против такой популяризации, но все же пока отдаем предпочтение настоящим камерам, с помощью которых можно не просто запечатлеть приятные моменты отпуска, но и попробовать себя в качестве профессионального фотографа, постаравшись сделать художественные снимки с использованием разных функций современной техники. Однако для этого необходимо определиться с потребностями и бюджетом, чтобы во всеоружии отправиться в магазин за новым орудием съемки. Большинство новичков мало представляют себе возможности камер разного типа и их отличия, что приводит к покупке слишком слабой модели или же, наоборот, неоправданным затратам на аппарат, большую часть функций которого владелец так никогда и не применит в деле.

Фото Руслана Абсурдова

Компактные камеры



Кое-что еще



Canon
PowerShot A720 IS

Серия PowerShot всегда славилась интересными и недорогими моделями, которые позволяют делать достаточно качественные снимки. Множество дополнительных функций, оптическая стабилизация, небольшое количество шумов – прекрасный выбор для начинающего фотографа.



Nikon
Coolpix P5100

Отличное решение для любителей контролировать все параметры съемки. Многофункциональная Coolpix P5100 имеет полностью ручное управление и выделяется среди аналогичных моделей стильным дизайном.



Olympus
μ 790 SW

Любителям экстрима и подводной съемки можно посоветовать недорогую, но приспособленную к такого рода работе камеру μ 790 SW. Ее можно ронять почти с двухметровой высоты и погружаться с ней на трехметровую глубину. А потом похвастаться подводными пейзажами перед друзьями.

Наиболее популярны недорогие компактные камеры, стоимость которых не превышает $300. Многие начинающие фотографы планируют использовать аппарат для съемки семейных торжеств и зачастую не знают, какого уровня фотоаппарат им нужен. Основным критерием в данном случае является стоимость, а в характеристиках ни желания, ни времени разбираться уже нет. Кроме того, компактные модели позволяют снимать нажатием одной кнопки и многим кажется, что все устройства в этом сегменте одинаковы.

Небольшой размер матрицы, весьма шумные изображения в темное время суток, встроенная слабая вспышка – вот отличительные особенности «мыльниц». Естественно, во многих случаях работает принцип «не важно чем снимать, важно как снимать», но важно отдавать себе отчет о возможностях этих малюток – на концертах, к примеру, от них будет мало толку. Несмотря на то что они достаточно универсальны, получить художественные фотографии окажется затруднительно, да и ручных настроек у бюджетных компактов зачастую нет.

Компании-производители стараются компенсировать недостатки дополнительными функциями для особо ленивых пользователей. Скорее всего, ваша новая камера сможет распознавать лица на фотографиях, удалять эффект красных глаз из-за вспышки, записывать звуковые заметки к снимкам. Однако в данном случае советуем обращать внимание на модели с более характерными для фотокамер функциями – ручной установкой экспозиции, выдержки и баланса белого.

Компактные аппараты не всегда имеют оптический видоискатель и чаще комплектуются цветным дисплеем. Это приводит к дополнительному расходу энергии аккумуляторов.

Параметр ISO

Светочувствительность – весьма важный параметр, на котором сейчас тоже пытаются сыграть маркетологи. Просветив фотолюбителей всех уровней в том, что чем выше максимальное ISO аппарата, тем лучше получаются фотографии в условиях плохой освещенности, они принялись рекламировать компактные модели с возможностью установки ISO 1600 и 3200. На самом деле это лишь рекламный ход, поскольку с такими параметрами снимать компактной камерой невозможно.

В обычных фотоаппаратах светочувствительность зависела от эмульсии пленки и изменять ее было нельзя. Современные же цифровые фотаппараты обладают более гибкими настройками, однако высокие параметры ISO достигаются банальным усилением сигнала с матрицы, поэтому качество изображения определяется ее размером. Понятно, что на снимки «мыльницей» с ISO выше 800 смотреть будет уже противно из-за огромного количества шумов. Также ясно, что производители камер вообще не ограничены в выборе диапазона ISO для новых моделей – вопрос в том, будет ли он «рабочим».

По сути, ISO 800 и выше доступна только владельцам зеркальных камер с солидным размером матрицы. Полноформатная Nikon D3 вообще позволяет вполне прилично снимать на ISO 6400.

«Дально-бойщики»



Кое-что еще



Canon
PowerShot S5 IS

Скоростной «дальнобойщик» станет универсальным спутником в отпуске. Отличное качество снимков, удобный поворотный дисплей и изменение фокусного расстояния во время записи видео – неплохой набор возможностей.



Olympus
SP-550 UZ

Серия «ультразумов» Olympus пополнилась новой моделью с 18-кратным зумом и объективом 27–486 мм. Корпус камеры металлический, а встроенный башмак позволяет подключать внешние вспышки. Отметим также и поддержку формата RAW.



Panasonic
DMC-FZ18

Эффективная система стабилизации в сочетании с отличной цветопередачей и четкими, качественными снимками. Кандидат на покупку для любителей простых и удобных «дальнобойщиков».

Если функций компактных камер вам уже не хватает, а зеркальные модели стоят достаточно дорого или же слишком сложны в управлении, советуем обратить внимание на так называемые «ультразумы». Свое название они получили благодаря применяемым объективам с переменным фокусным расстоянием, диапазон которого довольно велик. Это позволяет снимать достаточно удаленные объекты, не приближаясь к ним. Причем качество фотографий будет зависеть от объектива – бюджетные модели часто грешат высоким уровнем аберраций из-за линз с далеко не лучшими характеристиками.

Увы, размер матрицы дальнобойщиков в большинстве своем не превышает стандартных для компактных аппаратов 1/2,5". Поэтому шумы на высоких установках ISO по-прежнему будут являться главной проблемой фотографа. Производители стараются бороться с ними при помощи встроенной системы шумоподавления, однако далеко не у всех она оказывается достаточно эффективной, а в некоторых камерах значительно ухудшает качество изображения из-за своей чересчур активной работы. В результате выходят малопригодные, замыленные снимки.

Весьма значимым параметром является и скорость съемки. Увы, в отличие от зеркальных камер, у «дальнобойщиков» изменение фокусного расстояния производится не вручную, а с помощью цифровых или аналоговых регуляторов. Некоторые модели оснащены двухскоростными приводами, способными за секунду достичь максимального фокусного расстояния, однако зумирование в сочетании с фокусировкой может занять достаточно времени, чтобы объект успел уйти из кадра. Кроме того, «дальнобойщики» значительно требовательнее к элементам питания и срок функционирования от одного комплекта аккумуляторов зависит от частоты использования зума.

Зумирование и фокусное расстояние

Маркетинг – великая вещь и не менее великий обман. Специалисты в этой области недаром едят свой хлеб, придумывая очередные уловки для привлечения потенциальных покупателей. Мегапикселы, высокие ISO, большой зум – вот наживка, на которую клюют миллионы начинающих фотолюбителей.

При выборе «дальнобойщика» многие обращают внимание на рекламные данные, согласно которым аппарат имеет, скажем, оптический зум 20x. Однако по данному параметру нельзя определить степень «увеличения» изображения. Можно взять аналогичную модель с 20x, однако с ней не получится достигнуть такого же уровня приближения. Это связано с тем, что термин x-кратное увеличение появился в результате деления максимального фокусного расстояния объектива на минимальное. Фактически подвоха нет – при увеличении ФР изменяется угол «зрения» объектива и в кадр попадает меньше объектов, но если взять для эксперимента две модели с 70–210 и 100–300 мм, то их «увеличение» будет одинаковым и составит 3x. Однако на практике второй окажется «дальнобойнее» первого. Именно поэтому при покупке стоит обращать внимание на ФР, а не на мифический зум.

Зеркальные камеры



Кое-что еще



Nikon
D60

Прекрасная замена модели D40x. Среди плюсов камеры можно отметить отличный динамический диапазон и детализацию. Появилась также функция удаления пыли с матрицы и эффективная система стабилизации изображения в новом китовом объективе AF-S DX 18–55 mm.



Canon
EOS 450D

Обновление в линейке бюджетных зеркальных камер Canon вышло на редкость удачным. Если вы любите полный контроль при съемке – 450D для вас. А поможет в этом малошумная матрица, дополнительный режим Live View и система оптической стабилизации.



Sony
Alpha DSLR-A350

Старшая модель из трех новинок – уникальное решение для тех, кто привык снимать компактными камерами и боится «серьезности» DSLR. Для большего комфорта предусмотрен режим Quick AF Live View, который в сочетании с наклонным LCD обеспечивает максимальное удобство.

Наиболее серьезные аппараты – зеркальные. Внутри этих камер сложный механизм, основной принцип которого заключается в движении зеркала, расположенного под углом 45° к оси объектива. В обычном состоянии сигнал направляется в видоискатель, а в момент спуска зеркало поднимается и на короткий промежуток времени свет попадает на матрицу, регистрирующую изображение.

В зеркальных камерах применяются более крупные, но кропнутые матрицы (18×13,5 мм, 22,7×15,6), и полноформатные (24×36 мм). Такие размеры позволяют использовать довольно высокие ISO с незначительным уровнем шумов.

Потенциальный покупатель зеркальной модели должен понимать: для универсальной работы ему может не хватить стандартного объектива (если говорить о комплекте – kit) и в будущем придется заменить его на более качественный или дополнить новыми, с другими фокусными расстояниями. Нужно отметить, что у популярных производителей (таких как Nikon, Canon, Pentax) различных объективов великое множество и для правильного выбора необходимо разбираться в их параметрах. Кроме того, другие известные компании выпускают объективы под разные байонеты (крепление объектива к камере) – Tamron, Tokina, Sigma.

Практически все зеркальные аппараты имеют RAW среди поддерживаемых форматов записи снимков. Его часто называют «сырым», поскольку в файл сохраняется информация о яркости каждого сенсора без какой-либо программной обработки. Такие фотографии потом можно обрабатывать в специальных редакторах со значительно большими возможностями. Профессиональные модели отличаются «скорострельностью» при съемке в RAW.

Еще один неоспоримый плюс зеркалок – автономность. Благодаря ручному изменению фокусного расстояния и наведению по видоискателю экономится большое количество энергии, поэтому для профессиональной камеры 1000 кадров от одного заряда батареи – вполне нормальное явление. Для внешней вспышки применяются отдельные элементы питания, потому ее использование не сказывается на времени работы самого аппарата.

Мегапиксели

Большинство пользователей фотоаппаратов судят о качестве камеры и ее уровне по количеству мегапикселов, что в корне неправильно. В качестве аналогии можно представить себе изображение в формате JPG небольшого размера, которое в результате обработки увеличивается в несколько раз. Качество картинки, естественно, упадет, но мы смело сможем утверждать, что у нас получился крупный файл. Правда, показывать его будет стыдно.

Аналогичная ситуация и в цифровых фотоаппаратах. Для того чтобы получить качественное изображение большого разрешения, необходимо использовать камеру с крупной матрицей, поскольку небольшой сенсор компактных моделей не способен дать такую детализацию объектов. В итоге производители пытаются улучшить качество с помощью систем шумоподавления и применения sharp-фильтров, которые выделяют кромки объектов на фотографии, чтобы она выглядела более четкой.

ДПК mini Mk. II Часть 3

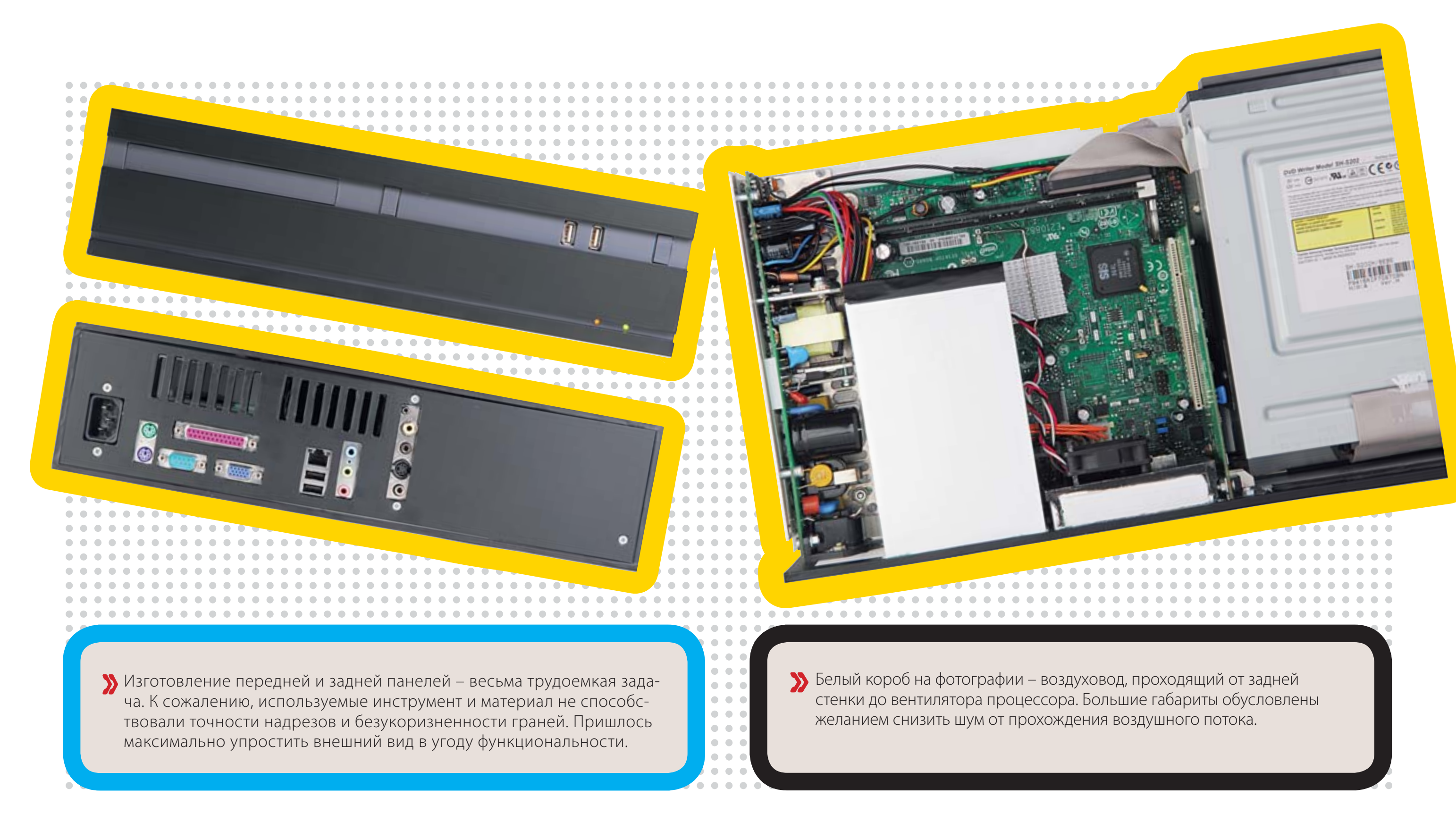
Алексей Симоненко

Итак, перед заключительным этапом у нас в наличии необходимые комплектующие, уже собранные на платформе-поддоне. Кроме того, мы имеем заготовки всех граней корпуса, кроме передней и задней. Последние требуют гораздо большего внимания, ведь на них будут выведены органы управления и интерфейсные разъемы. Выходим на финишную прямую.

Что ж, приступим. Для начала вырезаем из листа ПВХ две заготовки заданных размеров для передней панели. В одной из них делаем отверстия для лотка привода, кнопок *Eject* и *Power*, а также двух разъемов USB. Конечно, расположение этих элементов необходимо продумать заблаговременно. Вторую заготовку разрежем на полосы, которые впоследствии будут выполнять декоративную функцию. Теперь прикручиваем к передней панели припасенные заранее кнопки на специальных стойках. Подгоняем их по глубине и фиксируем. Вдобавок в правом нижнем углу высверливаем два отверстия для светодиодов индикации HDD-Led и Power, после чего закрепляем их клеем. Для вывода на переднюю панель двух USB-разъемов используем стандартную «косичку», поставляемую в комплекте со многими материнскими платами. Наконец все готово и проверено – приклеиваем панель к корпусу. Теперь ради единства стиля вырезаем самодельную пластину для лотка привода. После чего подгоняем высоту лотка под уже сделанное в передней панели отверстие (для этого были предусмотрены вертикальные прорези на уголках, фиксирующих привод). Пару слов о кнопке *Eject*. Как видно на фотографиях, чтобы не вносить дисгармонию в дизайн передней панели, «родную» кнопку выброса каретки мы решили не использовать. Из DVD-привода выведена дублирующая ее клавиша, которую мы расположили на одном уровне с лотком.

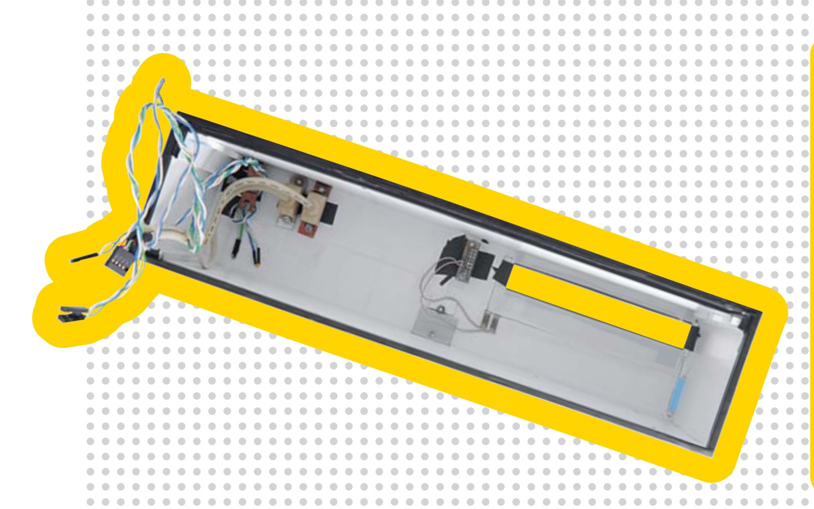
Заднюю панель крепим к платформе с комплектующими, вместе с последней она и будет выезжать, если вдруг понадобится модернизация или ремонт системы. Делаем в заготовке отверстия (для разъемов питания, периферии и ТВ-тюнера) прямоугольной формы, так как их не только удобно вырезать ножом для бумаги, но и проще оклеивать пленкой. После всех манипуляций приклеиваем панель к платформе.

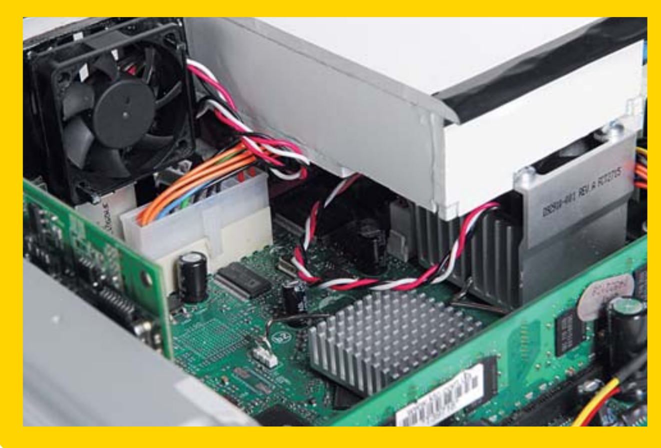
По окончании сборки и тестирования компьютера под нагрузкой было обнаружено, что один вентилятор не справляется с конвекцией воздуха внутри корпуса и это приводит к постепенному повышению температуры всех комплектующих. Для решения проблемы мы установили дополнительный воздуховод, соединяющий вентиляционные отверстия задней панели непосредственно с



Изготовление передней и задней панелей – весьма трудоемкая задача. К сожалению, используемые инструмент и материал не способствовали точности надрезов и безукоризненности граней. Пришлось максимально упростить внешний вид в угоду функциональности.

Белый короб на фотографии – воздуховод, проходящий от задней стенки до вентилятора процессора. Большие габариты обусловлены желанием снизить шум от прохождения воздушного потока.





На обратной стороне передней панели закреплены два светодиода, кнопка включения, два USB-разъема и контактная площадка кнопки *Eject* оптического привода.

В системе установлен дополнительный 40-миллиметровый вентилятор. Сейчас он выполняет роль резервного, так как температура комплектующих внутри корпуса не очень высока.

процессорным кулером. После внесения изменений температура внутри корпуса под максимальной нагрузкой не превышала 42 градусов на самых горячих элементах. На всякий случай на задней крышке было изготовлено посадочное место для еще одного небольшого вентилятора, который можно будет установить в случае необходимости. Благо рядом на материнской плате имеется разъем для его подключения.

Работу над усовершенствованием подобной системы нельзя завершить, ее можно только приостановить. Но уже в таком виде ДПК mini Mk. II выглядит вполне законченным решением, пригодным для выполнения несложных пользовательских задач. Мы уже опробовали его в качестве недорогого HTPC (ДПК, № 6, 2008) и остались удовлетворены результатом. Система получилась довольно компактной, экономичной и практически бесшумной. Если говорить о затратах, то на сборку понадобилось чуть больше $300, немного свободного времени и желание сделать оригинальный эксклюзивный ПК своими руками.



ДПК mini Mk. II готов к работе. Минимализм и функциональность за небольшие деньги.

Intel P45 и X48 Express: обновка для платформы LGA 775

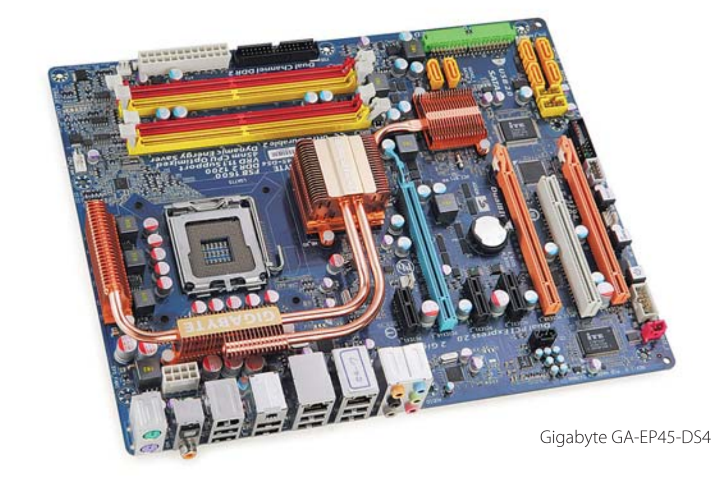
Виталий Царук

В конце текущего года компания Intel планирует представить CPU следующего поколения – Nehalem, которым понадобится новый процессорный разъем. Первыми появятся модели для серверного сегмента и топовых настольных систем, потому платформа LGA 775 еще на долгое время останется наиболее сбалансированной по соотношению цена/производительность. В этом свете вполне логичным и ожидаемым стал выпуск наборов логики четвертой серии, первым представителем которой оказался топовый X48. Вслед за ним на недавно прошедшей выставке Computex 2008 были представлены продукты для массового рынка – P45, G45, P43 и G43 Express Chipsets. Рассмотрим чуть подробнее X48 и P45, так как именно они станут последними высокопроизводительными чипсетами Intel для платформы LGA 775.

Intel X48 Express

Рецепт «приготовления» флагманского чипсета X48 очень прост – берем предыдущий топовый набор логики Intel X38 и добавляем официальную поддержку FSB 1600 МГц и памяти типа DDR3-1600 с расширениями XMP. В остальном значительных изменений в «новом» X48 нет. Кроме того, ценность имеющихся улучшений не столь очевидна: к примеру, старые платы на базе Intel X38 также без проблем работают с Core 2 Exteme QX9770, который остается единственным на текущий момент процессором, использующим шину 1600 МГц. Intel X48 приписывают увеличенный разгонный потенциал, но здесь заслуга, скорее, конкретных моделей материнских плат, ведь, как правило, этот параметр и так улучшается в новых ревизиях. Собственно, большинство продуктов на X48 являются как раз обновленными версиями плат предыдущего поколения, основанных на Intel X38, которые были доработаны и усовершенствованы.

Интересно следующее: в спецификации чипсета X48 производитель указывает, что этот набор системной логики может работать только с памятью стандарта DDR3, однако в числе поддерживаемых режимов есть и DDR2. Наличие же плат на основе данного чипсета с поддержкой DDR2 ставит точку в этом недоразумении – Intel X48 без проблем работает и с DDR2 – факт, подтвержденный и нашими тестами.


Gigabyte GA-EP45-DS4


ASUS P5E64 WS Evolution

Intel P45 Express

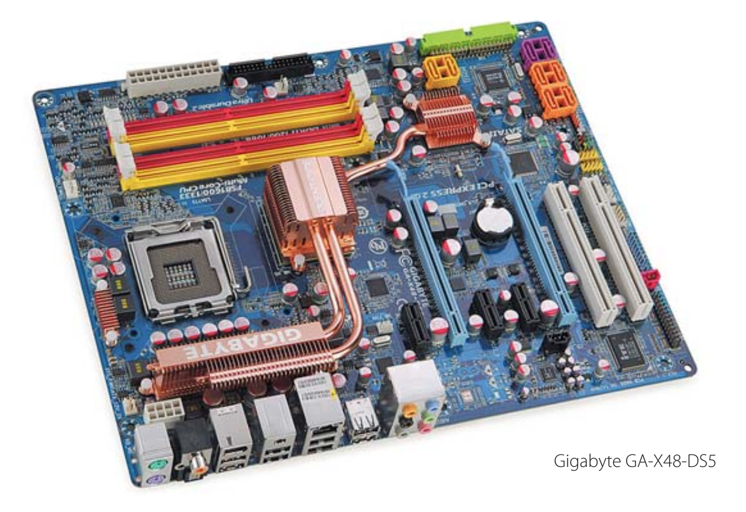
В отличие от X48 новый чипсет для систем среднего класса P45 по сравнению с предшественником имеет достаточно много усовершенствований, хотя их и нельзя назвать существенными.

P45 является первым набором логики от Intel, изготовленным с использованием 65-нанометрового техпроцесса, вместо применявшегося ранее 90 нм. Благодаря чему комплект микросхем имеет меньшее энергопотребление и, соответственно, меньшее тепловыделение. Несмотря на это, системы охлаждения на рассмотренных нами материнских платах на базе P45 не стали конструктивно проще. Объяснить это можно скорее маркетинговыми соображениями производителей плат, чем реальной необходимостью. Однако некоторый запас прочности здесь, конечно же, не помешает.

Хотя набор логики Intel P35 способен поддерживать CrossFire, ввиду реализации схемы PCI Express x16 + PCI Express x4 эффективность такого решения не очень высока. Потому для желающих построить относительно недорогую игровую систему CrossFire у компании Intel не было достойных предложений. Тут мы подходим к одному из главных отличий нового чипсета от своего предшественника – количество линий PCI Express увеличено до 16, и, следовательно, стала возможной работа CrossFire в режиме PCI Express x8 + x8. Кроме того, в чипсете P45 реализована поддержка нового стандарта PCI Express 2.0, который обеспечивает в два раза бóльшую пропускную способность интерфейса. В итоге, если видеокарты совместимы с PCI Express 2.0, то режим PCI Express 2.0 x8 + x8 по скорости передачи данных соответствует таковому у PCI Express 1.0 x16 + x16. Для одиночных топовых графических ускорителей также можно ожидать незначительного прироста производительности.

Новые платы на P45 могут работать с памятью стандарта DDR2 с частотой до 1200 МГц. Вдобавок чипсет Intel P45 поддерживает расширения XMP, что позволяет автоматически разгонять модули памяти, содержащие в настройках SPD соответствующий профиль. Еще одно усовершенствование до массового распространения 64-битовых ОС оставит равнодушным большинство домашних пользователей, но упомянуть о нем стоит – общий объем установленной памяти может достигать 16 ГБ.

В отличие от X48 P45 не может похвастаться официальной поддержкой FSB 1600 МГц, правда это не мешает многим производителям материнских плат заявлять о ее наличии. И они имеют на то основание – абсолютное большинство плат в данном режиме работают безо всяких проблем. Кроме того, MSI, например, утверждает, что ее платы могут функционировать на частотах системной шины до 2008 МГц. Сказанное должно вдохновить



Gigabyte GA-X48-DS5

оверклокеров, однако мы пока не готовы с уверенностью утверждать, что P45 в этом плане существенно лучше P35. Как обычно, разгонный потенциал зависит от конкретной модели материнской платы, а иногда и от конкретного экземпляра. В ближайших номерах мы планируем провести супертест, чтобы выяснить, какие продукты предпочтительнее, а заодно получить расширенную статистику.

К анонсу P45 разработчик подготовил и новый южный мост – ICH10(R). Модификация ICH10 отличается от ICH9 увеличенным (до 6) количеством разъемов SATA, а модификация ICH10R, поддерживающая возможность создания RAID-массивов, как и предшественник ICH9R, осталась с шестью.

Первые тесты

Один из наиболее интересных вопросов – это производительность новых чипсетов. С Intel X48 все очень просто – контроллер памяти идентичен таковому у X38. Следовательно, отличия в быстродействии зависят только от разводки и BIOS конкретной платы. При сравнении P45 с P35 разница незначительна и расстановка сил меняется в зависимости от тестового пакета. Однако одну негативную тенденцию отметим – латентность контроллера памяти у P45 чуть выше, чем у P35. Впрочем, не исключено, что это особенности первых ревизий и с выпуском новых версий BIOS задержки уменьшатся. В итоге наиболее быстрой работой с DDR2 может похвастаться плата на основе X48. При использовании памяти типа DDR3 чипсет P45 показывает хорошие результаты – они на уровне таковых для X48.

X48 трудно назвать инновационным продуктом, существенных нововведений здесь нет, потому владельцам плат на X38 не стоит особо жалеть о немалых деньгах, потраченных на систему «предыдущего поколения». В свою очередь набор логики Intel P45, судя по всему, станет достойной заменой P35, завоевавшего очень большую популярность. К тому есть предпосылки – хорошая функциональность и быстродействие, низкое энергопотребление, высокий разгонный потенциал. А значит, при покупке новой платы предпочтительнее будут уже модели на чипсете P45. Владельцам же плат на основе P35 имеет смысл делать апгрейд на P45, если необходима поддержка более скоростного режима ATI CrossFire или же есть желание получить модель с лучшим оснащением и оверклокерским потенциалом.



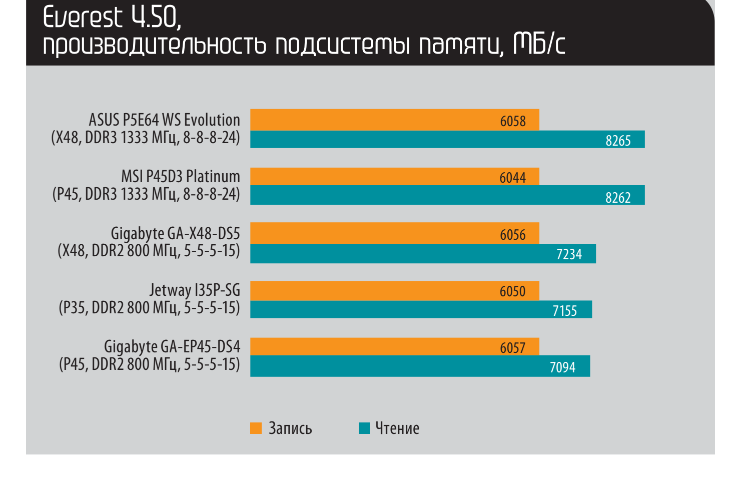
MSI P45D3 Platinum

Everest 4.50, средняя латентность контроллера памяти, нс

Плата	нс
MSI P45D3 Platinum (P45, DDR3 1333 МГц, 8-8-8-24)	62,6
ASUS P5E64 WS Evolution (X48, DDR3 1333 МГц, 8-8-8-24)	64,3
Gigabyte GA-X48-DS5 (X48, DDR2 800, МГц, 5-5-5-15)	69,1
Jetway I35P-SG (P35, DDR2 800 МГц, 5-5-5-15)	69,6
Gigabyte GA-EP45-DS4 (P45, DDR2 800 МГц, 5-5-5-15)	72,5

Тест подсистемы памяти в PCMark05, баллы

Плата	Баллы
MSI P45D3 Platinum (P45, DDR3 1333 МГц, 8-8-8-24)	4842
ASUS P5E64 WS Evolution (X48, DDR3 1333 МГц, 8-8-8-24)	4835
Gigabyte GA-X48-DS5 (X48, DDR2 800 МГц, 5-5-5-15)	4618
Gigabyte GA-EP45-DS4 (P45, DDR2 800 МГц, 5-5-5-15)	4544
Jetway I35P-SG (P35, DDR2 800 МГц, 5-5-5-15)	4506



Конфигурация тестового стенда

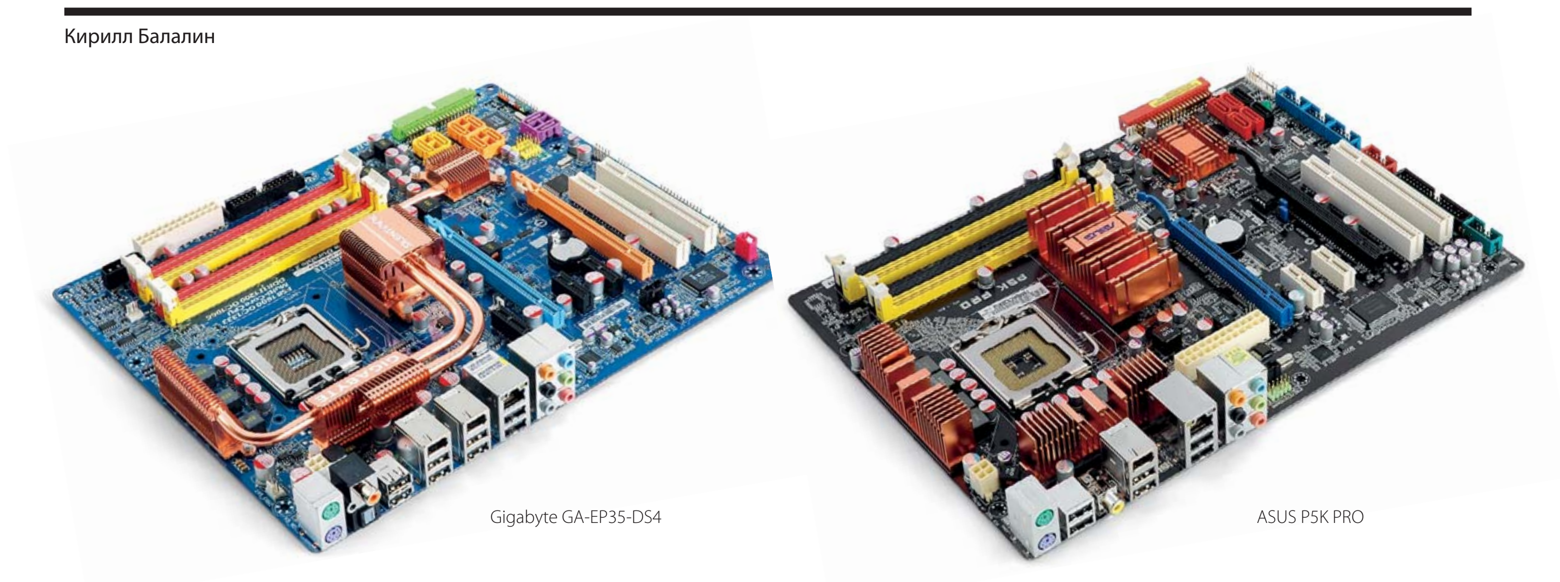
Видеокарта	Sapphire HD 3850 1G
Процессор	Intel Core 2 Duo E6850
Оперативная память	2×1 ГБ Aeneon Xtune DDR2-1066
	2×1 ГБ Aeneon Xtune DDR3-1333
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W

Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
ASUS	MTI, www.mti.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
MSI	Представительство MSI в Украине, www.msi-ua.com
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com

Сохраняем электроэнергию: ASUS EPU против Gigabyte DES

Кирилл Балалин



Gigabyte GA-EP35-DS4

ASUS P5K PRO

Последним писком моды у отделов маркетинга ИТ-компаний стало продвижение различных концепций, связанных с защитой окружающей среды. Насколько все серьезно, можно судить даже по девизу выставки CeBIT в нынешнем году – Green IT. Существенная часть подобных инициатив эту самую среду защищает опосредованно, через экономию электроэнергии. Тенденция захватила и производителей материнских плат, посему пресс-релизы теперь пестрят данными о количестве деревьев, «спасенных благодаря инновациям». Попробуем разобраться, что здесь правда, а что маркетинговая шелуха.

На сегодня из пятерки ключевых поставщиков материнских плат только ECS не начала продвигать решения, направленные на энергосбережение. Помимо уже поступивших в продажу продуктов от ASUS и Gigabyte, есть еще две аналогичные инициативы, анонсированные на CeBIT 2008. В варианте Foxconn комплект технологий именуется «3G» и состоит из трех элементов: Green on Demand (GoD) позволяет отключать некоторые фазы системы питания CPU, когда нет нужды задействовать все, Green Power Saving (GPS) снижает потребление энергии в режимах простоя, а Green System Mode (GSM) относится к соответствующим образом оптимизированным дизайну платы и коду BIOS. По версии MSI, технология названа Green Power Design (включает в себя 4–6-фазный двухканальный PWM и высококачественные конденсаторы).

ASUS EPU

Хронологически первым на рынок вышел продукт ASUS, названный EPU (Energy Processing Unit). Аппаратным центром технологии является микросхема от Intersil, управляющая системой питания CPU в соответствии с его загрузкой. Экономия электроэнергии достигается несколькими путями. Во-первых, на рассматриваемой нами материнской плате ASUS P5K Pro (впрочем, как и на всех остальных EPU-совместимых продуктах) имеется восьмифазная схема. Без использования EPU все восемь фаз работают постоянно, даже в простое, когда не требуется столь мощное питание, а благодаря новому контроллеру при низкой нагрузке включена только половина фаз. Во-вторых, EPU расширяет функциональность состояния C1E у процессоров Intel: кро-

Материнские платы с поддержкой технологий энергосбережения

Чипсет	ASUS	Gigabyte
Intel X48	Rampage Formula, P5E3 Premium, P5E Deluxe, P5E64 WS Evolution	GA-X48T-DQ6, GA-X48-DQ6, GA-X48-DS5, GA-X48-DS4
Intel X38	Maximus Extreme, Maximus Formula, P5E64 WS PRO, P5E3 Deluxe, P5E3, P5E	GA-EX38T-DQ6, GA-EX38-DQ6, GA-EX38-DS5, GA-EX38-DS4
Intel P35	P5K PRO, P5K/EPU, P5K SE/EPU	GA-P35-DS4 ver. 2.1, GA-EP35-DS4, GA-P35-DS3P ver. 2.1, GA-EP35-DS3P, GA-P35C-DS3R ver. 2.1, GA-EP35C-DS3R, GA-P35-DS3R ver. 2.1, GA-EP35-DS3R, GA-P35-DS3 ver. 2.1, GA-EP35-DS3
Intel P45	P5Q WS, P5Q3 Deluxe/WiFi-AP, P5Q PRO, P5Q-E, P5Q Deluxe, P5Q	GA-EP45-DQ6, GA-EP45-DS4P, GA-EP45-DS3P, GA-EP45-DS3R, GA-EP45-DS3, GA-EP45-DS5, GA-EP45-DS3L, GA-EP45-DS4, GA-EP45T-DS3
NVIDIA 790i Ultra SLI	Striker II Extreme, P5N64 WS Professional	–
NVIDIA 790i SLI	Striker II NSE	–
NVIDIA 780i SLI	Striker II Formula, P5N-T Deluxe, P5N72-T Premium	–
NVIDIA 750i SLI	P5N-D	–

ме снижения множителя до 6х без нагрузки, также опускаются питающее напряжение и частота FSB, а это уменьшает нагрев и энергопотребление. Интересно, что в отличие от Gigabyte DES программное обеспечение EPU имеет функ-цию калибровки, определяя необходимый профиль для каждого процессора.

Пользователь управляет системой EPU с помощью ПО ASUS AiGear 3+. На выбор предлагается четыре варианта работы. Стандартным является *High Performance Mode* – без вмешательства в настройки напряжения и частоты FSB. *Minimum Power Saving* снижает при простое FSB на 5% и уменьшает напряжение питания CPU. В режиме *Maximum Power Saving* частота FSB опускается на 10%, а Vcore – еще больше. *Turbo Mode*, напротив, автоматически разгоняет CPU, повышая частоту системной шины на 5%, но сохраняя напряжение на штатном уровне.

Gigabyte DES

Свою технологию энергосбережения на материнских платах Gigabyte назвала Dynamic Energy Saver (сокращенно – DES). В целом концепция DES очень близка к ASUS EPU (отдельный чип, контролирующий поведение системы питания CPU, плюс управляющее ПО, не только активизирующее работу данного чипа, но еще и регулирующее частоту процессора без нагрузки). Однако анонс двух конкурирующих технологий прошел почти одновременно, так что речи о заимствовании кем-то идеи у конкурента быть не может. Скорее всего, инженеры обеих компаний черпали вдохновение в спецификации Intel VRM 11.1 (разработанной для поколения Yorkfield/ Wolfdale), включающей в себя возможность получения PWM сигнала от процессора на отключение отдельных фаз питания при низкой загрузке. Эту версию подтверждает и наличие еще одной функции в DES, также внедренной в VRM 11.1, – модуляции частоты CPU в простое, т. е. аналога давно известного CPU throttling, но не с целью спасения от перегрева, а для оптимизации энергопотребления. Обе описанные возможности требуют программной поддержки драйверами – обеспечивается она ПО Gigabyte Easy Tune 5.

Существенная разница между DES и EPU наблюдается в двух случаях. Во-первых, DES более функциональна в плане управления фазами питания: вместо отключения половины фаз в EPU, контроллер DES (кстати, тоже производства Intersil) позволяет управлять ими по отдельности или по две в случае с 12-фазными платами типа DQ6. Таким образом, на тестируемой модели Gigabyte GA-EP35-DS4 можно включать две, три, четыре, пять или шесть фаз питания – количество активных отображается в интерфейсе Easy Tune 5 и аппаратно светодиодами на плате. Во-вторых, добавлен вышеописанный throttling-механизм, который задействуется независимо от режима DES. Кроме того, есть пара менее значимых программных отличий: DES не имеет режима с автоматическим разгоном и не требует калибровки под конкретный процессор (хорошо ли последнее или плохо – сказать сложно).

Тестирование и выводы

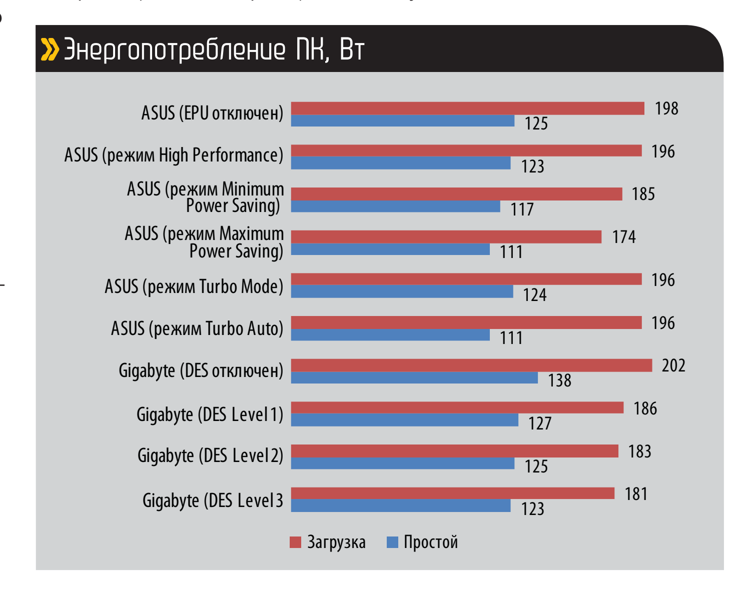
Мы собрали тестовый стенд так, чтобы все компоненты, кроме CPU, потребляли минимум энергии. Для измерения мощности использовалось устройство Watts Up? Pro, подключенное между блоком питания и сетевой розеткой. Таким образом определяется электропотребление всего ПК, но именно это число и является наиболее интересным – насколько новые инициативы ASUS и Gigabyte меняют общую картину.

Конкретные результаты видны на диаграммах производительности и энергопотребления: EPU и DES действительно работают, уменьшая потребляемую ПК мощность. Однако вопрос заключается в том, какова реальная польза от их внедрения? Если предположить, что средняя разница потребления между «энергоэффективной» материнской платой и обычной – 5 Вт, или 0,005 кВт, а ПК работает 24 часа в сутки 365 дней в году, то суммарная экономия будет равна 0,005×24×365=43,8 кВт•ч за год. При текущих ценах на электроэнергию в Украине она составляет порядка 10 грн. Конечно, магия больших цифр делает свое дело, и в масштабе организации с сотней ПК этот показатель уже не кажется мизерным.

Ассортимент материнских плат, поддерживающих EPU и DES, приведен в отдельной таблице. Главными достижениями ASUS являются распространение технологии EPU на бюджетные платы (P5K SE/EPU) и выпуск подобных продуктов на чипсетах от NVIDIA. А вот Gigabyte сделала подарок покупателям изначально «неоптимизированных» официально моделей (без буквы E в индексе платы, но только в версии 2.1) – с помощью обновленного BIOS и после установки Easy Tune 5 многие платы на базе Intel P35 способны поддерживать DES.

В материнских платах нового поколения этих и и других производителей зачастую имеется поддержка энергосберегающих технологий. При условии стопроцентного внедрения (а оно явно грядет) таких решений суммарная экономия электроэнергии окажется довольно значительной. Конечно, леса Амазонки это не спасет, но если есть возможность снизить наносимый окружающей среде вред уменьшением потребления хотя бы на 5 Вт•ч – почему бы не воспользоваться ею?

Энергопотребление ПК, Вт



Время расчетов wPrime 1024M, с (меньше – лучше)



Продукты предоставлены

ASUS	TechnoPark	www.technopark.ua
Corsair	Corsair	www.corsairmemory.com
Gigabyte	Представительство Gigabyte	www.gigabyte.kiev.ua
Intel	Представительство Intel	www.intel.ua
Albatron, PC Power & Cooling	Nebesa	www.nebesa.ua

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850
Материнская плата	ASUS P5K PRO, Gigabyte GA-EP35-DS4
Оперативная память	2×1 ГБ Corsair TWIN2X1024-8888D4F (@ DDR2-800 5-5-5-15)
Видеокарта	Albatron Blue Ray Decoder Card GeForce 8500 GT
Жесткий диск	Seagate Barracuda 7200.9 250 ГБ
Блок питания	PC Power & Cooling Turbo-Cool 1KW-SR

NVIDIA GeForce GTX 280: долгожданная революция

Олег Голубович

» С момента анонса GPU G80, послужившего основой для GeForce 8800 GTX/8800 Ultra, прошло почти два года. За все это время NVIDIA не представила более мощного и производительного одночипового решения, чем вызвала негодование потребителей, привыкших получать обновления топовых модельных рядов видеокарт ежегодно. Конечно, со счетов нельзя списывать очень удачный GPU G92, ставший родоначальником целого семейства продуктов среднего и верхнего ценового диапазона, в том числе и «двуглавого монстра» GeForce 9800 GX2. Впрочем, далеко не все специалисты соглашались признавать в них настоящий high-end.

Наиболее отъявленные скептики 16 июня дождались очередной мини-революции в сегменте графических решений – в этот день был официально анонсирован флагманский чип GT200, используемый в основе двух новых решений верхнего сегмента. Об одном из них, флагмане линейки GeForce – модели GTX 280, мы и расскажем в данном материале.



Видеокарта ZOTAC GeForce GTX 280 AMP! – одна из самых быстрых представительниц семейства

Микроархитектура GPU GT200

Графический чип GT200 дал жизнь двум видеокартам – GeForce GTX 260 и GTX 280. Новый GPU является носителем усовершенствованной архитектуры, ранее использованной в G80 и G92. Улучшены были в первую очередь функциональные блоки, известные как кластеры обработки текстур (Texture/Processor Cluster, TPC). TPC имеет модульную структуру и состоит из потоковых мультипроцессоров (Streaming Multiprocessor), сформированных восемью потоковыми процессорами (Streaming Processor, SP), двумя специализированными функциональными юнитами (Special Function Unit, SFU) и вспомогательными блоками. Помимо некоторого улучшения микроархитектуры кластеров обработки текстур, NVIDIA использовала и экстенсивный путь развития – каждый такой блок вмещает три потоковых мультипроцессора (у G80 и G92 – только два). В основе GPU GT200 лежит усовершенствованная модульная архитектура массивов потоковых мультипроцессоров, представленная десятью TPC (против восьми у упомянутых предшественников). Таким образом, в новом графическом чипе задействованы 240 SP-юнитов (восемь SP в одном SM, три SM в TPC, десять TPC в новом ядре), которые имеют огромный вычислительный потенциал. Насколько удачно распорядилась им NVIDIA, покажет тестирование.

По части физических показателей нового графического чипа равных ему на сегодняшний день нет – вся работа над GT200 вылилась в 1,4 миллиарда транзисторов, выполненных по 65-нанометровому техпроцессу. Кремниевый кристалл, закрытый теплораспределителем, имеет внушительную площадь поверхности. Его себестоимость достаточно высока. Судите сами: из одной 300-миллиметровой пластины, с которой проводится «нарезка» GPU, можно получить всего 94 GT200 (брак производства не учтен). Из такой же пластины Intel изготовляет 2500 процессоров семейства Atom.

Функциональные особенности GeForce GTX 280

NVIDIA изрядно потрудилась над функциональными возможностями нового флагмана. Отметим наиболее существенные из них.

Как и подобает топовому продукту, GeForce GTX 280 поддерживает технологию 3-Way SLI. Судя по всему, именно этот тандем после оптимизации драйверов сможет продемонстрировать максимально высокое быстродействие в графических приложениях. Главное, на что сделали упор разработчики, – это вычислительные возможности GPU GT200. Калифорнийские специалисты уже давно представили публике архитектуру CUDA (Compute Unified Device Architecture), рассчитанную на ресурсоемкие задачи и сложные научные вычислениям. Новый чип – вместилище почти двух с половиной сотен процессоров – должен дать толчок развитию математических расчетов с помощью видеокарт. Первые результаты применения новин-

» Технические характеристики видеокарт

Видеокарта	Radeon HD 3870	Radeon HD 4850	GeForce 8800 GT	GeForce 8800 GTS 512 MB	GeForce 8800 Ultra	GeForce GTX 260	GeForce GTX 280	ZOTAC GeForce GTX 280 AMP!
Графический чип	RV670	RV770	G92	G92	G80	GT200	GT200	GT200
Число транзисторов, млн шт.	666	956	754	754	681	1400	1400	1400
Шейдерных процессоров, шт.	320	800	112	128	128	192	240	240
Блоков ROP, шт.	16	16	16	16	24	28	32	32
Частота работы ядра, МГц	777	625	600	650	612	576	602	700
Частота шейдерного домена, МГц	–	–	1500	1625	1500	1242	1296	1400
Частота видеопамяти, МГц	1126 (2252)	993 (1886)	900 (1800)	970 (1940)	1080 (2160)	1000 (2000)	1107 (2214)	1150 (2300)
Объем видеопамяти, МБ	512	512	512	512	768	896	1024	1024
Шина, бит	256	256	256	256	384	448	512	512



GeForce GTX 280 без системы охлаждения. Сложность дизайна и изобилие распаянных компонентов впечатляют

ки в данной сфере действительно впечатляют – это уже ощутили люди, принимающие участие в проектах распределенных вычислений. NVIDIA считает, что пришло время по-новому взглянуть на роль и взаимосвязь центрального и графического процессоров в ПК, и на деле подтвердила амбициозность своих наработок.

Еще одна особенность GeForce GTX 280 – поддержка нового поколения интерфейса Display Port, отличающегося от предшествующего стандарта возможностью 10-битовой обработки данных. Это позволяет передавать изображения высокой четкости с разрешением выше 2560×1600 точек.

В обновленную архитектуру заложен серьезный вычислительный потенциал и для «физических» расчетов в современных видеоиграх (после поглощения первопроходца в данной области, компании Ageia, технология получила имя NVIDIA PhysX). Значительное внимание уделено энергосберегающим функциям нынешнего флагмана. Как известно, все новые материнские платы на чипсетах NVIDIA будут оснащены графическим ядром, которое в легких режимах сможет полностью заменять собой дискретную видеокарту. Таким образом энергопотребление GeForce GTX 280 снижается до 25 Вт в режиме простоя. Пиковое значение TDP для данной модели равно «всего» 236 Вт. Флагман также умеет изменять частоту ядра (до 100 МГц), тем самым способствуя эффективному потреблению энергии «в легких» приложениях.

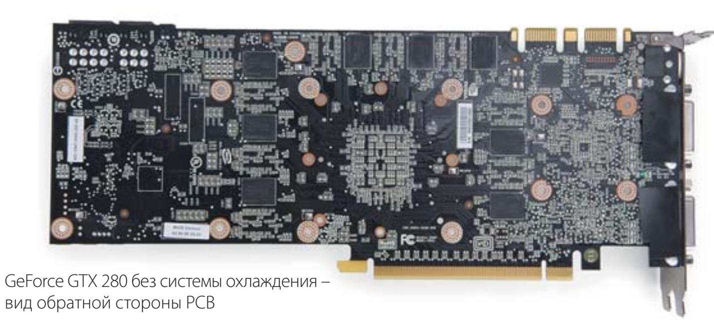
Тестирование. Результаты.

Несмотря на довольно высокий уровень энергопотребления, NVIDIA не предъявляет заоблачных требований к БП – рекомендованная мощность составляет не менее 550 Вт. Дополнительное питание к GTX 280 подключается с помощью шести- и восьмиконтактного разъемов.

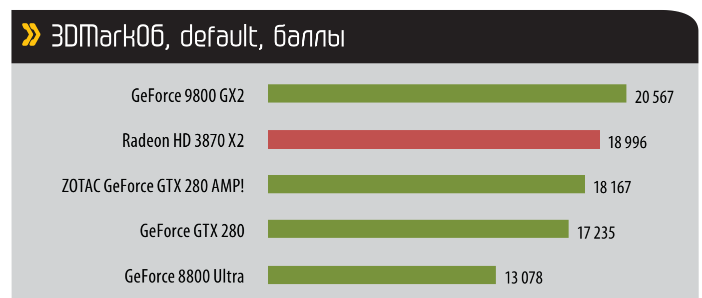
Графический адаптер оснащен уже привычной двуслотовой СО турбинного типа. Обратная сторона PCB закрыта алюминиевой пластиной, выполняющей роль дополнительного теплорассеивателя. Карта оказалась довольно тихой в работе, однако температура GPU во время тестирования достигала 80 °C. При желании обороты вентилятора можно увеличить, пожертвовав низким уровнем шума.

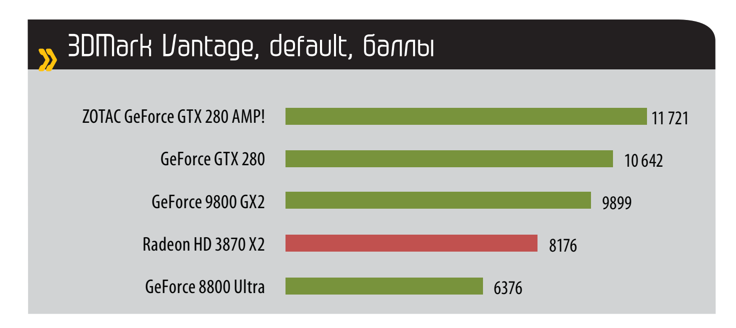
Результаты тестирования впечатляют – среди одночиповых моделей у GeForce GTX 280 нет конкурентов. Впрочем, 9800 GX2 в некоторых игровых приложениях оказывается быстрее новинки. То же касается и связки двух видеокарт на базе GPU G92, работающих в режиме SLI. Обновленные драйверы, конечно, могут способствовать сокращению отставания, но кардинально повлиять на ситуацию – вряд ли. GeForce GTX 280 с ее мощным вычислительным блоком, большим объемом видеопамяти и широкой 512-битовой шиной – идеальный вариант для тех любителей тяжелых графических режимов, кому убеждения не позволяют использовать двухчиповые видеокарты. Однако реальный интерес к новинке определит ее рыночная стоимость, которая в первое время после анонса, откровенно говоря, немного завышена.

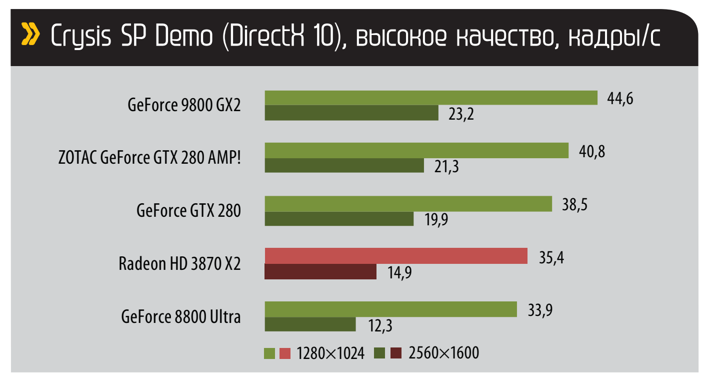
Отметим, что видеокарта ZOTAC GeForce GTX 280 AMP! является одной из самых быстрых представительниц семейства – ее номинальные частоты равны 700/2300 МГц. Удалось разогнать тестовый экземпляр до 733/2540 МГц, слегка повысив обороты штатной турбины.

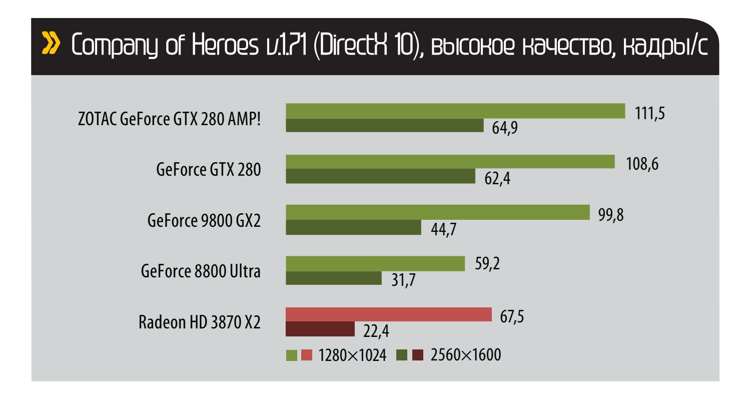


GeForce GTX 280 без системы охлаждения – вид обратной стороны PCB









Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Noctua	IT-Link, www.it-link.com.ua
ZOTAC	Elko, www.elko.kiev.ua

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850 @ 3850 МГц
Кулер	Noctua NH-U12P
Материнские платы	Gigabyte GA-P35-DS3P (Intel P35)
Оперативная память	Aeneon X-Tune AXT60UD00-18D (2×1 ГБ DDR2-1142)
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Лучшие покупки
Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2180 (2,0 ГГц, 1 МБ) AMD Athlon 64 X2 4600+ (2,4 ГГц, 2×512 КБ)	$80 $75
Чипсет Intel P35 Express Чипсет AMD 770	$90 $70
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$50
Видеокарта Radeon HD 3650 512 МБ GDDR3	$90
Жесткий диск 320 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$70
LCD-монитор 19", TN, DVI	$210
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$30
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $750 | AMD – $725

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E7200 (2,53 ГГц, 3 МБ) AMD Athlon 64 X2 5600+ (2,8 ГГц, 2×1 МБ)	$145 $125
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц Чипсет AMD 790X	$110 $100
Память 2×1 ГБ DDR2-800 CL4	$70
Видеокарта GeForce 8800 GT 512 МБ	$210
Жесткий диск 640 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$125
LCD-монитор 19", P-MVA, DVI	$330
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1275 | AMD – $1245

Продукт месяца

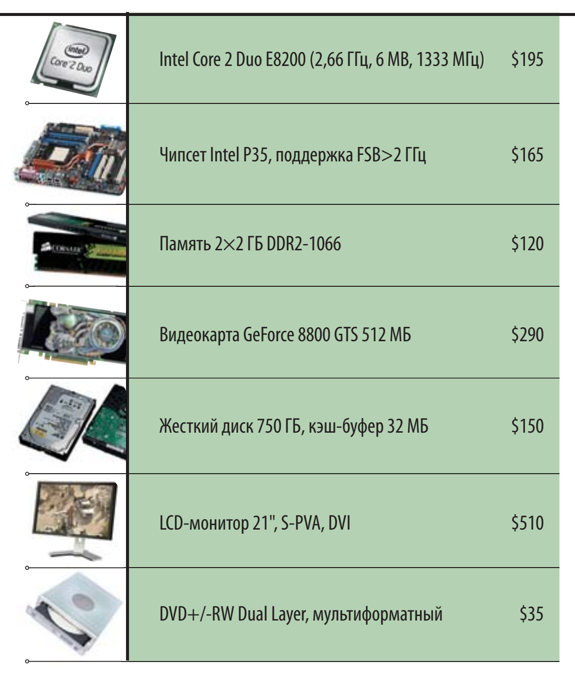
NVIDIA GeForce GTX 280



Флагман калифорнийцев – определенно самая производительная одночиповая видеокарта на текщий момент. Достойную конкуренцию ей может составить только «сдвоенная» GeForce 9800 GX2.

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.



Intel Core 2 Duo E8200 (2,66 ГГц, 6 МВ, 1333 МГц)	$195	Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$100
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$165	Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
Память 2×2 ГБ DDR2-1066	$120	Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Видеокарта GeForce 8800 GTS 512 МБ	$290	Мышь лазерная	$70
Жесткий диск 750 ГБ, кэш-буфер 32 МБ	$150	Кулер, аксессуары	$55
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$510	Акустика 7.1 или 5.1	$130
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35	Суммы для ПК на платформе	Intel – $2080

Вопреки инфляции, затронувшей фактически все сферы экономики, цены на основные комплектующие для ПК плавятся на летнем солнцепеке. Конечно, в такое время практически все мысли лишь о предстоящем отдыхе, и перекраивать отпускные бюджеты, выделяя средства на апгрейд, ой как не хочется. Но традиционно это и один из лучших периодов для покупки и модернизации системы. Как правило, летом и выбор довольно велик, и цены приятные. Думайте сами, решайте сами.

Наконец-то мы дождались момента, когда в продаже массово появились более доступные 45-нанометровые процессоры Intel. Модель Core 2 Duo E7200 обойдется чуть дороже рекомендованного нами ранее E4500, но свои деньги он отработает сполна. Кроме нового техпроцесса, этот CPU имеет увеличенный до 3 МБ объем кэш-памяти и большую рабочую частоту, что самым положительным образом сказывается на производительности. В целом – отличный выбор для оптимальной системы. Intel хоть и неторопливо, но все же переводит на рельсы нового технологического процесса CPU для всех ценовых сегментов.

Для платформы Intel мы по-прежнему советуем материнские платы на P35 Express. Хотя обновленная линейка наборов логики уже анонсирована, выдержим некоторую паузу, прежде чем рекомендовать модели на Intel P45. Пусть они в ближайшее время оправятся от неизбежных «детских болезней» первых ревизий и получат более-менее «отполированные» прошивки BIOS.

Снижение цен на HDD позволило вместо прежних 250-гигабайтовых использовать для бюджетных ПК жесткие диски объемом 320 ГБ. Более того, в продажу уже поступили однопластинные винчестеры данной емкости, а это сулит высокую скорость и малый уровень нагрева. Отметим несколько таких моделей: Seagate ST3320613AS, а также обновленную Western Digital WD3200AAKS с индексом 00B3A0 в обозначении. На подходе Samsung HD322HJ. Как мы и прогнозировали ранее, стоимость хранения данных на HDD бóльшего объема опустилась ниже символичной $0,2 за гигабайт. Прежде всего речь идет о моделях на 640 и 750 ГБ. Определенно, на текущий момент это лучшие варианты накопителей для оптимальной и прогрессивной систем.

Необходимость в 4 ГБ памяти для домашнего ПК высокого уровня сейчас уже не ставится под сомнение. Даже если не касаться темы ресурсоемкости Windows Vista, такой объем ОЗУ позволяет иметь некоторый запас прочности и хаотично не выгружать все открытые приложения, как только возникает желание поиграть в «тяжелую» игру. Мы провели масштабный тест двухгигабайтовых модулей, доступных на нашем рынке, и выделили лучшие, на наш взгляд, комплекты. Да, такая память вряд ли окажется в системе серьезного бенчера – гигабайтовые планки все же лучше подходят для экстремального разгона, но большинству пользователей наборы 2×2 ГБ будут весьма интересны.

За последние два месяца обвалились цены на видеокарты среднего уровня. Еще немного – и в бюджетной системе обоснуется 8800 GS, или, как теперь их принято называть, – 9600 GSO. Уж больно заманчиво предложение за $125–130 получить адаптер, который совсем недавно играл в «среднем весе». В $160 обойдется покупка GeForce 9600 GT, на $15 дороже стоит Radeon HD 3870 с памятью DDR4, а 512-мегабайтовую версию культовой 8800 GT можно приобрести за $200–210. Для «Прогрессивного ДПК» оптимальным вариантом по-прежнему будет GeForce 8800 GTS 512 МБ, но, по всей видимости, это последний раз, когда мы рекомендуем ее для данной системы. Уж больно грозных соперников подготовила AMD – Radeon HD 4850 и 4870 вступают в игру, и именно они составят очень достойную конкуренцию вариациям адаптеров на G92 от NVIDIA.

СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут

Defraggler 1.02.078 RC2

Freeware

Разработчик Piriform
Сайт www.defraggler.com
Размер 0,5 МБ
Адрес загрузки www.defraggler.com/download

СМОТРИ на диске

Если несколько лет назад найти бесплатный дефрагментатор было проблематично, то сейчас выбор велик. Авторы популярных бесплатных приложений CCleaner и Recuva не остались в стороне и выпустили собственный Defraggler. Кроме миниатюрности и возможности прямого запуска с переносных накопителей, программа отличается от других дефрагментаторов необычным принципом использования – помимо полной оптимизации диска, она умеет выполнять дефрагментацию отдельных файлов и папок. При анализе диска выводится список всех файлов, которые можно отсортировать по количеству фрагментов и тут же заказать дефрагментацию нескольких файлов или родительских папок. Хотя это и является полумерами (способствует скорейшей фрагментации, неоптимально по скорости работы и общему быстродействию жесткого диска), функция помогает наглядно оценить вред от фрагментации и выявить наиболее подверженные ей файлы. В последних версиях Defraggler получил модернизированный ускоренный метод дефрагментации, обновленный интерфейс, улучшенную поддержку 64-разрядных ОС и регулярные исправления ошибок.

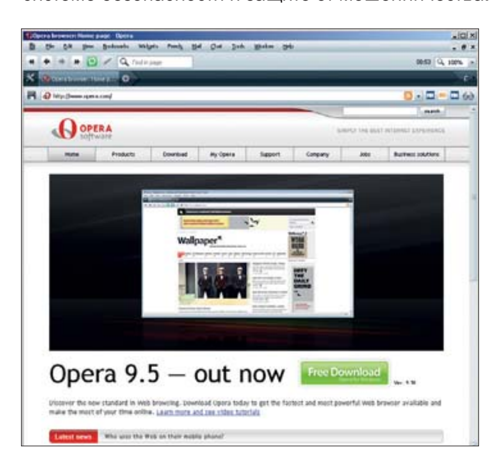
Firefox 3.0

Freeware, open source

Разработчик Mozilla
Сайт www.mozilla.com/firefox
Размер 7,8 МБ
Адрес загрузки www.spreadfirefox.com

СМОТРИ на диске

Выход столь ожидаемой третьей версии браузера Firefox прошел с большой помпой – поклонники замахнулись на мировой рекорд по количеству загрузок и в рамках программы Download Day финальную версию за один только день скачали свыше восьми миллионов раз. Ключевых изменений в Firefox 3.0 много: «умная» адресная строка с быстрым поиском по истории и закладкам; диалог *Собранное* для навигации по журналу, меткам и закладкам; ускоренный движок JavaScript; оптимизированное использование оперативной памяти; обновленный менеджер загрузки файлов и диалог ввода паролей; усовершенствованная установка дополнений; механизм полного масштабирования страниц; доработки интерфейса и системы управления вкладками; надежная защита настроек и журналов от сбоев; улучшенная работа с закладками; многочисленные изменения в системе безопасности и защите от мошенничества.



Opera 9.50

Freeware

Разработчик Opera Software
Сайт www.opera.com
Размер 6,8 МБ
Адрес загрузки www.opera.com/download

СМОТРИ на диске

Выпуск новой версии 9.50 стал важным событием для поклонников браузера Opera. Была ощутимо увеличена скорость отображения страниц, улучшены поддержка веб-стандартов и адресная строка, добавлена функция быстрого поиска, который теперь осуществляется по всему тексту посещенных ранее страниц; внесены различные изменения в интерфейс и механизмы безопасности; ускорен и доработан e-mail/RSS-клиент; появилась функция синхронизации Opera Link, позволяющая хранить на официальном сайте копии закладок,

Revo Uninstaller 1.71

СМОТРИ на диске

Freeware

Разработчик VS Revo Group
Сайт www.revouninstaller.com
Размер 1,6 МБ
Адрес загрузки www.revouninstaller.com/revo_uninstaller_free_download.html

Деинсталлятор с несколькими интересными функциями. При удалении программы позволяет дополнительно провести поиск ее «останков» в системе и подчистить оставшиеся файлы и записи реестра. Имеет «режим охоты», в котором можно просто указать на иконку или окно приложения либо перетащить их в окно Revo Uninstaller для быстрого запуска процесса деинсталляции. Кроме того, у утилиты есть вспомогательные модули: менеджер автозапуска приложений; поиск и удаление «мусорных» и временных файлов; модули удаления следов работы из браузеров, Microsoft Office и Windows; безопасное удаление файлов без возможности дальнейшего восстановления. В последних версиях Revo Uninstaller был улучшен интерфейс, увеличена скорость функционирования, внесена серия мелких доработок.

заметок, ссылок Speed Dial и других данных, чтобы всегда иметь доступ к ним с других компьютеров из Opera Mini или после переустановки. Были изменены комбинации множества горячих клавиш – основные стали чуть логичнее, но ряд удобных комбинаций заменен на более сложные, а «однокнопочную» навигацию (цифры *1–9*) надо включать отдельно. Так как новый внешний вид программы нравится далеко не всем, стандартный скин прошлой версии можно скачать на официальном сайте.



SnagIt 9.0.0

Shareware, $50 (upgrade – $20)

СМОТРИ на диске

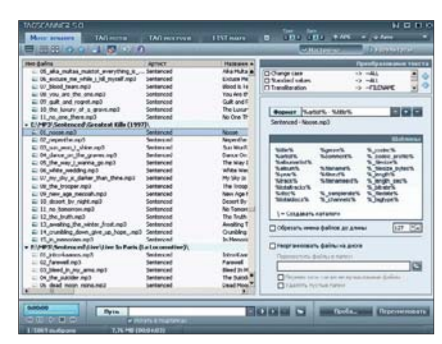
Разработчик TechSmith

Сайт www.techsmith.com/screen-capture.asp

Размер 22 МБ

Адрес загрузки www.techsmith.com/download/trials.asp

Вероятно, лучшая утилита для снятия, редактирования и публикации снимков экрана, имеющая отличную систему профилей, механизмы автоматизации, поддержку плагинов и множество других функций на все случаи жизни. Главные изменения версии SnagIt 9.0.0 следующие: переделанная логика интерфейса; новый режим обработки с гибкой последовательностью действий; механизм объединения скриншотов; автоматическое сохранение всех сделанных снимков; панель визуального поиска; теги и метки для скриншотов.



TagScanner 5.0.523

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Сергей Серков

Сайт www.xdlab.ru

Размер 1,7 МБ

Адрес загрузки www.xdlab.ru/download.htm

Мощная программа для работы с тегами музыкальных файлов самых разнообразных форматов: переименования и генерации имен файлов и папок, редактирования тегов, пакетной обработки, создания списков воспроизведения и т. д. В последних версиях появились функции отката внесенных изменений и перетаскивания файлов, улучшена поддержка нескольких форматов метаданных, добавлены шаблоны в стиле Foobar2000, расширены возможности редактирования полей, исправлены ошибки.

Pictomio 1.0.10

Андрей Белокриницкий

Freeware
Разработчик Pictomio GmbH
Сайт www.pictomio.com
Размер 6,17 МБ
Адрес загрузки www.pictomio.com/Download/pictomio.1.0.10.exe



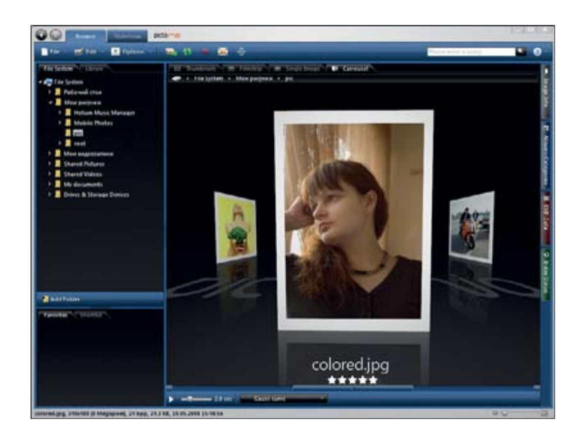
Первое знакомство с Pictomio вызвало у нас небольшое недоумение. Для работы с просмотрщиком фотографий требуется видеокарта с поддержкой Shader Model 2.0 и минимум 128 МБ памяти. Как оказалось, мощности графического ускорителя используются для отрисовки интерфейса и изображений.

В программе реализовано четыре режима просмотра: *Thumbnails*, *Filmstrip* (сверху находится лента с изображениями, а остальное пространство занимает выделенная фотография), *Single Image* и *Carrousel* (аналог *Cover Flow* в Mac OS X Leopard).

Отдельно стоит сказать о режиме создания слайд-шоу. Редактор напоминает программу для работы с видеоматериалом – на специальную ленту можно перетягивать изображения и вставлять между ними различные эффекты перехода, а полученный ряд – сохранять в файл.

Pictomio позиционируется скорее как каталогизатор фотографий, нежели обычный просмотрщик. Снимкам разрешается присваивать категории, рейтинги, назначать цвет, добавлять в избранные альбомы и т. д. Также картинки можно группировать и сортировать прямо в окне просмотра по множеству параметров.

Программа имеет очень стильный и приятный интерфейс. Элементы дизайна Pictomio смотрятся органично,



хотя заметно, что частично они заимствованы из других утилит. Если бы программе выставлялась отдельная оценка за удобство использования, она, без сомнения, заслужила бы пять баллов.

Подводя итоги, отметим, что данный продукт во многом очень схож с Picassa, iPhoto и немного с FastStone Image Viewer, и на Pictomio в первую очередь следует обратить внимание тем, кто любит каталогизировать, а не просто просматривать свои фотографии.

Startup Faster! 2.55

СМОТРИ на диске

Андрей Белокриницкий

Shareware, $29,99
Разработчик URSoft
Сайт www.pcfaster.com
Размер 3,06 МБ
Адрес загрузки www.download.com/Startup-Faster-2004/3000-2094_4-10558042.html

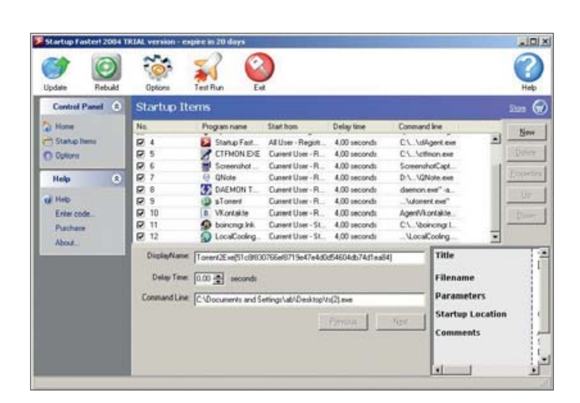


Многие пользователи Windows замечают – со временем компьютер начинает включаться дольше. Частично это связано с тем, что в ходе его эксплуатации все больше программ прописываются в автозагрузке.

При запуске Windows происходит процесс, который можно сравнить с попыткой толпы людей пролезть в узкие двери. Поскольку жесткий диск ПК не способен справиться с такой нагрузкой, то в общем запуск всех программ длится дольше, чем если бы они стартовали по отдельности. Решить эту проблему и ускорить включение компьютера поможет утилита Startup Faster!

Развязка конфликта происходит довольно просто: Startup Faster! задает определенные задержки перед запуском каждого приложения. В результате они не мешают друг другу и общее время приведения ПК в рабочее состояние сокращается.

Кроме такого вида оптимизации, утилита предлагает еще одну интересную функцию – выбор последовательности загрузки программ, которая пригодится, к примеру, если компьютер не имеет доступа к Интернету сразу после включения. Процесс установки сетевого соединения можно переложить на плечи специализированной утилиты, а вот чтобы она стартовала раньше другого сетевого ПО, с



помощью Startup Faster! следует правильно установить приоритеты запуска приложений.

Дополнительно утилита позволяет добавлять, удалять или отключать программы из автозагрузки.

Начиная с версии 2.55, Startup Faster! распространяется по несколько непривычной схеме. Пробный вариант отсутствует. Продукт можно только купить, но если вы останетесь недовольны его функциональностью, то в течение 30 дней имеете право получить свои деньги назад.



Microsoft WorldWide Telescope Beta 2.1.08.1

Олег Данилов

Freeware

Разработчик Microsoft Research

Сайт www.worldwidetelescope.org

Размер 20 МБ

Адрес загрузки content.worldwidetelescope.org/update/wwtsetup.msi



вердикт

★★★★☆

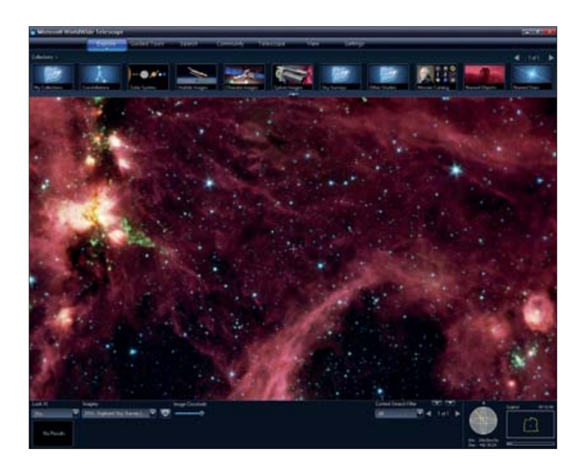
ЗА
Удобный интерфейс; огромная база фотографий; интерактивные туры; возможность подключения телескопа

ПРОТИВ
Высокие системные требования; неоптимизированный алгоритм кэширования

WorldWide Telescope, как заявляют его разработчики из Microsoft Research, – астрономическое ПО для визуализации в стиле Веб 2.0. Они подразумевают под этим и практику хранения терабайтового массива фото и справочной информации в Интернете, и интеграцию с различными веб-ресурсами (*nasa.gov*, *wikipedia.org* и др.), и социальные функции программы.

Действительно, WWT, бета-версия которого доступна для свободной загрузки, – это в первую очередь виртуальный планетарий на манер Stellarium или Google Earth Sky. Удобный интерфейс и система фильтрации позволяют насладиться удивительными видами звездного неба и астрономических объектов. Отметим, что производительность программы пока оставляет желать лучшего. Естественно, имеется возможность получить hi-res-фотографии с астрономических сайтов, справочную информацию, статьи из специализированной прессы и т. д. Данные и снимки хорошо каталогизированы и проиндексированы – галактики, звезды, созвездия, туманности и др.

Отличную возможность для исследования неба дают озвученные профессиональными астрономами виртуальные экскурсии, которых здесь достаточно много. Свои экскурсии могут создавать и сами пользователи – собственно, это и есть обещанные социальные функции. Единственный недостаток – большой объем данных в таких турах, а следовательно, и высокие требования к каналу связи.



Для астрономов-любителей предусмотрена возможность подключения с помощью специального ПО ASCOM и управление настоящим телескопом.

В целом WorldWide Telescope выглядит весьма интересно, но алгоритм кэширования данных в WWT уступает таковому у Google, кроме того, в бета-версии имеются еще некоторые ошибки.

Evernote 3.0.0.594

Андрей Белокриницкий

Freeware

Разработчик Evernote Corporation

Сайт www.evernote.com

Размер 52,22 МБ

Адрес загрузки www.evernote.com/about/download/get.php?file=EvernoteWin



вердикт

★★★★☆

ЗА
Распознавание текста на изображениях; доступ к заметкам с любого ПК, подключенного к Интернету

ПРОТИВ
Не самое удобное решение для хранения значительного количества заметок; большой размер

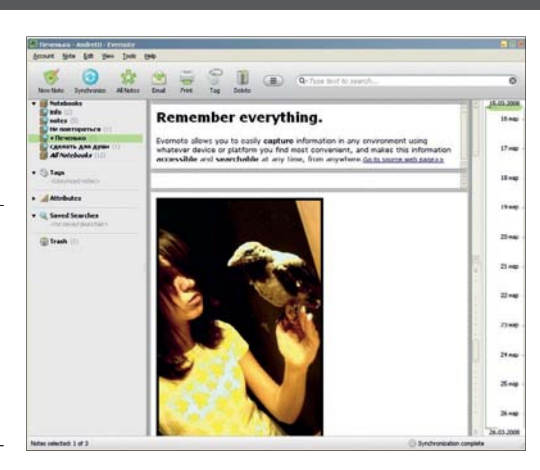
Создание заметок с целью не забыть о каком-либо важном деле – довольно насущная для многих проблема. Некоторые по старинке используют для этого бумажные стикеры или записные книжки. Другие применяют *Notepad* или специализированные программы, однако у них есть один общий недостаток – чтобы прочитать созданные документы, необходимо постоянно иметь доступ к конкретному компьютеру.

Отличие Evernote от подобных продуктов в первую очередь заключается в том, что все записи хранятся как локально на вашем ПК, так и удаленно на сервере, поэтому вы сможете читать их даже в случае, если доступ к Интернету будет временно невозможен.

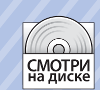
Программа поддерживает форматирование текста, добавление картинок и аудиозаписей в заметки, создание нумерованных списков, todo-объектов (элементы, которые можно отметить галочкой после их выполнения) и многое другое.

Заметки разрешается сохранять в разных «записных книжках» для лучшей их организации, а также присваивать им теги для более удобного поиска в будущем.

Одной из интересных особенностей Evernote является встроенный OCR-модуль, который дает возможность поиска текста на изображениях (поддерживается русский язык). Учитывая наличие версии для мобильных телефонов, эта функция будет удобна, к примеру, когда необходимо запомнить объявление. Теперь не обязательно записывать номер телефона или адрес: достаточно сфотографировать нужную информацию, а затем найти ее с помощью поиска по изображениям. Кроме Windows и мобильной версии приложения, есть вариант для Mac. В случае если у вас нет программы под рукой, получить доступ к своим записям можно и через веб-интерфейс, который предлагает те же функции, что и desktop-клиент.



Agnitum Outpost Antivirus 2008 v6.0



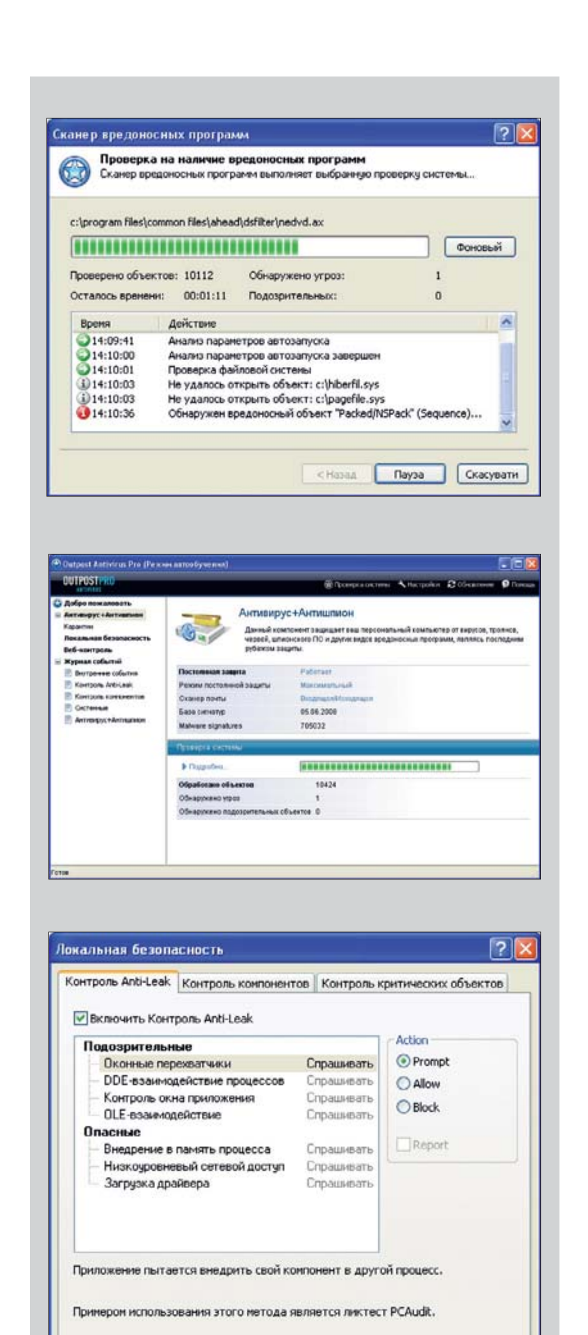
Ростислав Панчук

Выбирая штатную программу для защиты ПК от вредоносных утилит, энтузиасты традиционно отдают предпочтение лучшим представителям в своих категориях. Таковы NOD32 в мире антивирусов и Outpost Firewall среди персональных брандмауэров. Неудивительно, что новый антивирус от создателей знаменитого Outpost был воспринят пользователями с особым энтузиазмом. Насколько же удачным оказался очередной продукт Agnitum?

Первое знакомство с Outpost Antivirus вызывает некоторое разочарование. На фоне «легковесного» ESET NOD32 размер дистрибутива и системные требования детища Agnitum выглядят немного завышенными. Впрочем, функциональность программы в значительной мере компенсирует этот недостаток. Помимо классической связки «антивирус+антишпион», оперативно уничтожающей вирусы, трояны и spyware, в состав Outpost Antivirus входят также и элементы брандмауэра, призванные защитить пользователя от любых хитроумных попыток получить доступ к его ПК. В частности, модуль Anti-Leak тут же предупредит о запуске неизвестных или измененных exe-файлов, а группа функций *Контроль критических объектов* стоит на страже конфигурационных файлов Windows (system.ini, win.ini), папки *Автозагрузка*, настроек и подключаемых модулей Internet Explorer, расширений оболочки Windows и т. д. Благодаря такой двойной защите сводятся к минимуму риски заражения ПК червями и троянами, которые далеко не всегда обнаруживаются классическими антивирусами, а значит, представляют особую опасность для рядового пользователя.

Весьма интересно выполнен раздел *Веб-контроль*. Outpost Antivirus позволяет блокировать доступ приложений к известным вредоносным сайтам, а также предотвращать кражу персональных данных (пароли, номера кредитных карт). В последнем случае от пользователя требуется указать эту информацию в настройках Outpost, и программа будет автоматически заменять такие комбинации символов в буфере обмена на безобидные «звездочки».

Но какова бы ни была функциональность антивируса, реальную его эффективность можно оценить только по умению обнаруживать и обезвреживать вредоносный код. Поскольку в домашних условиях провести объективный тест антивируса нереально в принципе, лучшим источником информации являются онлайновые ресурсы AV-Comparatives (*www.av-comparatives.org*) и Virus Bulletin (*www.virusbtn.com/vb100*). Увы, здесь ситуация с Outpost Antivirus пока далека от идеала – в тестах AV-Comparatives его по каким-то причинам нет, а в Virus Bulletin на счету у Outpost только одна победа и три поражения, чего явно недостаточно для объективной оценки. Тем не менее потенциал у нового продукта Agnitum значительный, и в последующих тестах он наверняка наверстает упущенное. Пока же NOD32 продолжает удерживать пальму первенства среди антивирусов. Ну а для всех, кто желает ознакомиться с Outpost Antivirus поближе, мы подготовили небольшой сюрприз – специальную версию программы с испытательным периодом в 90 дней, которую вы сможете найти на ДПК-DVD.



Shareware
(30 дней trial, годовая подписка – 499 руб.)

Разработчик Agnitum

Сайт agnitum.ru/products/antivirus

Размер 37,4 МБ

Адрес загрузки agnitum.ru/products/antivirus/download.php



PortableApps.com Suite 1.1

СМОТРИ на диске

Алексей Фингерут

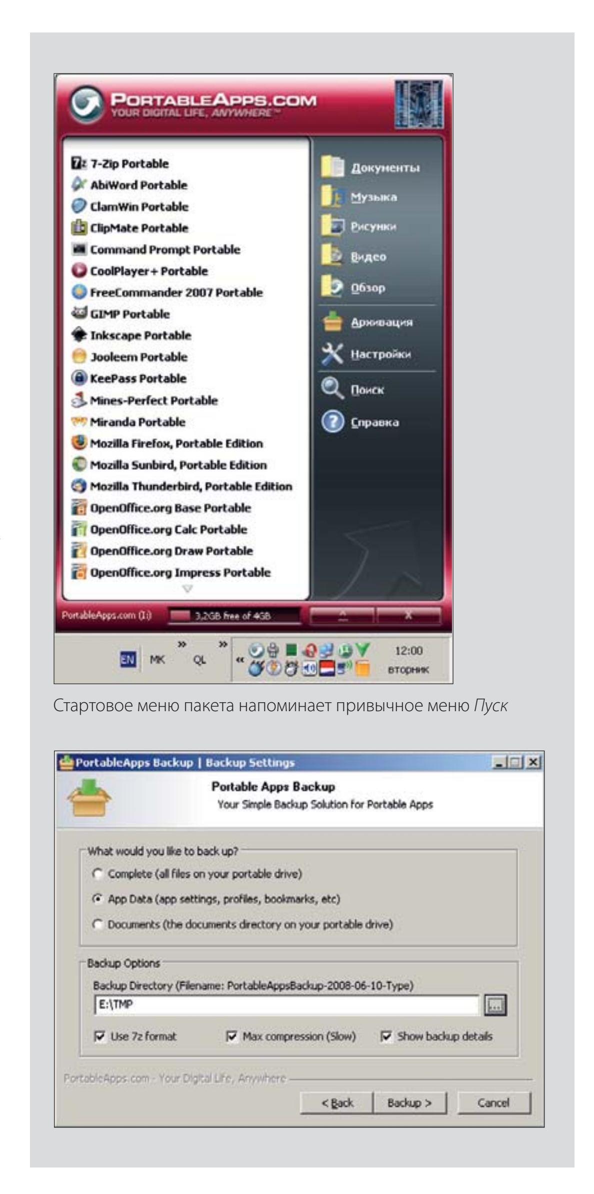
Стоимость флэш-дисков постоянно снижается, их объемы и скорости растут, делая возможность работы с ПО для переносных накопителей все более и более привлекательной. Открытая платформа с адаптированным набором приложений от PortableApps.com позволяет обойти врожденные недостатки portable-программ, связанные с их запуском и использованием.

Portable-приложение отличается от обычного тем, что не требует инсталляции, не использует реестр и ничего не хранит на локальном компьютере – все настройки и данные программы записываются в ее директорию на флэш-накопителе. В идеале такое ПО должно еще и размещать временные файлы на локальной машине – ведь число циклов перезаписи флэшки ограничено и впустую расходовать ее ресурс не стоит. Группа энтузиастов portableapps.com занимается адаптацией обычных приложений для правильной работы с флэш-накопителей совместно с собственной платформой. Впрочем, слово «платформа» звучит в данном контексте чересчур веско – по большому счету она сводится к установке программ в папку *PortableApps* на накопителе и общему меню их запуска. При этом ничто не мешает запускать эти же приложения вручную безо всяких платформ. Для адаптации используются исключительно бесплатное ПО с открытым исходным кодом. Готовые дистрибутивы получают расширение .paf.exe.

При установке PortableApps.com Suite записывает на диск файлы автозапуска – при двойном клике на накопителе отображается оболочка пакета со стартовым меню и иконкой вызова в системном трее. Меню открывается в правой части экрана и содержит удачно подобранный для работы с флэш-накопителем набор функций. Перед нами предстают: список программ, аватар пользователя, утилита резервного копирования и восстановления, ссылки на четыре типа пользовательских файлов и *Проводник* для обзора файлов, а также для поиска в Интернете, на данном накопителе или на всем компьютере, справка с линком на проверку обновлений, меню настройки с выбором размера шрифта, ссылками на установку и загрузку новых программ, обновление списка текущих программ, наглядный индикатор свободного места на флэшке, кнопки извлечения накопителя и выхода из приложения. Контекстное меню в трее предлагает просмотреть пользовательские файлы или извлечь накопитель.

Сейчас на сайте *portableapps.com* размещено около полусотни приложений, охватывающих основные задачи для работы на компьютере. Базовые сведены в пакет PortableApps.com Suite, который доступен в трех вариантах. В минимальный, объемом всего 1 МБ, входит лишь сама платформа, а приложения устанавливаются отдельно по выбору пользователя. Стандартный набор рекомендуется для накопителей емкостью от 512 МБ (занимает 350 МБ на диске) и содержит 11 приложений: браузер Firefox, почтовый клиент Thunderbird, календарь-планировщик Sunbird, антивирус ClamWin, мессенджер Pidgin, PDF-вьювер Sumatra, менеджер паролей KeePass, аудиоплеер CoolPlayer+, игры Sudoku и Mines-Perfect, все шесть приложений офисного пакета OpenOffice.org. Облегченная версия (вместо пакета OpenOffice.org содержит текстовый редактор AbiWord) занимает 100 МБ на диске и рекомендуется для накопителей объемом от 256 МБ.

Открытая платформа PortableApps.com чрезвычайно удобна и является одной из наиболее популярных в этом классе, наряду с закрытой системой U3 от производителей накопителей. Некоторые сторонние разработчики ПО уже выпустили адаптированные для PortableApps.com версии своих приложений.



Стартовое меню пакета напоминает привычное меню *Пуск*



Freeware, open source

Разработчик
PortableApps.com

Сайт
www.portableapps.com

Размер
35–114 МБ

Адрес загрузки
www.portableapps.com/download



Вердикт

★★★★★

ЗА
Бесплатность и открытость; продуманность и удобство

ПРОТИВ
Число адаптированных приложений ограничено; неудобная прокрутка в меню

Все свое ношу с собой:
обзор portable-программ



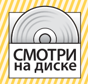
Алексей Фингерут

Если вам приходится использовать несколько компьютеров, применение флэш-накопителя со специальным ПО может решить множество проблем: набор необходимых приложений всегда с вами, настроен и мгновенно готов к работе; документы, закладки, почта и адреса всегда под рукой; личная информация не попадает на чужой компьютер, а работа не оставляет на нем следов; не возникает трудностей с синхронизацией данных; резервное копирование никогда не было таким легким. В этом обзоре описано много полезных программ, но ваш выбор не ограничивается только ими. Полный набор смотрите на ДПК-DVD.

Фото Руслана Абсурдова

AbiWord Portable 2.6.3



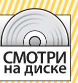


www.abisource.com
Freeware, open source
Разработчик PortableApps.com/AbiWord Team
Размер 6 МБ

Далеко не все испытывают нужду в полноценном офисном пакете типа OpenOffice.org, а вот текстовый редактор многими будет востребован. В этом случае целесообразно применять бесплатное приложение AbiWord, обладающее достаточной для большинства пользователей функциональностью и призванное заменить недешевый Microsoft Word. Программа переведена на русский и украинский, отдельно доступны соответствующие орфографические словари.

AltDesk 1.8

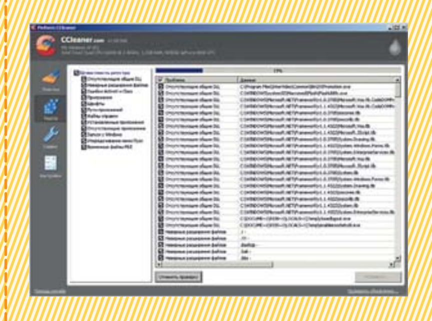




www.astonshell.ru/altdesk
Shareware, 32 грн
Разработчик Gladiators Software
Размер 0,8 МБ

Менеджер Рабочих столов от создателей Aston хотя и не бесплатный, но предлагается по очень привлекательной цене. Поддерживает до 256 виртуальных Рабочих столов и множество скинов, при наведении на иконку приложения показывает окошко предпросмотра, может назначать любой программе уровень прозрачности, а каждому Рабочему столу – собственные обои, имеет настройки автозапуска приложений для каждого Рабочего стола.

CCleaner 2.08





www.ccleaner.com
Freeware
Разработчик Piriform
Размер 0,8 МБ

Для обслуживания «замусоренных» компьютеров можно носить с собой популярную утилиту CCleaner. Программа производит поиск и исправление ошибок в системном реестре, помогает одним махом удалить временные и неиспользуемые файлы, убрать следы деятельности на ПК (история посещенных адресов в браузере, кэш и т. п.), имеет инструменты для очистки реестра, управления автозапуском и деинсталляции приложений.

ClipMate Clipboard Extender 7.3

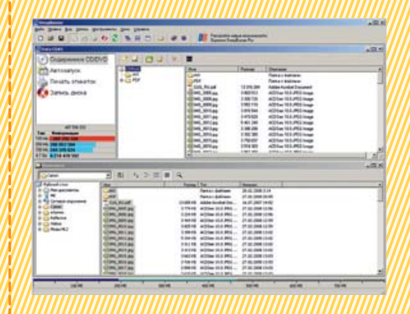


www.thornsoft.com/clipmate7.htm
Shareware, $35
Разработчик Thornsoft Development
Размер 4,9 МБ



Мощная утилита, значительно расширяющая функции примитивного буфера обмена Windows (добавляет неограниченное число фрагментов, позволяет редактировать их и выполнять множество сопутствующих операций). А так как программа не держит скопированные элементы в памяти (они хранятся в специальной базе на диске), то, пересев за другой компьютер, вы можете продолжить работу с буфером с того же места.

DeepBurner Free Portable 1.9

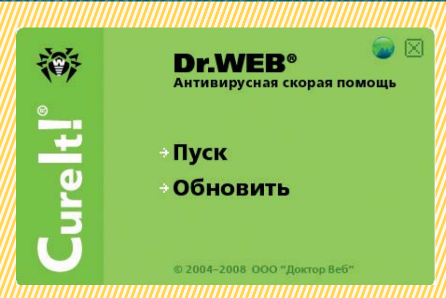


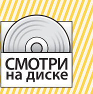


www.deepburner.com
Freeware
Разработчик Astonsoft
Размер 3 МБ

Одна из лучших бесплатных программ для записи CD/DVD. Сочетает в себе удобство использования, небольшой размер и достойную функциональность (включая возможности по созданию/записи ISO-образов, загрузочных дисков, оболочки для автозапуска, созданию и печати обложек диска). К сожалению, в freeware-варианте программы отсутствуют некоторые функции: копирование с диска на диск, запись DVD-Video, а также несколько менее важных.

Dr.Web CureIt! 4.44



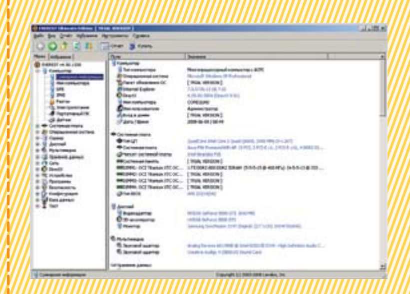


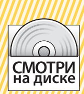
www.freedrweb.com
Freeware
Разработчик «Доктор Веб»
Размер 10 МБ

Хотя это изначально не декларируется, ничто не мешает запускать бесплатную версию Dr.Web с портативного накопителя. При отсутствии резидентного монитора способ применения сводится к сканированию жесткого диска (критически важных областей, выбранных пользователем, или всего винчестера сразу), причем проверяется и содержимое памяти. Жаль, обновление антивирусных баз невозможно и надо регулярно скачивать свежий дистрибутив.



EVEREST 4.50



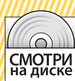


www.lavalys.com
Shareware, $30/20
Разработчик Lavalys
Размер 8,3/9 МБ

Узнать все о компьютере, на котором вы сейчас работаете, поможет утилита EVEREST. Она предоставит полную и достоверную информацию об аппаратных компонентах, версиях драйверов и программного обеспечения, данных мониторинга и текущих режимах работы комплектующих, позволит замерить производительность серией бенчмарков и сравнить их результаты с имеющимися в базе, распечатает отчет и выполнит другие задачи. EVEREST – лучшая программа в своем роде.

FastStone Image Viewer 3.5

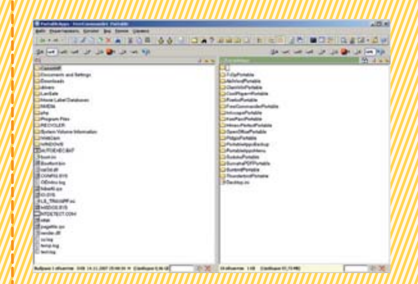




www.faststone.org/FSViewerDetail.htm
Freeware
Разработчик FastStone Soft
Размер 4 МБ

Прекрасная альтернатива коммерческим программам для работы с коллекцией фотофайлов. Тут есть просмотр изображений, быстрое редактирование, пакетное преобразование, наложение эффектов и т. п. При небольшом объеме имеет хорошую функциональность и удобный интерфейс (в частности, оригинален режим полноэкранного просмотра с панелями быстрого доступа к основным задачам и навигации). Правда, хотелось бы чуть более высокой скорости отображения фотографий.

FreeCommander Portable 2008



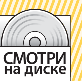


www.freecommander.com
Freeware
Разработчик Marek Jasinski
Размер 1,8 МБ

FreeCommander Portable – бесплатный файловый менеджер, который всегда будет под рукой. Программа напоминает популярный Total Commander и, как и положено качественному продукту такого рода, обладает огромным числом функций, однако их слишком долго перечислять. Тем не менее стоит отметить наличие встроенного просмотрщика изображений, древовидного режима с «табами», поиск по содержимому архивов.

GIMP Portable 2.4.6

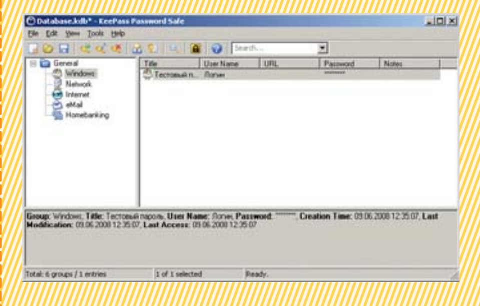


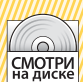


portableapps.com/apps/graphics_pictures/gimp_portable
Freeware, open source
Разработчики PortableApps.com/GIMP team
Размер 19 МБ

Высококлассный бесплатный редактор растровой и векторной графики, портированный с платформы Linux и сохранивший непривычный для Windows-приложений трехоконный интерфейс. Конечно же, утилита умеет работать со слоями и масками, имеет хорошую историю изменений, в широких пределах настраиваемый интерфейс, богатый инструментарий и большое число фильтров, а также поддерживает плагины.

KeePass Password Safe 1.11





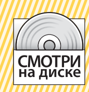
www.keepass.info
Freeware, open source
Разработчик Dominik Reichl
Размер 1 МБ

Программа для централизованного хранения различных паролей – теперь нет необходимости помнить каждый из них наизусть, достаточно ввести мастер-пароль или с помощью «ключевого диска» получить доступ к базе со всеми другими. Пароли удобно разбиваются на группы, безопасность баз обеспечивает стойкий к взлому алгоритм шифрования, элементы утилиты защищены от клавиатурных шпионов. Имеется обычная portable-версия и вариант от portableapps.com.

Miranda IM Portable 0.7.7



portableapps.com/apps/internet/miranda_portable
Freeware, open source
Разработчики PortableApps.com/Miranda IM team
Размер 2,1 МБ

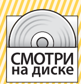


Одна из популярнейших и уж точно самая функциональная утилита для обмена мгновенными сообщениями. Поддерживает десять различных протоколов, включая IRC, а бесчисленное множество плагинов позволяет произвольно менять вид программы и добавлять ей новые функции. К сожалению, плагины являются и слабым местом – некоторые из них могут содержать ошибки, а также мешать работе с флэш-накопителя.



Mozilla Firefox Portable 3.0

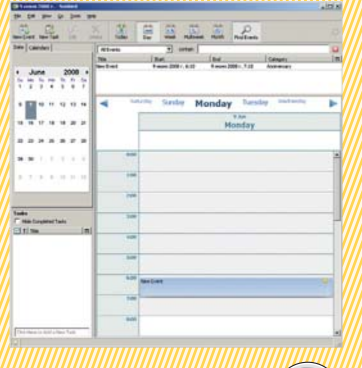




portableapps.com/apps/internet/firefox_portable
Freeware, open source
Разработчики PortableApps.com/Mozilla
Размер 6,1 МБ

Открытые исходные коды самого популярного альтернативного браузера позволили энтузиастам собственноручно адаптировать утилиту для работы с переносных накопителей. Уже не надо беспокоиться, что после интернет-серфинга на чужом компьютере останутся следы вашего пребывания и личные данные – теперь файлы программы хранятся на флэш-накопителе, от вас требуется лишь не терять его и не передавать посторонним лицам.

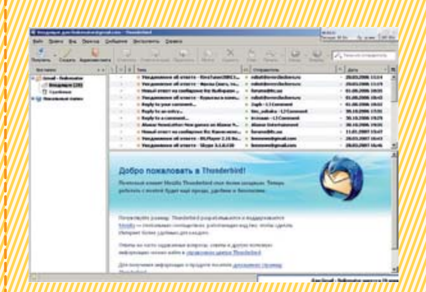
Mozilla Sunbird Edition 0.8

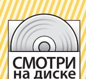


portableapps.com/apps/office/sunbird_portable
Freeware, open source
Разработчики PortableApps.com/Mozilla
Размер 5,2 МБ

Еще один открытый продукт Mozilla, портированный энтузиастами на портативную платформу PortableApps.com. Sunbird является календарем-планировщиком, позволяющим составить график дел и выставлять напоминания (его аналог для почтового клиента Thunderbird называется Lightning). Преимущества этой версии очевидны – ваше расписание всегда под рукой, никаких персональных данных на чужом компьютере.

Mozilla Thunderbird Portable 2.0.0.14

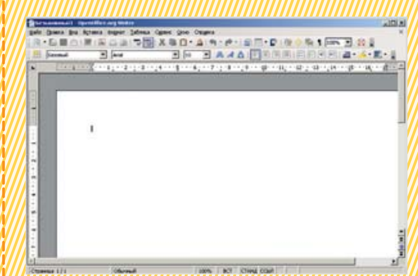


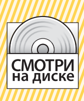


portableapps.com/apps/internet/thunderbird_portable
Freeware, open source
Разработчики PortableApps.com/Mozilla
Размер 7 МБ

Если вы не любите веб-интерфейсы, то портативная версия почтового клиента Thunderbird окажется весьма кстати. Теперь буквально «при себе» имеется не только вся переписка, но и адресная книга вместе с лентами новостей плюс, опять же, никаких персональных данных на чужом компьютере. Расширения и темы устанавливаются как обычно, так что теперь у вас всегда будет под рукой настроенный и готовый к работе почтовый клиент.

OpenOffice.org Portable 2.4.1

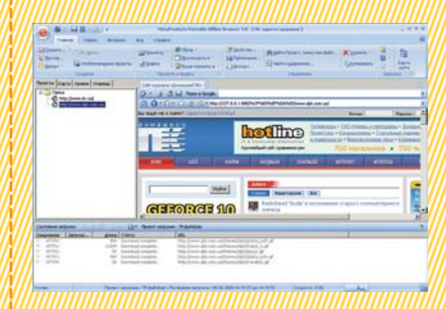


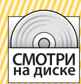


www.i-rs.ru/Produkty/OpenOffice.org/Skachat
Freeware, open source
Разработчики «Инфра-Ресурс»/OpenOffice.org
Размер 74/82 МБ

Бесплатный офисный пакет, включающий шесть приложений: текстовый редактор Writer, электронную таблицу Calc, программу для создания презентаций Impress, редактор векторной графики Draw, базу данных Base, редактор математических формул Math. Доступно сразу две неофициальные версии пакета для переносных накопителей: русская от компании «Инфра-Ресурс» и английская от сайта portable-apps.com, последняя интегрируется в одноименную среду запуска.

Portable Offline Browser 5.0



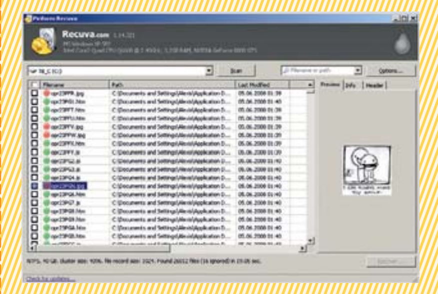


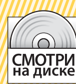
www.metaproducts.com/mp/Portable_Offline_Browser.htm
Shareware, 206 грн
Разработчик MetaProducts
Размер 5,4 МБ

Офлайн-браузер, используемый для загрузки веб-сайтов целиком или по частям с целью дальнейшего автономного просмотра. Portable Offline Browser является точной копией Offline Explorer Pro с той лишь разницей, что специально предназначен для работы с портативных накопителей. Это самым лучшим образом характеризует программу – функциональнее и удобнее ничего не придумано, соотношение цена/качество также на высоте.



Recuva 1.15



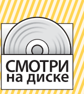


www.recuva.com
Freeware
Разработчик Piriform
Размер 0,8 МБ

Программа для восстановления удаленных файлов от авторов популярной утилиты CCleaner. Отличается высокой скоростью работы, проста в использовании, имеет функции предпросмотра удаленных файлов, поддерживает файловые системы FAT16/32 и NTFS. После случайного удаления данных не стоит записывать что-то на тот же диск из опасения окончательно затереть потерянное, поэтому portable-версия окажется весьма кстати.

The Bat! Voyager 4.0.18.4

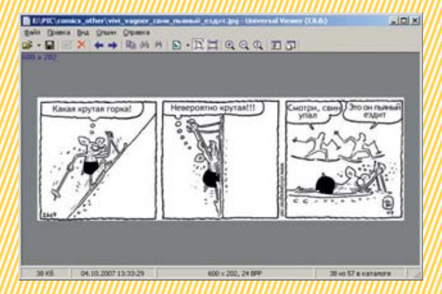


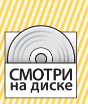


www.ritlabs.com/ru/products/voyager
Shareware, 214 грн
Разработчик RitLabs
Размер 14 МБ

Несомненно, Mozilla Thunderbird обладает массой достоинств и при этом является бесплатной. Однако у почтового клиента The Bat! есть и свои преимущества – его функциональность изначально находится на недосягаемой высоте: программа не требует кропотливого поиска и установки плагинов. Портативная версия The Bat! Voyager доступна бесплатно всем владельцам лицензионной копии The Bat! Professional.

Universal Viewer Free 3.6.0



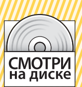


www.uvviewsoft.com
Freeware, open source
Разработчик
Алексей Торгашин
Размер 1,9 МБ

Универсальный просмотрщик. Изначально поддерживает текстовые файлы различных кодировок (включая KOI8 и Unicode), документы DOC, XLS, RTF, разнообразные графические изображения, ряд форматов аудио и видео, HTML/XML-страницы. Имеет некоторые дополнительные функции, а за счет поддержки плагинов от Total Commander способен «узнавать» широкий набор дополнительных форматов.

VLC Media Player Portable 0.8.6h

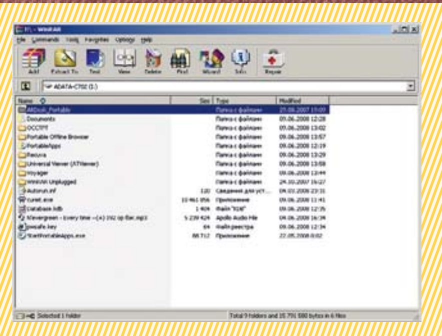


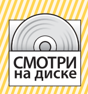


portableapps.com/apps/music_video/vlc_portable
Freeware, open source
Разработчик
PortableApps.com/VideoLAN
Размер 10 МБ

Медиаплеер, поддерживающий значительное количество форматов аудио и видео, хорошо справляющийся с поврежденными или недокачанными файлами, умеющий воспроизводить и транслировать по сети потоковое видео и, что наиболее важно для портативного варианта, имеющий встроенные кодеки большинства форматов. Как и положено современному медиапроигрывателю, программа обладает также многими другими возможностями.

WinRAR Unplugged 3.71.1





www.win-rar.com/index.php?id=463
Shareware, $29
Разработчик
Александр Рошал
Размер 2,1 МВ

Портативный вариант известного архиватора, поддерживающий большинство популярных форматов сжатия и имеющий собственный высокоэффективный формат, удобный интерфейс и целый ряд приятных дополнительных возможностей. WinRAR Unplugged бесплатен для владельцев стандартного WinRAR. На данный момент локализированные версии утилиты недоступны.







МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ”
за підтримки КІБЕРНЕТИЧНОГО ЦЕНТРУ НАН УКРАЇНИ











МІЖНАРОДНА ВІДКРИТА ОЛІМПІАДА З ПРОГРАМУВАННЯ
імені С.О. ЛЕБЕДЄВА - В.М. ГЛУШКОВА

KPI-OPEN

30.06.2008 - 05.07.2008

KPI-OPEN 2008

Подробиці, реєстрація команд, онлайн-трансляція:

http://kpi-open.org

ПРИЗОВИЙ ФОНД

- тренінги та права складати сертифікаційні іспити за напрямками: Sun Java/J2EE, Sun Solaris, Microsoft, Cisco Systems, Linux, ITIL від Учбового Центру Квазар-Мікро
- авторизовані курси та права складати сертифікаційні іспити з технологій Microsoft, HP, Cisco, 3Com, Check Point, Oracle та Information Security від Академії БМС Консалтинг
- абонементи на спеціалізовану періодику
- інші призи та пам’ятні подарунки































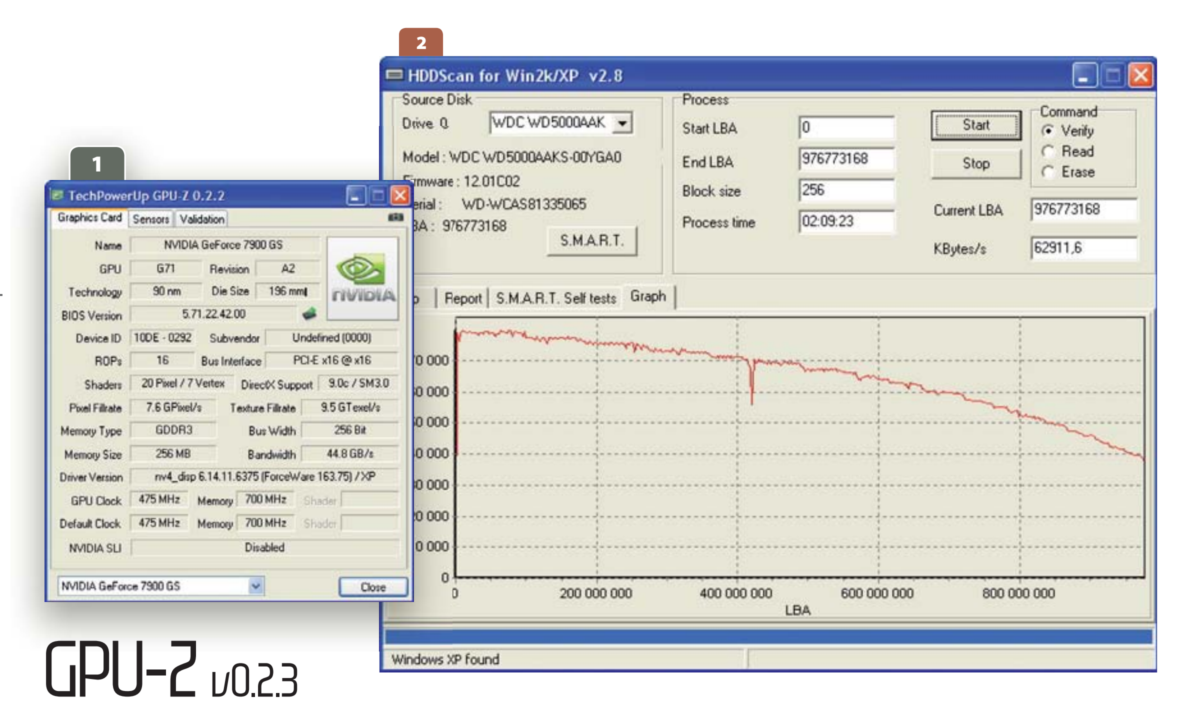





Программы для диагностики ПК

Ростислав Панчук

При покупке нового ПК мы всегда хотим быть уверены в том, что приобрели именно те комплектующие, которые так упорно искали в прайс-листах компьютерных фирм. Да и в процессе эксплуатации без помощи программ, контролирующих состояние нашего железного любимца, никак не обойтись. К счастью, за подобные «излишества» платить вовсе не обязательно, ведь большинство качественных диагностических утилит принадлежат исключительно к категории freeware.



GPU-Z v0.2.3

★★★★★ Видеокарты

Freeware

Разработчик www.techPowerUp.com
Сайт www.techpowerup.com/gpuz
Размер 395 КБ
Адрес загрузки www.techpowerup.com/downloads/SysInfo/GPU-Z/

СМОТРИ на диске

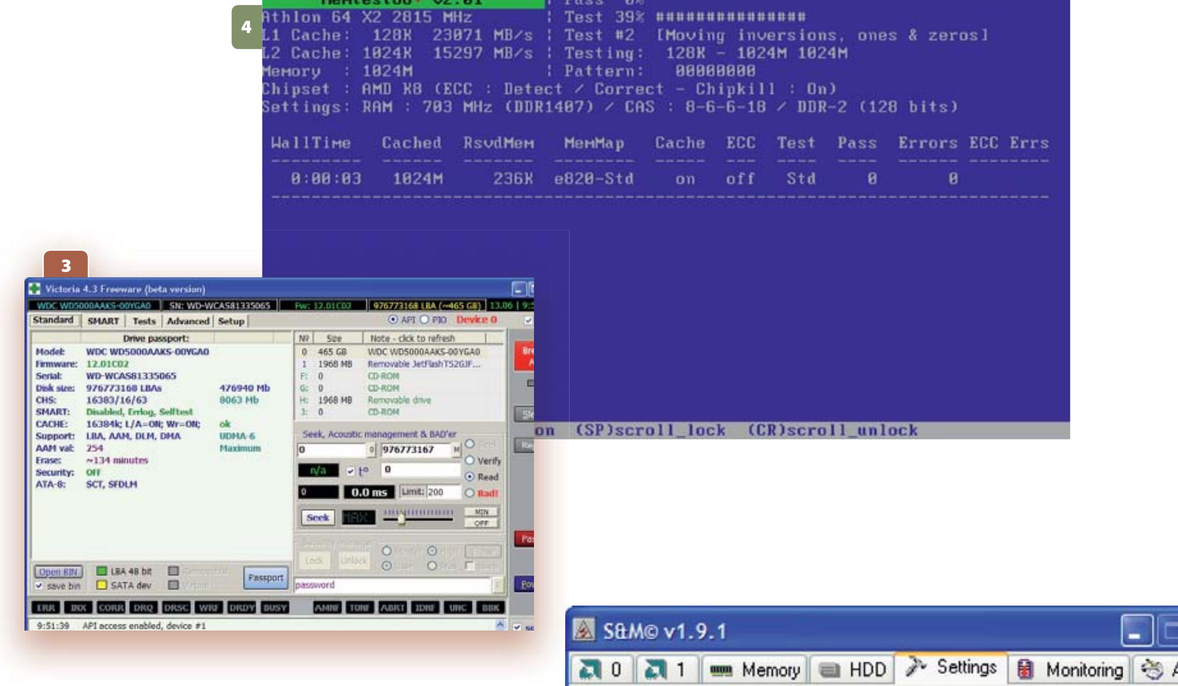
1

Долгое время графический процессор был незаслуженно обделен вниманием и пользователей, и разработчиков диагностического ПО. В итоге, чтобы узнать хоть какие-то крохи информации о GPU, приходилось обращаться к утилитам для разгона видеокарт RivaTuner или ATITools, не лучшим образом справляющихся с диагностикой графических чипов. В результате особо приятным данный процесс назвать было трудно, но с появлением GPU-Z все разительно изменилось. По аналогии со своим именитым тезкой CPU-Z эта утилита мгновенно сообщит необходимые данные о графическом чипе, его ревизии, технологическом процессе, частоте GPU и видеопамяти, а также напомнит о версии драйверов, установленных в системе. Не остались забыты и блоки текстурирования, шейдерные процессоры, тип и характеристики GDDR, информация с термодатчика на GPU. Незначительным минусом программы является не всегда корректное определение некоторых моделей видеокарт, но, учитывая резвый старт разработчиков утилиты, можно не сомневаться – все обнаруженные ошибки будут исправлены в кратчайшие сроки.

HDDScan v2.8



При покупке нового жесткого диска в первую очередь хочется убедиться в его надежности – ведь в отличие от сгоревшего процессора, который легко заменить, потерянные данные на безвременно почившем накопителе уже ничто не возвратит. С помощью HDDScan можно быстро и эффективно просканировать поверхность винчестера на предмет потенциальных bad-кластеров прямо в среде Windows, а заодно замерить скорость чтения с диска, используя утилиту в качестве своеобразного бенчмарка а-ля HD Tune. Кроме того, HDDScan умеет анализировать встроенные S.M.A.R.T.-показатели винчестера, что в идеале должно заблаговременно предупредить о предстоящем выходе его из строя. Ну а если количество секторов с временем доступа более 500 мс значительно превышает норму, то пора обратиться к другой программе – Victoria, о которой речь пойдет дальше.



Victoria v4.3



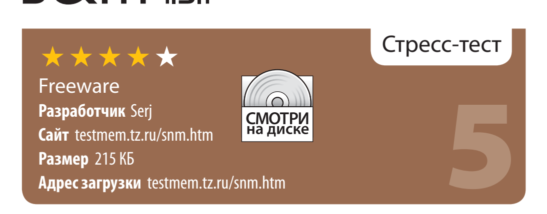
Несмотря на наличие довольно большого количества программ для диагностики и «ремонта» жестких дисков, понастоящему эффективных среди них до обидного мало. Victoria от российских разработчиков является приятным исключением из этого унылого правила. Утилита предназначена для тестирования производительности HDD и помощи в восстановлении информации с любых жестких дисков с интерфейсом IDE и SATA, функционирует как в среде DOS, так и в Windows. Список умений Victoria включает в себя дефектоскоп (анализ состояния поверхности HDD с помощью трех видов тестов, с подсчетом и отображением нестабильных участков), низкоуровневое форматирование винчестера, тест позиционирования головок (с целью выявления надежности и термоустойчивости дисковой подсистемы ПК), проверку буферной памяти и интерфейса на наличие ошибок (для быстрого определения дефектного шлейфа) и т. д. Bad-блоки, обнаруженные в предыдущем тесте, можно тут же скрыть методом переназначения секторов из резерва (remap), но не стоит забывать, что подобная процедура допустима лишь при незначительном числе дефектов, в ином случае предпочтительнее немедленно убрать всю ценную информацию с накопителя. Ну а если вам все-таки не повезло и на тестируемом винчестере обнаружены массовые повреждения, можно попытаться спасти хоть какие-то данные путем посекторного копирования произвольной области HDD в файл с пропуском битых участков. Однозначно лучшая утилита для ухода за вашим жестким диском!

Memtest86+ v2.01

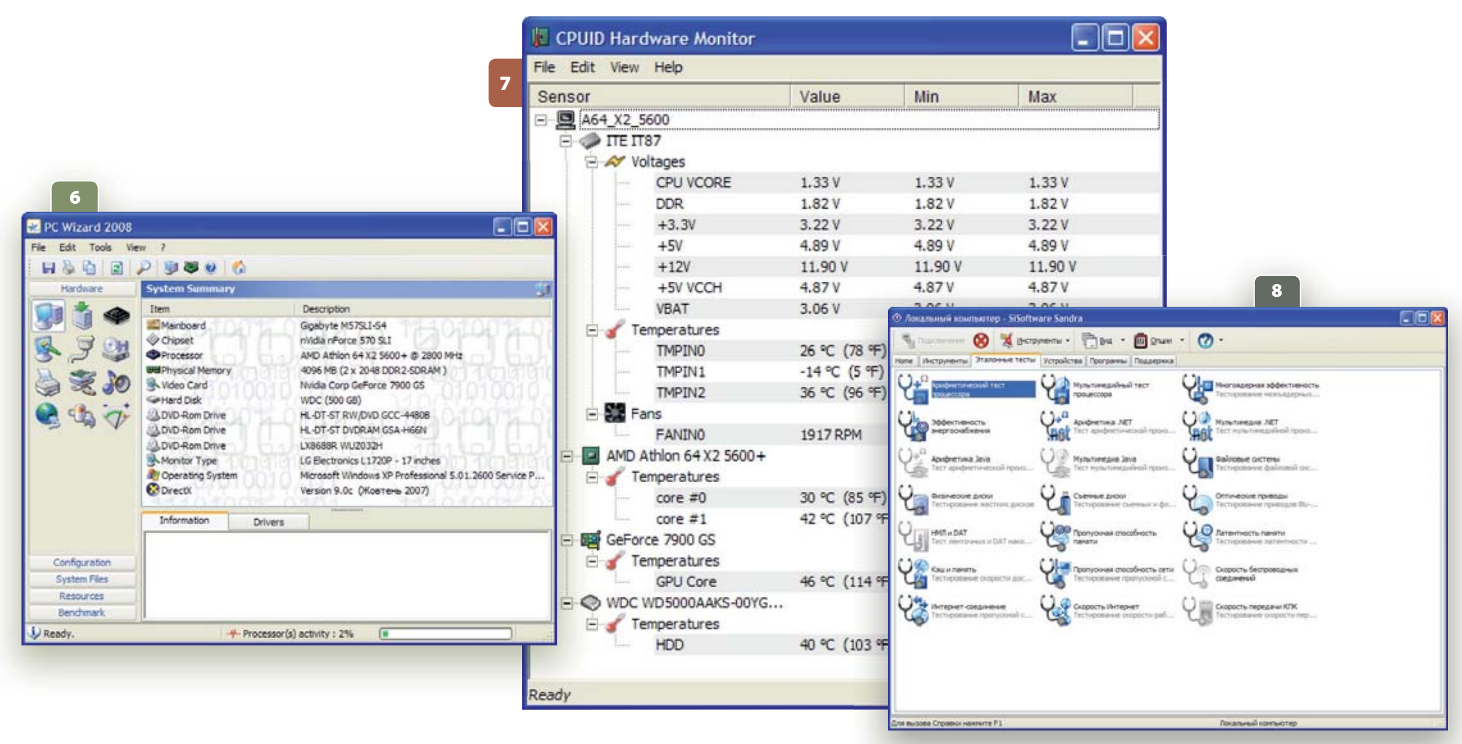


Зачем нам дополнительная утилита для тестирования памяти, если BIOS каждой материнской платы и так уже имеет встроенный алгоритм для проверки RAM при каждой загрузке компьютера, спросит читатель? Все дело в качестве. Тесты BIOS быстры, но поверхностны и часто пропускают некритические ошибки в памяти, которые тем не менее могут порядочно отравить жизнь пользователю при интенсивной работе с ПК. Так что игнорировать сторонние утилиты для анализа RAM просто нельзя. Memtest86+ – последняя версия популярной коммерческой программы, доработанная энтузиастами и распространяемая по схеме open source. Memtest86+ тщательно проанализирует оперативную память на предмет ошибок в DOS-режиме, но поскольку нынешние объемы RAM уже успешно перевалили за 2 ГБ, данный процесс довольно длительный и может занять до часа. Кроме того, по умолчанию Memtest86+ использует только 7 тестов из 10, и для более детального анализа RAM вам придется самостоятельно активировать последний, самый важный десятый тест в настройках. По окончании проверки программа отрапортует об отсутствии ошибок либо приведет список адресов памяти, где произошли сбои. Поскольку причины неполадок вовсе не обязательно возникают из-за проблем с памятью (здесь может быть виноват и CPU, и материнская плата), то для уверенности стоит провести процедуру еще раз или же протестировать данные модули на другом ПК. Если ошибки повторятся в том же месте, сохраняйте скриншот и смело несите дефектную память на гарантийную замену.

S&M 1.9.1



Мощная тестово-диагностическая утилита, на равных соперничающая с популярной OCCT. Несмотря на неказистый и немного запутанный интерфейс, S&M отлично справляется со стресс-тестированием процессора, оперативной памяти и жесткого диска. Удобный мастер позволяет самостоятельно выбрать нужный тест и условия его проведения, а качественная и функциональная система мониторинга состояния ПК заблаговременно предупредит о нестабильности работы комплектующих во время проверки. Особенно стоит отметить умение программы «разогревать» и CPU, и RAM до максимальных показателей, которые не под силу ни 3DMark, ни PCMark. К сожалению, с «загрузкой» процессоров Core 2 Duo S&M справляется не так эффективно, как OCCT, поэтому владельцам мощных современных ПК лучше обратить свое внимание на последнюю утилиту.

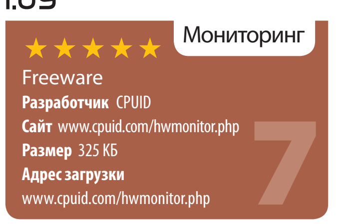


PC Wizard 2008 v1.84



Еще один замечательный продукт от создателей диагностической утилиты CPU-Z. Функционально программа состоит из пяти компонентов (Hardware, Configuration, System Files, Resources, Benchmark), вместе призванных предоставить максимально точную и детальную характеристику вашего ПК. Раздел *Hardware* полностью посвящен общей диагностике системы и отдельных ее комплектующих – начиная с видеокарты и заканчивая информацией о разгоне, напряжении питания, скорости вращения вентиляторов и показателей термодатчиков на CPU, GPU и HDD. Чрезвычайно полезным является модуль Configuration, где собрана вся информация о программной «начинке» ПК. Здесь отображается список активных процессов в памяти, содержимое папки *Автозагрузка*, перечень установленных шрифтов, библиотек DLL, ассоциации файлов и многое другое. Жаль только, что вышеуказанные данные предназначены только для просмотра и, например, изменить браузер по умолчанию силами PC Wizard не получится. Аналогичные принципы «исповедуют» другие разделы. В частности, в System Files вам доступны просмотр загрузочного файла boot.ini, конфигурационных файлов системы win.ini, system.ini и даже значений CMOS. Ну а при возникновении аппаратных конфликтов после установки нового «железа» есть смысл детально изучить список запросов прерывания (IRQ) в закладке *Resources*. Разумеется, не забыты и бенчмарки – от привычных тестов L1, L2-кэша CPU и пропускной способности памяти до более сложных задач вроде сжатия Audio CD или производительности видеокарты. В общем, перед нами чрезвычайно удачное сочетание функциональности и абсолютной бесплатности, радужную картину омрачает лишь невысокая стабильность программы.

HWMonitor 1.09

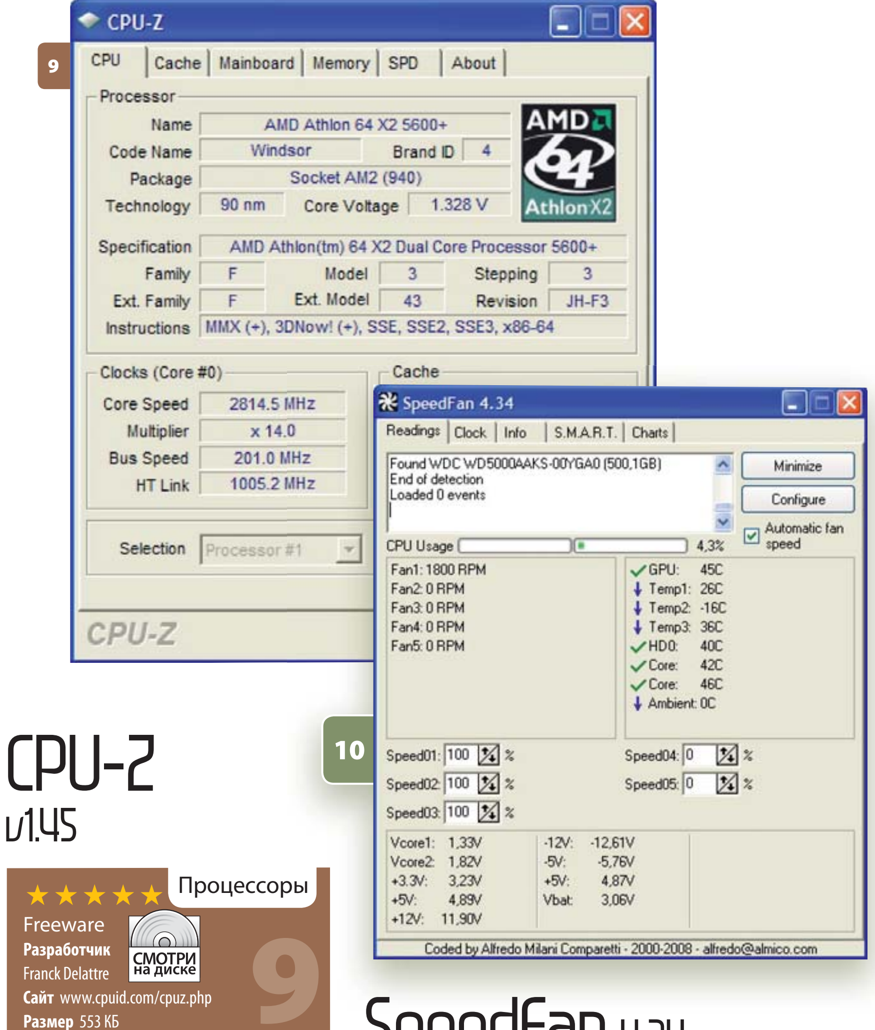


Симпатичная lite-версия SpeedFan. HWMonitor не умеет сигнализировать о превышении температурного лимита и сообщать об этом по e-mail, но зато она не требует инсталляции и аккуратно фиксирует колебания напряжения питания на CPU, RAM и блоке питания. Существенный разброс данных показателей может говорить о неисправности БП. Интерфейс утилиты оставляет на удивление приятное впечатление. Температурные показатели процессора, видеокарты и жесткого диска выводятся в виде удобной древовидной таблицы: благодаря этому можно быстро скрыть ненужные вам компоненты. Ну а поскольку HWMonitor «понимает» абсолютное большинство термодатчиков, программа будет успешно функционировать даже на самой экзотичной конфигурации ПК. Ждем реализации функции S.M.A.R.T.-диагностики жесткого диска – тогда перед нами предстанет идеальная утилита для мониторинга системы.

SiSoftware Sandra XII 2008 SP2 v14.24 Lite



Индустрия программного обеспечения на удивление богата парадоксальными ситуациями. Не успели мы огорчиться из-за коммерциализации ранее бесплатной диагностической утилиты AIDA (ныне Everest), как разработчики из конкурирующей фирмы приняли диаметрально противоположное решение. Знаменитая Sandra стала полностью бесплатной для некоммерческого использования, сохранив при этом большую часть своих функций. В компетенцию новой Sandra Lite не входит создание удаленных отчетов с нескольких сотен компьютеров из корпоративной сети, она не умеет измерять производительность Wi-Fi-соединения и не может похвастаться детальной информацией о библиотеках драйверов, установленных на вашем ПК. Но так ли это важно для домашнего пользователя? Разумеется, нет! Гораздо ценнее то, что весь диагностический потенциал программы оказался в целости и сохранности – от теста на многозадачность CPU до бенчмарка производительности жесткого диска. Визитной карточкой Sandra всегда было наличие последних моделей процессоров и винчестеров в качестве эталонов тестирования, потому пользователь сможет сравнить показатели своей системы с доступными на рынке и сделать соответствующие выводы. Пожалуй, единственное, чего не хватает Sandra Lite, так это «краш-теста» Burn-It Wizard из «старшей» версии Sandra Professional для оценки стабильности работы ПК, но при наличии других мощных бесплатных утилит вроде OCCT вряд ли это можно считать серьезным недостатком...



CPU-Z v1.45

★★★★★ **Процессоры**

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Franck Delattre

Сайт www.cpuid.com/cpuz.php

Размер 553 КБ

Адрес загрузки www.cpuid.com/cpuz.php

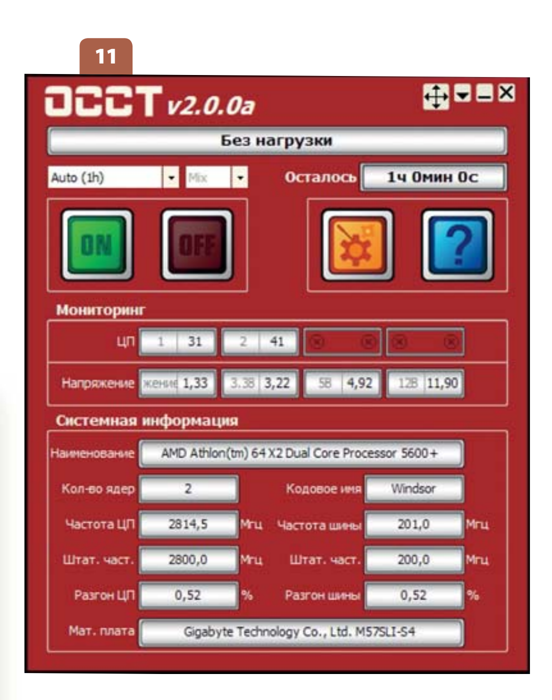
9

Ни для кого не секрет, что проблема покупки хорошего CPU отнюдь не ограничивается выбором соответствующей модели в прайс-листе. Иногда под одним и тем же названием скрываются совершенно разные продукты, производительность и разгонный потенциал которых могут существенно различаться. Вот почему без палочки-выручалочки в лице CPU-Z просто не обойтись. Помимо стандартной информации о кэше, множителе, частоте шины и тактовой частоте CPU, утилита сообщит нам его степпинг, от которого в значительной мере зависит разгонный потенциал, поддерживаемые инструкции и технологический процесс – главный фактор энергопотребления процессора. Ну а поскольку максимальную отдачу от мощного CPU можно получить лишь в связке с качественной памятью, CPU-Z заодно покажет тайминги RAM, режимы ее работы и необходимый минимум информации о чипсете материнской платы. Вне сомнения, перед нами утилита из разряда must have для каждого энтузиаста!

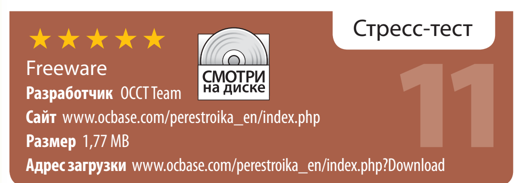
SpeedFan 4.34



Постоянный мониторинг температуры процессора, графического чипа и жесткого диска – чрезвычайно важный процесс для современных «горячих» ПК, особенно если начинающий оверклокер разогнал свой ПК до максимальных пределов, не позаботившись о достойном охлаждении. И хотя современные системы термоконтроля новых CPU и GPU достаточно интеллектуальны, держать в systray индикатор состояния «железа» будет вовсе не лишним. SpeedFan – практически идеальный вариант для подобных целей. В отличие от коммерческих аналогов вроде Hardware Sensors Monitor, SpeedFan совершенно бесплатна и имеет аналогичный, а то и лучший набор функций. В частности, под юрисдикцию утилиты подпадает не только центральный процессор, но и графический чип вместе с винчестером, а при превышении температурного лимита SpeedFan автоматически выполнит одно из указанных вами действий – например, закроет ресурсоемкое приложение или проведет экстренную гибернацию системы. Ну а в качестве дополнительного бонуса SpeedFan может похвастать умением считывать показатели S.M.A.R.T. жесткого диска и заблаговременно предупреждать вас о вероятности его скорого выхода из строя.



OCCT 2.0a



Главная проблема, возникающая при разгоне комплектующих, – добиться максимальной производительности при гарантированной стабильности ПК. И здесь возникает ряд трудностей. Стандартные бенчмарки 3DMark и PCMark не обеспечивают стопроцентной нагрузки на процессор/память/видеокарту на протяжении всего периода тестирования, и поэтому при их использовании далеко не всегда удается провести четкую границу – «все, после этой черты ваша система станет нестабильной». OCCT (расшифровывается как Overclock Checking Tool) – вне сомнения, один из лучших «стресс-тестов» для заядлых оверклокеров. Программа может похвастаться тремя типами тестов. В первом из них нагружается только CPU, и если он переразогнан, система быстро даст сбой. В другом подтесте все внимание, наоборот, уделено оперативной памяти – здесь анализируется связка CPU–чипсет–память, и большинство ошибок, появившихся в процессе данного испытания, будут обусловлены именно проблемами с функционированием RAM. И наконец, в тесте Mix осуществляется поочередная нагрузка CPU и RAM с целью нахождения случайных ошибок в обоих компонентах компьютера. Стандартная процедура диагностики ПК занимает час – более чем достаточно для обнаружения критических проблем с охлаждением, но при желании или особо редкой ошибке пользователь может лично задать время и набор инструкций для подобного теста. Естественно, такие процедуры не очень безопасны для ПК, особенно разогнанного без надлежащего охлаждения. Чтобы свести к минимуму риск выхода дорогих комплектующих из строя, OCCT оснащена встроенной системой мониторинга компьютера (позаимствованной из HWMonitor), а также умеет подключать внешние модули от Everest или SpeedFan.

Lossless-аудио: популярные форматы

Сергей Светличный

Общеизвестно, что удобнее всего хранить домашнюю аудиоколлекцию на винчестере своего ПК – так и драгоценные Audio CD не царапаются, и доступ к любому треку осуществляется буквально в пару кликов мышкой. Однако конвертировать альбомы в MP3 – значит заведомо получить звучание хуже, чем у аудиодиска, а держать всю музыку в WAV – никакого жесткого диска не хватит.

Оптимальным выходом является конвертация в один из форматов сжатия без потери качества, или lossless, – качество звучания будет идентично Audio CD, а занимаемый объем – в полтора-два раза меньше. Подобных форматов существует около десятка, и у каждого есть как достоинства, так и недостатки. Четверку наиболее популярных мы и рассмотрим в данной статье.

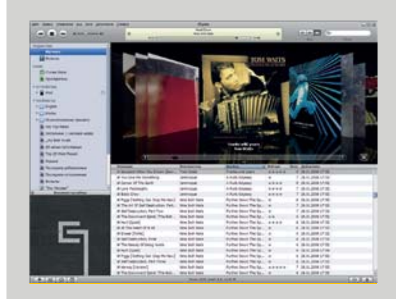
Apple Lossless

Сайт apple.com/itunes
Функциональность ★★★★★
Аппаратная поддержка ★★★★★
Программная поддержка ★★★★★

Фирменный формат Apple, являющийся компонентом QuickTime и входящий в состав мультимедийного комбайна iTunes. Кодек отличается весьма посредственным уровнем компрессии, причем различных степеней сжатия он не предлагает. К положительным моментам относится высокая скорость декодирования (один из лучших показателей среди всех lossless-кодеков). А благодаря низкой ресурсоемкости воспроизведение музыки в Apple Lossless оказывается по силам «железным» MP3-плеерам; однако из-за закрытости формата его поддержка реализована лишь в Apple iPod, да и то не во всех моделях (iPod shuffle ее лишен). С другой стороны, широкое распространение плееров от Apple позволяет говорить о сравнительно неплохой аппаратной поддержке этого формата.

В плане программной совместимости у Apple Lossless дела обстоят немного лучше. Официально его поддерживает лишь фирменный плеер iTunes, но несколько лет назад народными умельцами был написан open source-декодер, благодаря чему воспроизведение Apple Lossless было реализовано в библиотеке libavcodec. И теперь некоторые плееры распознают этот формат изначально (например, VLC Media Player), для других же доступны опциональные плагины (foobar2000).

iTunes



Freeware
Разработчик Apple
Сайт apple.com/itunes

В силу закрытости формата полноценная его поддержка реализована лишь в фирменном медиаплеере Apple iTunes. Который, если не обращать внимания на излишнюю тяжеловесность, является весьма неплохим продуктом.

FLAC

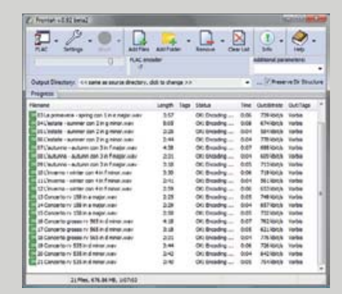
Сайт flac.sourceforge.net
Функциональность ★★★★★
Аппаратная поддержка ★★★★★
Программная поддержка ★★★★★

Самый популярный формат сжатия аудио без потерь, чьи кодеки распространяются по схеме open source. Собственно, аббревиатура FLAC расшифровывается как Free Lossless Audio Codec, и это название полностью описывает формат.

Благодаря удобной лицензии FLAC поддерживается массой различного ПО, причем на всех основных платформах – Windows, Linux, Mac OS X. Кроме того, музыку, закодированную с помощью FLAC, могут воспроизводить некоторые «железные» MP3-плееры, например продукты Cowon.

FLAC может похвастаться высокой скоростью кодирования и низкой ресурсоемкостью при воспроизведении, что позволяет использовать его даже на очень слабых ПК. К недостаткам формата следует отнести весьма посредственные показатели в тестах на степень сжатия – FLAC не в состоянии конкурировать по этому параметру ни с Monkey's Audio, ни с WMA Lossless. На базе FLAC создан энкодер Flake, отличающийся чуть более высокой степенью компрессии, однако в плане функциональности он уступает референсному FLAC.

Frontah



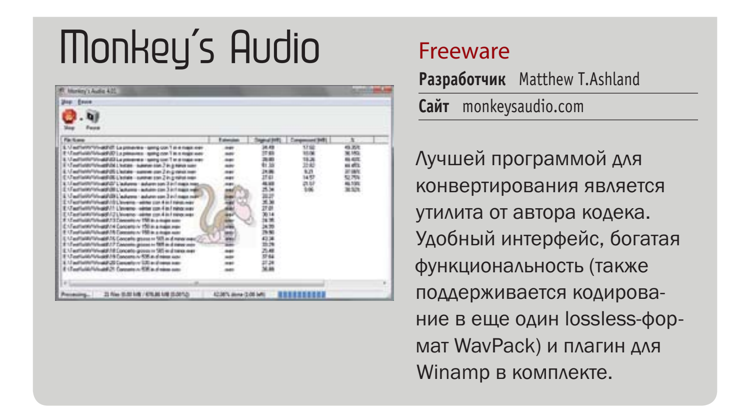
Freeware
Разработчик Mattias Dahlberg
Сайт fhome.vxu.se/mdati00/frontah

От официального фронтенда FLAC Frontend эта утилита отличается более удобным и продуманным интерфейсом, а также поддержкой множества других кодеков (в комплект не входят, должны быть установлены вручную).

Monkey´s Audio

Сайт monkeysaudio.com
Функциональность ★★★★★
Аппаратная поддержка ★☆☆☆☆
Программная поддержка ★★★★☆

Бесплатный формат, доступный для использования всем желающим. Воспроизведение файлов отличается довольно высокой ресурсоемкостью (особенно при сильном сжатии), поддержка данного формата в аппаратных плеерах отсутствует (если не считать неофициальной прошивки Rockbox – ее можно установить на некоторые плееры). В плане поддержки программной у Monkey's Audio дела так же могли бы обстоять получше – официальная платформа у формата только одна – Windows, на Linux и Mac OS X были выпущены неофициальные порты. Большинством популярных медиаплееров Monkey's Audio поддерживается либо с помощью внешних плагинов, либо нативно. Кроме того, существует Direct-Show-фильтр, позволяющий воспроизводить APE-файлы на любом плеере для Windows.



Monkey´s Audio

Freeware
Разработчик Matthew T.Ashland
Сайт monkeysaudio.com

Лучшей программой для конвертирования является утилита от автора кодека. Удобный интерфейс, богатая функциональность (также поддерживается кодирование в еще один lossless-формат WavPack) и плагин для Winamp в комплекте.

Конвертирование в APE (расширение файлов в данном формате) производится относительно медленно, но уверенно – именно Monkey's Audio является лидером по степени сжатия среди всех распространенных lossless-форматов.

Windows Media Audio 9 Lossless

Сайт microsoft.com/windows/windowsmedia/9series/codecs/audio.aspx
Функциональность ★★★☆☆
Аппаратная поддержка ★★★☆☆
Программная поддержка ★★★★★

Не все знают, что у Microsoft есть свой собственный формат сжатия аудиоданных без потерь. Дело в том, что изначально Windows Media Audio был исключительно lossy-форматом, т. е. с потерей качества (аналог MP3), и лишь в девятой версии WMA появилась lossless-компрессия.

При кодировании доступна только одна степень сжатия, однако результат получается очень даже неплохим – по уровню компрессии WMA Lossless проигрывает лишь Monkey's Audio.

Благодаря тому что lossless от Microsoft является частью платформы Windows Media Audio 9, воспроизводить музыку в этом формате может любой плеер – если в системе стоит Windows Media Player не ниже девятой версии, то вместе с ним были установлены и соответствующие кодеки, а значит, с поддержкой WMA Lossless никаких проблем не возникнет.

В плане аппаратной поддержки все не так радужно. Большинство «железных» аудиоплееров, без проблем справляющихся с обычным WMA, перед WMA Lossless пасуют – поддержка этого формата заявлена лишь в Microsoft Zune (что логично) и некоторых мультимедийных плеерах, например производства Cowon.

Кодировщик Windows Media



Freeware
Разработчик Microsoft
Сайт microsoft.com/windows/windows-media/forpros/encoder/default.mspx

Несмотря на то что воспроизводить WMA Lossless может кто угодно, кодировать в этот формат способны далеко не все. Фирменная утилита Windows Media Encoder умеет многое, но в данном случае важен факт кодирования в WMA Lossless.

Степень сжатия музыки различных стилей, %

Tori Amos. The Beekeeper

66 64 62 60 58 56 54 52
Fast Normal High
Apple Lossless FLAC Monkey's Audio WMA Lossless

Audioslave. Out of Exile

80 78 76 74 72 70 68 66
Fast Normal High
Apple Lossless FLAC Monkey's Audio WMA Lossless

Vivaldi. Four Seasons

54 52 50 48 46 44 42
Fast Normal High
Apple Lossless FLAC Monkey's Audio WMA Lossless

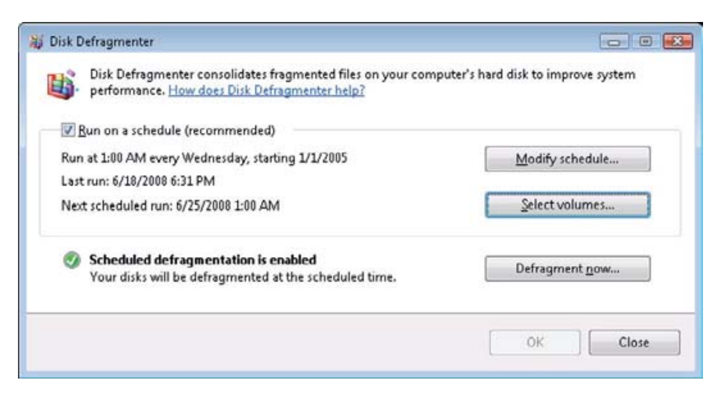
Windows Vista
Service Pack 1 — что нового?

Дмитрий Конончук

Windows Vista Service Pack 1 является первым крупным обновлением с момента выпуска последней ОС от Microsoft. Основные коррективы традиционно касаются быстродействия и систем безопасности, однако имеется и ряд других, включающих обновление ядра, небольшое количество функциональных изменений, а также улучшающих надежность и совместимость. Стоит отметить: Vista SP1 создавался в тесном взаимодействии с Windows Server 2008, и ожидается, что первый сервис-пак для этой ОС станет вторым для Windows Vista. Как и в случае с прочими сервис-паками от Microsoft, если у вас настроена и работает Windows Update, то бóльшую часть исправлений, входящих в SP1, вы уже имеете.

Самым значительным изменением можно назвать долгожданное повышение быстродействия. Так, к примеру, был полностью переделан механизм копирования файлов, что позволило добиться почти двукратного увеличения скорости копирования. Кроме того, значительно оптимизирована работа с сетью. Улучшения производительности коснулись и технологий Windows ReadyDrive (использование преимуществ гибридных жестких дисков), Windows ReadyBoost (применение внешних флэш-накопителей для увеличения объема оперативной памяти) и Windows SuperFetch (оптимизация работы с памятью, позволяющая быстрее получать доступ к данным). Значительно улучшилась работа со сжатыми папками, которая теперь по скорости не уступает таковой в Windows XP. И напоследок нельзя не отметить прирост производительности в Internet Explorer 7: в основном эти обновления затрагивают работу с большими файлами, изображениями и Java Script. В плане взаимодействия с сетью было также улучшено быстродействие за счет минимизации данных, необходимых при просмотре сетевого окружения и ресурсов.

Однако, хотя общая производительность системы значительно увеличилась, Windows Vista так и не обошла по скорости работы свою предшественницу.

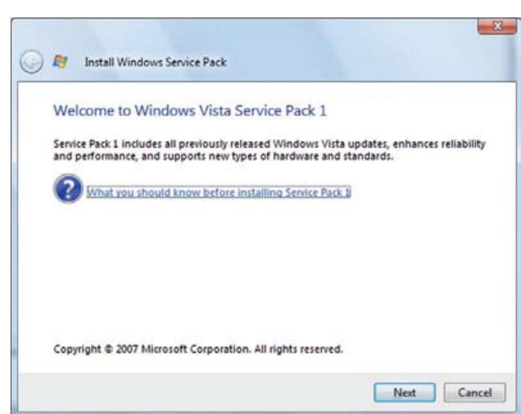


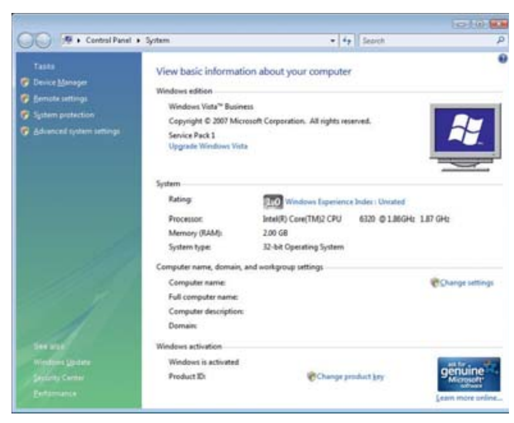
Windows Vista Service Pack 1 не содержит каких-либо серьезных улучшений в области безопасности, в отличие, к примеру, от Windows XP Service Pack 2, в который оказались включены Windows Defender и Windows Firewall. Но тут стоит учитывать тот факт, что важные изменения в этом плане были включены в Vista изначально, и, по сути, требовалась лишь шлифовка уже существующих средств.

Из нововведений отметим обновления защиты данных BitLocker, входящую в состав Windows Vista Enterprise/Ultimate/2008 Server. Теперь эта функция поддерживает автоматическое шифрование несистемных дисков. Кроме того, Microsoft добавила возможность аутентификации в BitLocker, которая объединяет ключ Trusted Platform Module (TPM) с USB-ключом и 4-символьным PIN-кодом.

В 64-битовая Windows Vista также была переработана система Kernel Patch Protection, теперь функционирующая аналогично 32-битовой версии. Эта система была одним из преимуществ 64-битовой Vista. По сути, такой подход позволяет более эффективно бороться с различными атаками, однако взамен мы имеем то, что вредоносные программы могут получить доступ к ядру в run-time.

Также имеется ряд других, менее важных с точки зрения конечного пользователя изменений – например новый интерфейс Data Execution Protection (DEP) для разработчиков. Он поддерживает улучшеный механизм генерации случайных чисел, применяемый в шифровании, добавлена возможность использования биометрических систем безопасности. Кроме этого, Microsoft переделала Windows Security Center, так что







сейчас с ним могут работать лишь авторизованные решения по обеспечению безопасности от сторонних производителей. Windows Complete PC Backup теперь позволяется запускать от имени обычного пользователя, правда, пароль администратора указывать все равно придется.

Дополнительно в Vista SP1 Microsoft внесла незначительные изменения, касающиеся защиты сетевого доступа (NAP), построенные на базе карантинных сетей, которые используются в Windows Server 2008.

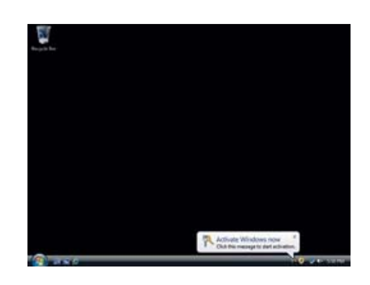
Из других особенностей бросается в глаза отсутствие поля для мгновенного поиска в меню *Пуск* – более того, его даже нельзя вернуть на место в настройках. Вместо этого для вызова окна поиска предлагается использовать горячие клавиши – *F3* или *Win+F*. Зато теперь появилась возможность применять поисковые инструменты сторонних разработчиков (в свое время компания Google обвинила Microsoft в отсутствии подобной функции).

Изменения коснулись также встроенной программы дефрагментации – теперь в ней появилась возможность выбирать объем диска для автоматической дефрагментации (ранее использовался весь доступный объем).

Ко всему прочему была добавлена поддержка последней версии Direct3D 10.1, улучшена работа с оптическими носителями высокой плотности HD DVD и Blu-ray и расширена поддержка устройств для Windows Media Center. Для съемных флэш-драйвов появилась новая файловая система exFAT, поддерживающая больший объем накопителей и размер файлов (свыше 32 ГБ и 4 ГБ соответственно).

Значительно переработана функция проверки подлинности Windows Genuine Advantage (WGA). Были внесены изменения, блокирующие существующие возможности взлома: сбрасывание таймера или взлом OEM BIOS. Кроме того, теперь система не отказывает в доступе и не ограничивает функциональность по истечении срока активации, как было ранее. Вместо этого при попытке залогиниться пользователь увидит напоминание об активации, которое невозможно закрыть в течение пятнадцати секунд, а во время работы каждый час станет всплывать соответствующее окошко в системном трее. Причем вместо обоев Рабочего стола будет черный фон. Однако ограничения коснутся лишь функционирования службы Windows Update – по-прежнему загружаются и устанавливаются лишь критические заплатки.

Отдельное внимание при создании сервис-пака было уделено надежности работы системы. Так, например, исправлена проблема с потерей данных при извлечении съемных устройств, отформатированных в NTFS. Увеличена надежность IPsec-соединений по протоколу IPv6 путем выявления факта, что весь трафик Neighbor Discovery RFC является IPsec-неза-



висимым, повышена надежность беспроводных ad-hoc-сетей (компьютер–компьютер). Вдобавок существенно обновлена система резервного копирования данных с возможностью шифрования EFS для файлов и добавлена улучшенная утилита SRT (Startup Repair Tool) для восстановления работоспособности ОС после исчезновения некоторых файлов.

Разумеется, исправлено множество ошибок, зарегистрированных через Windows Error Reporting, – полный их список приводить просто бессмысленно.

Для инсталляции Windows Vista Service Pack 1 можно воспользоваться средствами Windows Update или же загрузить весь пакет целиком (435 МБ для Windows Vista x86 и 726 МБ для Windows Vista x64). Первый способ предпочтительней, так как в этом случае система определит уже установленные заплатки – это позволит значительно сократить объем скачиваемого трафика.

Напоследок стоит отметить, что в состав SP1 не входят драйверы, распространяемые через Windows Update и доступные через сайты производителей. Однако поскольку в состав Windows Vista включен набор определенных драйверов (например, для графических и звуковых карт), то некоторые из них также были обновлены.

Windows XP SP3: финальный аккорд

Дмитрий Конончук

Более трех лет прошло со времени выпуска второго пакета обновлений для Windows XP, и вот наконец для загрузки доступен третий, он же, вероятно, и последний в истории данной ОС сервис-пак – Windows XP Service Pack 3. По сути это всего лишь собранные вместе исправления, вышедшие с того момента, как в октябре 2001 года увидела свет сама Windows XP. Однако не обошлось и без некоторых нововведений.

Не секрет, что Microsoft считает Windows XP главным конкурентом Vista, и, учитывая планы корпорации прекратить продажу этой ОС уже нынешним летом, а поддержку осуществлять до 2009 года, каких-либо глобальных изменений ожидать не стоило. Поскольку в пакет входят практически все исправления, выпущенные за время существования Windows XP (всего третий сервис-пак содержит 1073 обновления), то предварительная установка SP1 и SP2 не требуется.

Из новинок можно отметить несколько ключевых:

Защита доступа к сети (Network Access Protection), сокращенно NAP. Позволяет более эффективно защищать локальные сети путем определения наличия средств безопасности подключаемых систем, например антивируса или установленных патчей. При соединении с сетью компьютер должен пройти тест на безопасность – если проверка провалилась, то в доступе к сети может быть отказано или же он будет не полным. При этом ограниченный доступ позволит получить все необходимые обновления, подняв таким образом свой уровень безопасности до приемлемого.

Криптографический модуль Microsoft (Microsoft Cryptographics Module) – набор алгоритмов шифрования для повышения безопасности драйверов.

Обнаружение маршрутизатора «черная дыра» («Black hole» router detection) – технология определения так называемых маршрутизаторов «черных дыр» (уничтожающих пакеты без предупреждения) путем перенастройки протокола управления передачей (TCP). В SP3 данная функция задействована по умолчанию.

Все эти модули уже были реализованы ранее в Windows Vista и Windows Server 2008.

Что же касается других, менее важных изменений, то тут стоит упомянуть о модуле поддержки защищенного доступа Wi-Fi версии 2 (WPA2 или стандарта IEEE 802.11i) – самое свежее обновление безопасности для беспроводных сетей. Также в пакет вошли новые версии *Консоли Управления Microsoft* (MMC)





и *Установщика Windows* (Windows Installer) – 3.0 и 3.1 соответственно. Вдобавок были включены *Служба управления цифровыми удостоверениями* (DIMS), проверяющая сертификаты безопасности и индивидуальные ключи при получении пользователем доступа к серверу под управлением Windows 2003 SP1 или более поздней версии ОС, а также *Протокол удаленного Рабочего стола* (RDP) версии 6.1, в котором улучшено взаимодействие между компьютерами с ОС Windows Vista и Windows XP.

И еще одно изменение, пришедшее из Windows Vista и не оставшееся незамеченным, – новые версии ОС, поставляемые с интегрированным SP3, не требуют ввода лицензионного ключа при инсталляции. Также не нужен ключ и при установке самого сервис-пака. Подлинность системы будет проверена позже с помощью Genuine Advantage, тогда же потребуется ввести ключ.

Если посмотреть на перечень изменений в целом, то можно сказать, что все они направлены только на повышение безопасности, тут нет такого внушительного списка улучшений, как в SP2, и вряд ли их стоит ожидать в будущем – Microsoft уверенно вытесняет старушку XP в угоду более новой Vista. Так, например, Windows Media Player 11 и Internet Explorer 7, входившие в ранние бета-версии пакета, в релизе отсутствуют. И, возможно, если бы не множество корпоративных клиентов, все еще работающих в XP, то и Service Pack 3 не увидел бы свет.

Из-за отсутствия каких-либо кардинальных изменений SP3 может представлять интерес в основном для тех, кто не использовал Windows Update или же по каким-либо причинам пропустил ключевые обновления, выходившие ранее.

Service Pack 3 доступен для таких версий, как Windows XP Home Edition, Professional Edition, Tablet PC Edition (все версии) и Media Center Edition (все версии). К сожалению, Windows XP x64 Edition не поддерживается, для этой ОС предлагается использовать Windows Server 2003 Service Pack 2.

Тест производительности сервис-паков
Windows XP SP3 и Vista SP1

Андрей Белокриницкий

Еще до выхода Service Pack 3 для Windows XP активно муссировались слухи о том, что он повышает производительность системы на 10%. Немного времени спустя после отправки пакета «на золото» в Сети появились прямо противоположные заявления. С некоторой долей скепсиса по поводу изменений в производительности ОС (читайте в предыдущей статье об отсутствии кардинальных перемен в обновлении), мы взяли популярные тестовые пакеты и несколько игр, дабы проверить все собственноручно.

Дополнительно в тесте участвует и Windows Vista (как без установленного SP1, так и с ним). Проверить быстродействие систем было решено с помощью двух классических тестов PCMark05 и 3DMark06, а также игровых приложений, как наиболее требовательных к ресурсам компьютера.

Отдельно обратим внимание на то, что не проводилось сравнения скорости копирования файлов под разными ОС. Отметим, по этому показателю быстродействие Windows Vista с установленным Service Pack 1 возросло в некоторых случаях почти двоекратно по сравнению с системой без проинсталлированного обновления. Однако в большинстве случаев операции с файлами по-прежнему происходят медленнее, чем в Windows XP.

Вывод

Говорить об изменениях в быстродействии ПК, вызванных установкой обновлений как для Windows Vista, так и для Windows XP, не приходится. А вот отставание последней версии операционной системы Microsoft от своей предшественницы в реальных играх более чем заметно. Хотя здесь нас ждал приятный сюрприз: количество кадров/с в недавно вышедшей Devil May Cry 4 оказалось одинаковым на всех протестированных ОС (некоторый разброс можно объяснить тем, что погрешность результатов находится в пределах 5–10 кадров/с). Результаты синтетических тестов дают схожую картину – Windows Vista набирает меньше баллов, чем Windows XP. В PCMark05 это полностью объясняется более низкой оценкой графических подтестов.

Остается порекомендовать установить вышедшие сервис-паки – они улучшат безопасность вашей системы, не влияя отрицательно на ее производительность. Что же касается ОС более предпочтительной для геймеров, то здесь чаша весов до сих пор склоняется в пользу XP. Ее быстродействие в играх в общем случае на 15–30% выше. А использование режима DirectX 10 под Windows Vista иногда настолько понижает количество кадров в секунду, что при максимальных настройках графики говорить о приемлемой производительности в этом режиме даже в случае с современными компьютерами можно не всегда.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6850 (3 ГГц)
Материнская плата	MSI P45 Platinum
Оперативная память	2×1 ГБ Aeneon Xtune AXT760UD00-19D DDR2-1066
Видеокарта	ASUS EN9800GTX TOP/HTDP/512M
Жесткий диск	Samsung HD753LJ, 750 ГБ
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W



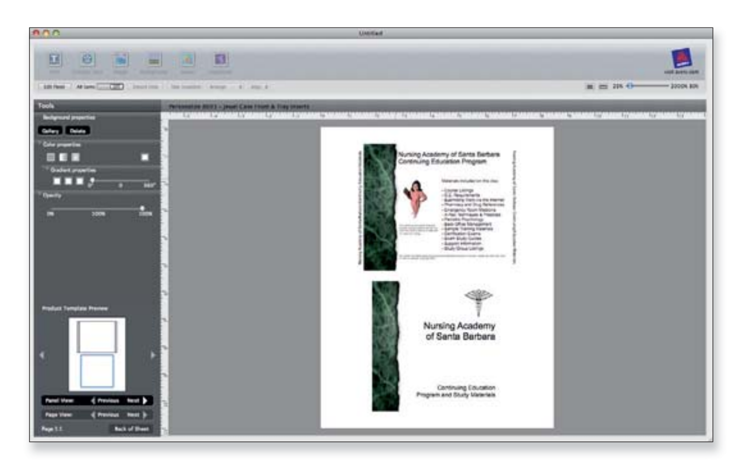


Avery Design Pro

Максим Капинус

Лазерные и струйные принтеры становятся все доступнее, и любой пользователь ПК может без особых затрат организовать на дому мини-типографию, чтобы обеспечить себя при необходимости визитками, поздравительными открытками и обложками для дисков. Остается, правда, проблема ПО, поскольку серьезные программы для верстки и графические редакторы стоят недешево. В таком случае пригодятся бесплатные утилиты наподобие Design Pro от компании Avery.

Интерфейс программы прост и не вызовет вопросов даже у домохозяек. Верхняя панель позволяет выбрать тип проекта среди десятка вариантов (открытки, визитные карточки, наклейки на папки, обложки для дисков, шаблоны для маек, беджи). Определившись с ним, мы получим в боковой панели огромный список видов дизайна с предпросмотром в основном окне. Выбираем наиболее подходящий, после чего приступаем к редактированию.



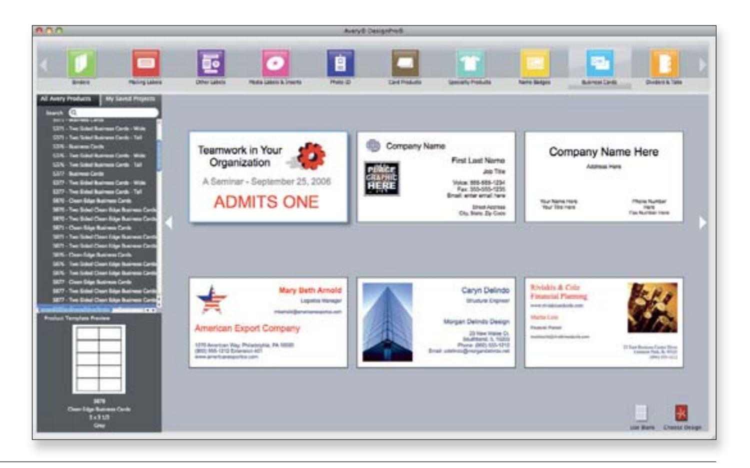
Все предложенные варианты можно полностью изменить, причем графические элементы вставляются из галереи iPhoto, коллекции скриншотов или встроенного клип-арта, насчитывающего около 2000 изображений. В дистрибутив они уместились по одной простой причине – их размер невелик и не позволит создать качественный постер или настенный календарь, однако для мелкой полиграфической продукции вполне сгодится. Все изображения каталогизированы, и их легко отыскать в необходимом разделе (день рождения, архитектура, животные, образование, ландшафты и т. д.).



Увы, возможностей у Design Pro не так уж и много, да и хочется чувствовать, что твой продукт получился уникальным, но с готовым клип-артом оригинальности дизайна не добиться. Замена картинок решает проблему, однако в этом случае не обойтись без дополнительного ПО для подготовки и редактирования изображений. В любом случае следовать заранее созданным шаблонам необязательно – можно вовсе проигнорировать их, начав все с чистого листа. Необходимые элементы (текстовые блоки, фоновое изображение, геометрические объекты) отсортированы в отдельном меню и легко добавляются одним щелчком мыши.

Последний этап – распечатка полученного результата. Для удобства мелкие объекты (визитки, беджи) автоматически размещаются на листе в нужном количестве, причем каждый объект доступен для редактирования, что полезно при изготовлении именных визиток. А вот линии сгиба разработчики не предусмотрели, поэтому заботы по складыванию готовых открыток целиком ложатся на плечи пользователя. В любом случае предварительная компоновка всех объектов на листе бумаги экономит уйму времени.

Среди бесплатных продуктов, наверное, трудно будет отыскать ПО подобного уровня. Конечно, профессионалам и творческим людям функциональности Design Pro не хватит, но для быстрого создания макета неподготовленным пользователем эта программа окажется незаменимой.



Freeware

Разработчик Avery
Сайт www.avery.com
Размер 262 МБ
Адрес загрузки www.avery.com



КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ



расскажите на страницах рубрики

«Товары и цены»

о ваших самых интересных предложениях товаров и услуг, закажите рекламный блок,

обратившись по тел.: (044) 270-3839

e-mail: aon@itc.ua

доступные цены, хорошие скидки





Доставка
Кредитування
Гарантія
Оптові поставки









» 1 июля 1899

В Принстоне (штат Нью-Джерси) «родился» Генри «Индиана» Джонс-мл., американский археолог. Персонаж Гаррисона Форда впервые появился на экране в 1981 г. С того времени Инди стал героем еще трех кинофильмов, включая вышедший в мае 2008 г., а также десяти компьютерных игр.

www.theraider.net

» 2 июля 1987

Компания Canon представила ПК Canon Cat, созданный Дж. Раскиным. Компьютер стоимостью $1495 работал на процессоре Motorola 68 000 (5 МГц) и нес на борту 256 КБ ОЗУ. Монохромный монитор с диагональю 9 дюймов, дисковод 3,5" и клавиатура были встроены в корпус.

canoncat.org



» 5 июля 1841

Англичанин Томас Кук организовал первую в мире туристическую экскурсию: 500 чел. заплатили по шиллингу за путешествие на поезде из Лестера в Лафборо и обратно. Новый бизнес оказался крайне перспективным: вскоре контора «Томас Кук и сын» предлагала маршруты по многим городам и странам.

www.thomascook.com/thomas-cook-history/



» 6 июля 1535

Томас Мор (р. 1478), юрист, писатель и бывший лорд-канцлер Англии, был обезглавлен по приказу Генриха VIII за отказ принести королю присягу, незаконную с точки зрения канона католической веры. Мор наиболее известен как автор «Утопии» – фантастического романа «о наилучшем устройстве государства».

www.luminarium.org/renlit/tmore.htm

» 10 июля 1040

По преданию, в этот день Леди Година, жена графа Мерсии Леофрика, проехала по городу Ковентри обнаженной верхом на лошади. Только на таком условии ее муж соглашался откликнуться на просьбы Годивы и снизить непомерные налоги, установленные им для своих подданных.

www.wilsonsalmanac.com/godiva.html



» 11 июля 1592

В Милане умер Джузеппе Арчимбольдо (р. 1527), итальянский художник. Его необычные картины представляли собой портреты, составленные из нарисованных плодов, цветов, листьев и других предметов. Весьма почитаемый при жизни, Арчимбольдо был затем предан забвению и «открыт» вновь только в XX в.

arcimboldo.interfree.it



» 14 июля 1902

Обрушилась колокольня собора Святого Марка в Венеции. К счастью, никто при этом не пострадал. Построенная в 1514 г. башня высотой 98,6 м являлась одним из символов города. В течение всего десяти лет колокольня была восстановлена.

sabin.ro/gallery/venice_piazza_san_marco

» 15 июля 1985

Вышел Aldus Pagemaker 1.0 – первая программа для компьютерной верстки. Сначала она работала только под Macintosh с его лазерным принтером LaserWriter, версия для PC появилась годом позже. В 1994 г. Aldus была куплена Adobe Systems, которая и продолжает разработку Pagemaker.

www.makingpages.org/pagemaker/history/

» 16 июля 1995

Заработал один из первых крупнейших интернет-магазинов – Amazon.com. Начав с торговли книгами, он вскоре расширил ассортимент и теперь предлагает CD и DVD-диски, игрушки, бытовую электронику и многое другое. По данным на 2008 г. сайт магазина привлекает более 615 млн посетителей в год.

www.amazon.com

» 19 июля 2000

Представлен новый продукт Apple – Power Mac G4 Cube. Компактный и безвентиляторный корпус компьютера выполнен в форме кубика со стороной около 20 см. За дизайн Cube получил несколько наград, но не снискал успеха у пользователей – он стоил слишком дорого и почти не поддавался апгрейду.

www.cubeowner.com

» 20 июля 1881

Вождь хункпапа (одной из ветвей племени сиу) Татанка Ийотанка (Сидячий бык, около 1831–1890) со своим отрядом сдается американским войскам. Возглавлявший индейцев, боровшихся против насильственного переселения в резервации, он пытался найти прибежище в Канаде, но был вынужден вернуться в США.

www.sittingbullmonument.com

» 21 июля 356 до н.э.

Некто Герострат, горя желанием прославиться, не ограничился написанием «здесь был я» на стене храма Артемиды в Эфесе, а сжег все сооружение. Хотя настоящим чудом света храм стал лишь после восстановления. В этот же день, но в 365 г. землетрясение повредило другое чудо – Александрийский маяк.

www.authenticwonders.com/Wonders/

» 25 июля 2008

В последнюю пятницу июля начиная с 2000 г. отмечается неофициальный праздник – День системного администратора, тем самым выражается признательность людям, выполняющим эту часто незаметную, но нужную в наши дни работу. К данному событию приурочен также ежегодный российский фестиваль LinuxFest.

www.sysadminday.org.ua

» 26 июля 1967

В Калифорнии родился Тим Шефер, американский дизайнер компьютерных игр. С 1989 г. он работал в LucasFilm Games/LucasArts, где создал, кроме всего прочего, такие шедевры, как Full Throttle и Grim Fandango. В 2000-м основал компанию Double Fine Productions, где выпустил новый шедевр – Psychonauts.

www.doublefine.com

» 27 июля 1953

Подписанием перемирия завершилась война в Корее, продолжавшаяся более трех лет, хотя об официальном ее окончании не объявлено до сих пор. «Забытая война», унесшая миллионы жизней, была первым (и наиболее «горячим») эпизодом холодной войны между США с одной стороны, СССР и КНР – с другой.

www.coldwar.ru/conflicts.php

» 28 июля 1858

Французский фотограф, карикатурист, журналист и воздухоплаватель Надар (Гаспар-Феликс Турнашон, 1820–1910), прототип героев Жюля Верна, сделал первую в мире аэрофотосъемку, поднявшись над Парижем на воздушном шаре. В истории фотографии Надар остался также как прославленный портретист.

prophotos.ru/history/4383-feliks-nadar

» 3 июля 1974

Умер Сергей Алексеевич Лебедев (р. 1902), один из создателей советской вычислительной техники. С середины 1940-х. в Киеве, а затем и в Москве он руководил разработкой нескольких типов ЭВМ – от ламповых МЭСМ, БЭСМ и до серии суперкомпьютеров «Эльбрус» на базе интегральных схем.

www.computer-museum.ru/galglory/9.htm



» 4 июля 1961

В Кэмбридже родился Ричард Герриотт, американский гейм-дизайнер. Переехав из Англии в Техас (США), он получил в школе прозвище «Лорд Бритиш», которое затем стало именем его персонажа в знаменитой серии Ultima. Сейчас Герриотт готовится к полету в космос в октябре 2008 г. в качестве туриста.

www.richardinspace.com





» 7 июля 1881

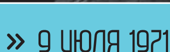
В Риме в «Журнале для детей» опубликована первая часть сказки итальянского писателя К. Коллоди «Приключения Пиноккио. История одной куклы». Русскоязычным читателям она более известна по пересказу А. Н. Толстого, где главного героя зовут Буратино (в пер. с итал. burattino – «кукла»).

www.pinocchio.it

» 8 июля 1838

В Констанце родился граф Фердинанд фон Цеппелин (ум. 1917), немецкий генерал и изобретатель. Аэронавтикой он увлекся уже после ухода в отставку, сконструировав целую серию дирижаблей на жестком металлическом каркасе, которые впоследствии стали называть «цеппелинами».

www.zeppelin.ua/i/lng.ua/page.airships_history



» 9 июля 1971

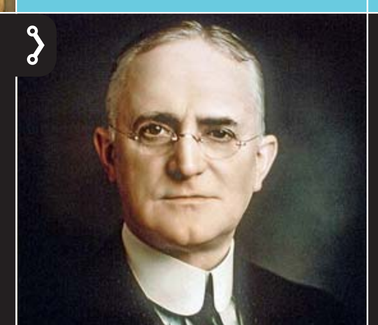
В штате Айова родился Марк Андриссен, американский программист. Считающийся одним из самых успешных предпринимателей Силиконовой Долины, он более всего известен как соавтор Mosaic – первого широко распространившегося интернет-браузера – и сооснователь Netscape Communications Corporation.

blog.pmarca.com

» 12 июля 1854

В деревне Уотервиль (штат Нью-Йорк) родился Джордж Истмен (ум. 1932), американский изобретатель и бизнесмен, основатель компании Kodak. Заинтересовавшись фотографией, он придумал фотопленку с кассетой, что значительно упростило процесс съемки и сделало это увлечение массовым.

www.kodak.com



» 13 июля 1994

Apple представила ноутбук PowerBook 150. Идея заключалась в том, чтобы сделать как можно более дешевый продукт: новая модель стоила всего 1300 долл., была оснащена низкокачественным дисплеем с разрешением 640×480 и не позволяла подключать внешнюю мышь или клавиатуру.

lowendmac.com/pb/powerbook-150.html





» 17 июля 1975

В 19:12 по московскому времени состоялась стыковка космических кораблей «Союз» (СССР) и «Аполлон» (США). Хотя при совместном полете космонавты провели несколько научных экспериментов, в первую очередь это был шаг доброй воли – демонстрация готовности двух держав к сотрудничеству.

www.zarya.info



» 18 июля 1918

В поселке Куну возле города Умтаты (ЮАР) родился Нельсон Мандела, южноафриканский борец против апартеида, проведший в тюрьме 27 лет. После освобождения он стал лауреатом Нобелевской премии мира (1993) и первым демократически избранным президентом Южной Африки в 1994–1999 гг.

www.nelsonmandela.org

» 22 июля 1888

В г. Прилуки (ныне Черниговская обл.) родился Зельман Ваксман (ум. 1973), микробиолог и биохимик. Учился в гимназии в Одессе, а в 1910 г. эмигрировал в США, где занялся наукой и открыл стрептомицин – антибиотик, эффективный при лечении туберкулеза. Лауреат Нобелевской премии по медицине 1952 г.

waksman.rutgers.edu

» 23 июля 1962

Telstar, первый активный спутник связи, впервые передал трансатлантический сигнал. Европейские зрители увидели в прямом эфире фрагменты бейсбольного матча и пресс-конференцию Дж. Кеннеди. В тот же вечер спутник осуществил и передачу телефонного разговора.

www.satnews.com

» 24 июля 1911

Археолог Хирам Бингам находит в Перу «затерянный город инков» – Мачу-Пикчу. Построенный высоко в горах в середине XV века, город был по непонятным причинам покинут жителями около 1532 г. Оставшийся неизвестным для конкистадоров, Мачу-Пикчу ныне служит местом массового паломничества туристов.

www.247rep.com/machu_picchu/



» 29 июля 1817

В Феодосии в армянской семье родился Ованнес Айвазян, более известный как Иван Константинович Айвазовский (ум. 1900), художник-маринист. За свою долгую жизнь Айвазовский написал свыше 6 тысяч работ, в основном морские пейзажи, которые прославили его не только в России, но и во всем мире.

aivazovski.ru

» 30 июля 1947

В деревне Таль в Штирии (Австрия) родился Арнольд Шварценеггер – культурист, киноактер, политик. В 1968 г. он эмигрировал в США, где, несмотря на плохое знание английского, вскоре стал звездой Голливуда. В 2003 г. избран (а потом и переизбран) губернатором штата Калифорния.

arnold-by.com



» 31 июля 1971

Дэвид Скотт, командир экипажа американского космического корабля «Аполлон-15», стал водителем первого лунного вездехода (не считая советского Лунохода, которым управляли с Земли). Электромобиль развивал скорость 10–12 км/ч, позволяя астронавтам проводить исследования в отдалении от корабля.

www.maniacworld.com/Lunar-Rover.htm

Моз@ика

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



hobnox.com/audiotool-startpage.1046.en.html



Hobnox Audiotool

Один из самых впечатляющих ресурсов, которые когда-либо приходилось видеть. Потрясающая по качеству исполнения действующая модель аудиооборудования. Представляет собой стол, на котором расположены весьма реалистично исполненные ритм-инструменты, микшер плюс два набора педалей – фленжеры, ревербераторы, эквалайзеры и т. д. Все устройства легко перетаскиваются по столу, располагаются в нужном порядке и объединяются в любые конфигурации. И каждая из многочисленных ручек, кнопок, регуляторов исправно функционирует. Если не полениться и посмотреть подробную и доходчивую видеоинструкцию, то даже далекий от музыки человек сможет запросто создать что-нибудь современно-танцевальное.



intv-inter.net

Интернет-телевидение

Новостной сайт, предоставляющий уникальную для украинского Интернета возможность. INTV позволяет ознакомиться с передачами нескольких десятков телеканалов. В том числе, что не может не радовать, и украинских. Но даже не это главное – текущую трансляцию при необходимости можно и по «ящику» посмотреть. Гораздо более ценным является шанс увидеть пропущенную программу. А здесь это проще простого. Достаточно выбрать в видеоархиве нужный канал, а в календаре – дату эфира.

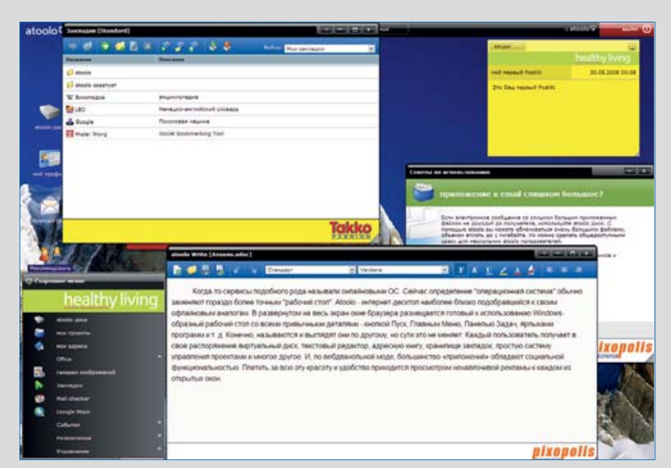


browsershots.org

«60 в 1»

Незаменимый для веб-разработчиков сервис. Не секрет, что каждая программа для просмотра веб-страниц показывает их по-своему. И хорошим тоном для сайтостроителя считается проверка корректности отображения сайта в разных браузерах. А ведь это не только IE с Opera, да Firefox с Safari. С помощью ресурса Browsershots несложно оценить, как выглядит сайт в более чем 60 различных версиях популярных браузеров для четырех операционных систем. Результаты будут представлены в виде скриншотов, весь комплект которых можно загрузить для детального рассмотрения.

atoolo.com



Онлайн-десктоп

Когда-то сервисы подобного рода называли онлайновыми ОС. Сейчас определение «операционная система» обычно заменяют гораздо более точным «Рабочий стол». Atoolo – интернет-десктоп, максимально близко подобравшийся к своим офлайновым аналогам. В развернутом на весь экран окне браузера размещается готовый к эксплуатации Windows-образный Рабочий стол со всеми привычными деталями – кнопкой *Пуск, Главным меню, Панелью задач*, ярлыками программ и т. д. Конечно, называются и выглядят они несколько по-другому, но сути это не меняет. Каждый пользователь получает в свое распоряжение виртуальный диск, текстовый редактор, адресную книгу, хранилище закладок, простую систему управления проектами и многое другое. По вебдванольной моде большинство «приложений» имеет социальные функции. Платить за всю эту красоту и удобство приходится просмотром ненавязчивой рекламы в каждом из открытых окон.

Сайт месяца



Hotline.ua

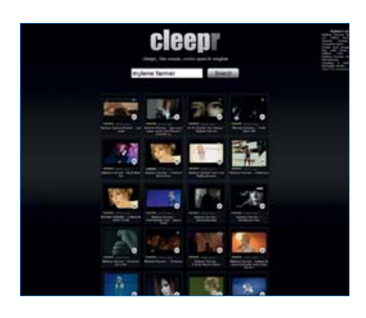
Любой менеджер, работающий в компьютерном бизнесе, не задумываясь скажет, что лучшего инструмента для поиска нужных товаров и оптимальных цен, чем Hotline, в Украине нет. Так почему бы и обычному пользователю не воспользоваться столь замечательным ресурсом? К тому же в начале месяца сайт серьезно обновился, что положительно сказалось не только на его внешнем виде, но и на юзабилити, и на функциональности. Теперь это не просто агрегатор прайс-листов, а удобнейший каталог, содержащий информацию о более чем 50 тыс. товаров. Причем не только цены, но и технические характеристики, описания, обзоры, отзывы пользователей и многое другое. В общем, всего не перечесть. Вывод: что именно нужно покупать, вы можете узнать из нашего журнала, а где это делать, подскажет hotline.ua. Ведь он точно знает, где дешевле.

acrobat.com



Интернет-офис от Adobe

Вроде бы совсем недавно компания Adobe запустила свой онлайновый Photoshop Express, и вот уже готов новый продукт. Acrobat.com – пакет сервисов, состоящий из файлообменника, PDF-конвертера, службы веб-конференций и текстового редактора. С первыми двумя все понятно, о двух последних – чуть подробнее. ConnectNow предназначена для создания персональной чат-комнаты и общения с другими пользователями в режиме видеоконференции, голосовой связи или текстового чата. Интересной выглядит оригинальная функция *Screen sharing*, позволяющая показывать собеседнику происходящее на своем экране. У Buzzword, помимо стандартных для такого рода приложений возможностей, тоже есть пара любопытных «фич». Это одновременная совместная работа над документом и хранение истории изменений. Ну и помимо прочего, сервис весьма привлекательно выглядит.

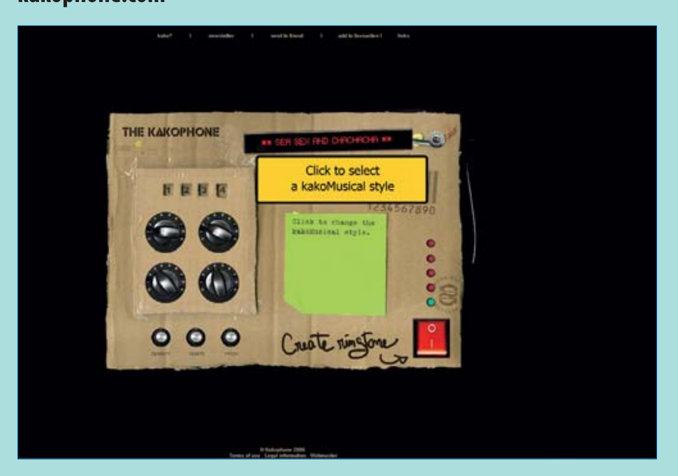


cleepr.com

Поиск видеоклипов

Узкоспециализированный поисковый сервис. Сфера интересов – музыкальное видео. Сайт весьма симпатично оформлен, есть облако тегов, встроенный плеер. Но основной «поставщик» клипов – YouTube. А если учесть, что сам гугловский видеосервис по такому же запросу выдает на-гора гораздо большее количество роликов, то возникают серьезные сомнения в практической ценности данного ресурса. По крайней мере на нынешнем этапе его развития.

kakophone.com



Какофония

На первой странице ресурса предупреждение – ничего необходимого, just fun. Здесь собрано несколько забавных сервисов, у большинства из которых есть общая черта – они связаны со звуком. Кратко о самых интересных. R2D2 Translator переведет любой текст на язык знаменитого робота из киносаги Star Wars. Затем эту «речь» можно установить в качестве рингтона на мобильный телефон. Впрочем, для создания рингтонов имеется отдельный сервис. The kakophone на основе произвольно введенных цифр синтезирует вполне приличную мелодию. Вернее, как утверждают авторы, сто миллиардов мелодий. И все бесплатно. Aliensonic предложит звуки глубокого космоса, а Nightingale song сделает из текста соловьиную трель. С помощью Kakomessenger можно послать кому-нибудь «поющее письмо». Интересно? И ведь это далеко не полный список! Рекомендуем оценить самостоятельно – скучно точно не будет.



code.google.com/doctype/

Google Doctype

Открытые энциклопедия и библиотека в одном флаконе, созданные веб-разработчиками для веб-разработчиков. Ресурс содержит статьи, освещающие проблемы безопасности, Java, CSS и многие другие актуальные для сайтостроителей темы. Вся представленная информация касается исключительно open source и открытых стандартов. Ресурс построен по принципам Wiki, поэтому любому пользователю, имеющему google-аккаунт, разрешается дополнять и редактировать статьи. И еще одна приятная возможность: при желании все содержимое может быть загружено на локальный компьютер.

Новости блогосферы



Самые богатые блоггеры

Не так давно на сайте madconomist.com появился материал, в котором представлены самые состоятельные блоггеры. Для большинства из них блоггинг является основным источником дохода. Познакомимся поближе с теми, кто вошел в первую десятку.

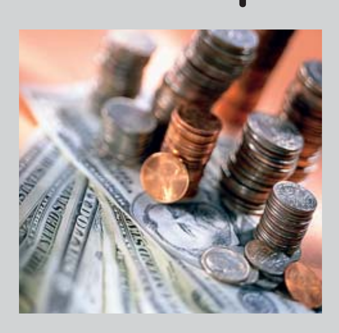
Маркус Фринд (*plentyoffish.wordpress.com*). Хозяин крупнейшего канадского сайта знакомств PlentyOfFish (*plentyoffish.com*) зарабатывает более 3 млн долларов в год.

Леонард Като (*freeweblayouts.net*). Владелец ресурса, предлагающего бесплатные графические элементы для оформления блогов и страниц в социальных сетях. По информации USA Today, годовой доход Като превышает миллион долларов.

Джейсон Калаканис (*www.weblogsinc.com*). Еще один блоггер-миллионер. Один из боссов блогоимперии Weblogs, в которую среди прочих входят такие популярные ресурсы, как Autoblog, Engadget, Joystiq и т. д.

Тим Картер (*www.askthebuilder.com*). Его проект Ask The Builder имеет строительную направленность и приносит хозяину только на рекламе от AdSense более полумиллиона долларов в год.

Розалинд Гарднер (*superaffiliatehandbook.com*). А вот и первая представительница прекрасного пола в нашем списке. Проектов у нее весьма много, но основной род деятельности – так называемый аффилиатный маркетинг. Как и Картер, она может похвалиться примерно 500 тыс. долларов в год.



Стив Павлина (*www.stevepavlina.com*). Подзаголовок его блога указывает на основную тему – «Персональное развитие для умных людей». Интересно, что Стив в свое время достиг неплохих успехов на ниве создания казуальных игр. Сколько он зарабатывал тогда, мы не знаем, но нынче имеет ежемесячный доход от блога в сумме 40 тыс. долларов.

Маттер Даймлер (*www.seatguru.com*). Такой уважаемый источник, как Washington Post, сообщает, что он зарабатывает примерно столько же, сколько и Павлина.

Джоэл Комм (*joelcomm.com*). И еще одна персона, имевшая ранее отношение к играм. Джоэл – бывший сотрудник Yahoo! Games. Около 25 тыс. долларов в месяц – это совсем неплохо.

Хосе Рибейрас (*pulsounico.undonet.com*). Зарабатывая четверть миллиона долларов в год, Хосе стал единственным неанглоязычным блоггером в первой десятке.

Шарон Магуайр (*dogbreedinfo.com*). Замыкает список еще одна дама – хозяйка ресурса о разведении собак. Ее доход тоже 250 тыс. долларов в год.



Кулинарные рецепты любящей жены

zefira.net

Кулинарных ресурсов огромное множество, но, как и в случае с печатной продукцией, сборники рецептов пользуются непреходящей популярностью. Хозяйка блога по имени Наталья представляет в нем свои собственные рецепты, опробованные на родном муже в течение восьми лет. Причем выбирает только самые интересные и вкусные блюда.



О полетах, путешествиях и мечтах

www.love2fly.ru

В блогах, посвященных путешествиям, недостатка не наблюдается. Но ведь и любителей познакомиться с достопримечательностями дальних и ближних стран не так уж и мало. Поэтому практически в любом из них можно найти полезную информацию. А если к тому же заметки сопровождаются интересными фотографиями, то ценность возрастает вдвойне.



Формулы логотипов

logologos.blogspot.com

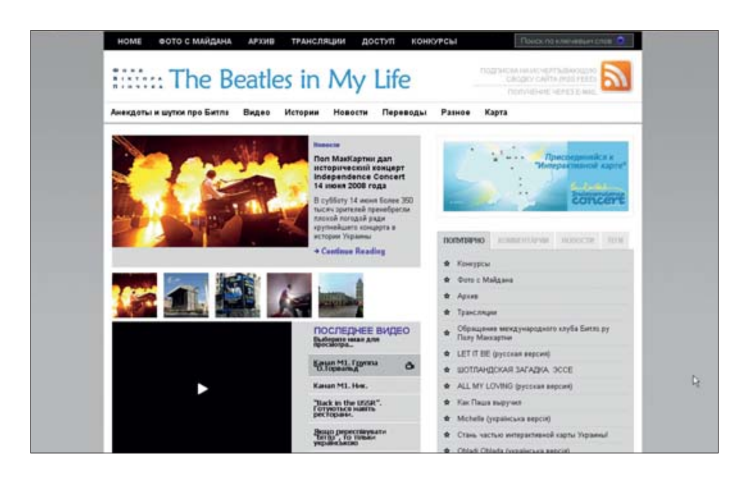
Безусловно, наши читатели не раз видели в разделе «Игротека» формулы игр. А в данном блоге регулярно выкладываются картинки, на которых изображено, как с помощью несложных математических операций из нескольких известных логотипов получается еще один. Есть очень даже остроумные находки. Впрочем, заходите – оцените сами.



Охотник за прибылью

www.profithunter.ru

Продолжим тему о блогозаработках, затронутую в одном из материалов данного разворота. По словам владельца «Охотника за прибылью» Богдана, в своем блоге он знакомит наших читателей с лучшими зарубежными наработками в сфере интернет-маркетинга. Да и самому парню ресурс приносит определенный доход.



Сайт месяца

Битлз в моей жизни

beatlesinmylife.org.ua

Выступление Пола Маккартни на Майдане, стало, пожалуй, самым заметным событием июня в Украине. Посему в качестве сайта месяца мы выбрали запущенный незадолго до концерта коллективный блог «Битлз в моей жизни». Этот дневник открыт для всех. Здесь авторы заметок (а таким может стать любой зарегистрированный пользователь) делятся личными воспоминаниями, выкладывают собственные переводы песен и просто признаются в любви к замечательной музыке легендарного ливерпульского квартета.



Папская жизнь

2mix.blog.tut.by

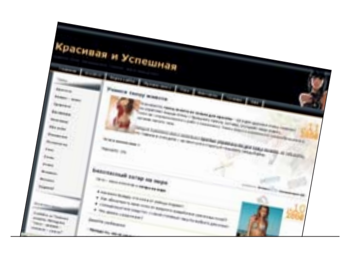
Полагаю, читатели согласятся, что после появления в семье малыша, на папу (если он, конечно, нормальный человек) ложится достаточно много новых для него забот. До некоторой степени данный ресурс можно назвать «Курсом молодого отца». Что ж, очень полезное и благородное начинание. Думается, в комментариях к записям будут делиться опытом и другие представители сильного пола, помогающие своим «половинам».



Умный блог

mindhobby.com

«Умный блог» ориентирован на посетителей, которых интересуют всяческие «штучки», имеющие отношение к науке. Новые публикации выкладываются ежедневно и сопровождаются картинками. Очевидно, немало поклонников найдется у раздела «списков». Самый крутой из них, пожалуй, вот этот – *111 известных мифов и заблуждений*. Надо бы сравнить с работой Стивена Фрая на ту же тему.



Красивая и успешная

www.sympaty.net

По нашим наблюдениям количество всевозможных изданий для женщин на раскладках прессы явно зашкаливает. В Сети наблюдается та же картина. Барышням хочется гламурчика не только в печатном, но и в электронном виде. Вот и появляются блоги вроде этого, рассказывающие о красоте, здоровье, стройной фигуре, успехах в работе и у мужчин. Ресурс выполнен на весьма высоком уровне и уже получил награду Russian Blog Awards 2008.



Все о торрентах

torrentblog.ru

Не ожидайте найти в данном блоге ссылки на закачку раритетных фильмов или бутлегов с легендарных рок-концертов через пиратские трекеры. Но и без того размещенные в нем заметки читаются с интересом. Тематика самая разнообразная – юридические вопросы взаимоотношений правообладателей и владельцев трекеров, оптимизация технологий файлообмена, обзоры новых версий торрент-клиентов и т. п.



Блог о дизайне

goldenone.ru

Хорошие дизайнеры всегда востребованы. А ресурсы, посвященные графике и оформлению сайтов, имеют приличную посещаемость. Тематический охват данного блога весьма широк. Здесь уроки для тех, кто желает освоить Photoshop, пополнить свой багаж знаний и умений в области веб-дизайна или технологии Flash, а также неплохие подборки готовых графических элементов.



Что-что?

chtochto.ru

Представитель весьма многочисленной категории блогов, не имеющих четкой тематической направленности, так сказать, «обо всем и ни о чем». Но в отличие от большинства подобных ресурсов, здесь публикуется действительно интересная и «незаезженная» в десятках и сотнях блогов информация. Из последних записей нам особенно пришлась по душе заметка о музее лени.



Все о тяжелой музыке

hardmuz.ru

Красивый и весьма информативный блог для любителей тяжелой металлической музыки. Присутствует весь джентльменский набор «типов публикации» – анонсы и обзоры новых дисков, сообщения о грядущих концертах и впечатления об уже состоявшихся, сет-листы, а также многочисленные иллюстрации достаточно высокого качества.



Новые веяния

poikom.com

Оригинальность, альтернатива, противодействие мейнстриму – вот ключевые слова, отражающие идеологию, которая положена в основу данного блога. Он рассказывает о самом новом и хорошо забытом старом в мире искусства, моды, кино, рекламы и музыки. Популярными тегами здесь, судя по «облачку», являются *Иллюстрации*, *Фото* и *Креатив*.

«Зеленая» Сеть

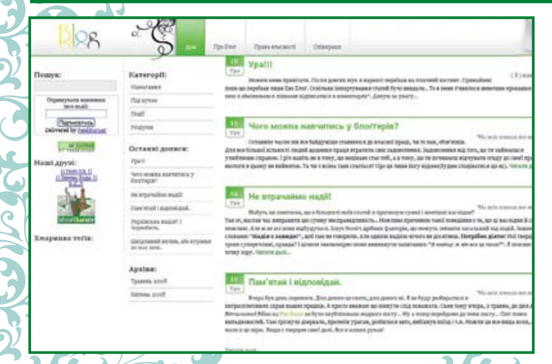
Александр Птица

Глобальное похолодание, парниковый эффект, исчезающие виды животных и растений, энергосбережение, загрязнение окружающей среды промышленными отходами и прочими продуктами жизнедеятельности человечества. Список проблем экологического характера, которые стоят перед населением планеты Земля, и так солидный и с течением времени только пополняется. Неудивительно, что и в Интернете «зеленых» ресурсов очень много. Только, к нашему великому сожалению, большинство из них обитает на зарубежных просторах Всемирной Сети, а наших (имеются в виду Рунет и Уанет) – раз, два – и обчелся. Стоит отметить, что многие веб-мастера подходят к своим проектам творчески. Добавим, что и экоресурсы в последнее время все активнее используют вебдванольные штучки, тем самым вовлекая в «зеленое» движение все больше и больше последователей.

Всемирный фонд дикой природы www.wwf.ru, www.panda.org

Мы об этой организации уже как-то писали в связи с выходом несколько лет назад бесплатной компьютерной игры (кстати, довольно неплохой), созданной по ее заказу. Основная цель WWF – сохранение биологического разнообразия Земли, а в ее деятельности можно выделить несколько основных направлений – климатическое, лесное, морское, законодательное и, конечно, акции, связанные с заповедниками и охраной исчезающих видов животных. Сайт WWF исключительно информативен, хорошо структурирован и, самое главное, он регулярно обновляется. Логотип организации – симпатичная панда.

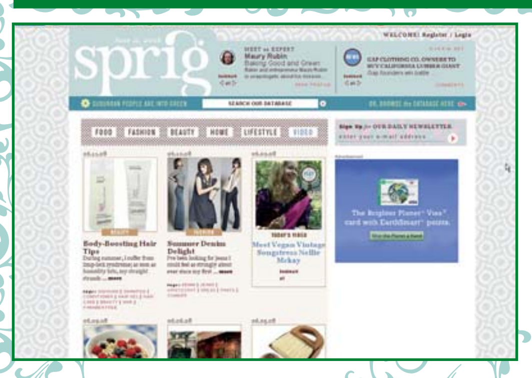
Экоблог ekoblog.org.ua



В апреле 2008 года был запущен украиноязычный блог экологической направленности. Естественно, в его дизайне (впрочем, как и у большинства объектов нашего обзора) преобладают оттенки зеленого цвета. Думаю, вы согласитесь, что проблемы окружающей среды в нашей стране не должны оставлять людей равнодушными хотя бы потому, что мы пережили настоящую техногенную катастрофу (не буду ее в очередной раз называть). До некоторой степени идеология данного ресурса отражена в опубликованных на одной из его страничек строках из песни популярной группы «Тартак»:

А насправді так просто змінити життя,
Просто вийти на вулицю, просто прибрати сміття,
Полюбити свою землю, свою рідну природу,
Відчути себе часткою єдиного народу...

Зеленый стиль жизни и мода sprig.com



Не думайте, что абсолютно все экоресурсы являются онлайновыми офисами «зеленых» организаций и посему выдержаны в серьезном и деловом, где-то даже официальном стиле. У данного сайта игривый подзаголовок «Умные люди зеленеют», и по сути он является сетевым глянцевым журналом о моде и стиле жизни, но отличается от традиционных изданий подобного рода своей «зеленой окраской». Как говорят сами издатели (а это та же медиаимперия, которая владеет влиятельной газетой Washington Post и знаменитым журналом Newsweek), Sprig.com – сетевой журнал о «зеленом гламуре». Отсюда и рубрики – мода, красота, еда, дом, стиль жизни. Есть раздел и с тематическими видеосюжетами.

Нация деревьев

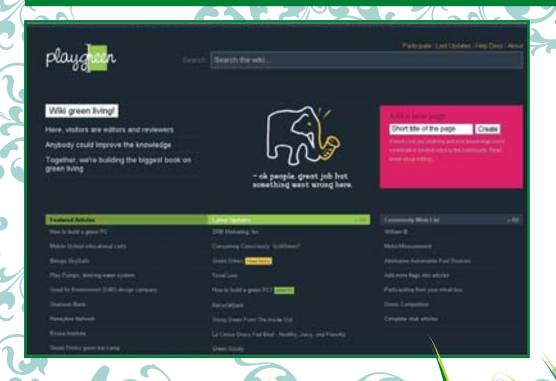
www.tree-nation.com



Когда речь идет об окружающей среде, совсем не обязательно сразу замахиваться на глобальные масштабы. На мой взгляд, какие-то конкретные локальные инициативы оказываются более полезными. А уж если их все сложить вместе, получится достаточно мощный кумулятивный эффект. Вот, например, сообщество, обитающее в Сети по указанному выше адресу, поставило себе задачу посадить в Нигере (Африка) 8 миллионов деревьев, придав этому зеленому насаждению форму сердца. Его члены полагают, что такая гигантская плантация окажет благоприятное влияние на плодородие местной почвы.

Зеленая Wiki

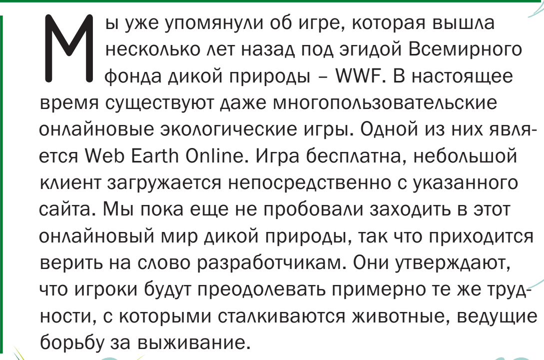
playgreen.org



Технология Wiki получила сегодня широкое распространение не только в универсальных онлайновых справочных ресурсах типа знаменитой Википедии, но и в отдельных тематических проектах. Так, разработчики Playgreen хотят сделать свое детище самой большой книгой, наполненной практическими советами, идеями и другой полезной информацией о «зеленой» жизни. На титульную страничку вынесены заголовки последних добавленных статей, своеобразный wishlist (то бишь список тем, которые пока не были освещены на сайте, но очень желательно заполнить эти пробелы), а также рекомендованные к ознакомлению темы.

Онлайновая веб-Земля

www.webearthonline.com



Мы уже упомянули об игре, которая вышла несколько лет назад под эгидой Всемирного фонда дикой природы – WWF. В настоящее время существуют даже многопользовательские онлайновые экологические игры. Одной из них является Web Earth Online. Игра бесплатна, небольшой клиент загружается непосредственно с указанного сайта. Мы пока еще не пробовали заходить в этот онлайновый мир дикой природы, так что приходится верить на слово разработчикам. Они утверждают, что игроки будут преодолевать примерно те же трудности, с которыми сталкиваются животные, ведущие борьбу за выживание.

Обними дерево

treehugger.com



Этот весьма интересный проект является онлайновым продуктом производства небезызвестной компании Discovery Communications, знаменитой во всем мире своими изумительными телепередачами. Поскольку большинство ее каналов имеет естественно-научную направленность, в том, что они взялись за экологический ресурс, нет ничего удивительного. Кстати, кое в чем он похож на сайт нашего журнала. Так же, как и на dpk.com.ua, центральное место на титульной странице занимает блог, а в рамках ресурса существует масса всяческих интерактивных сервисов: форум, чат и т. д. Кстати, слово «treehugger» переводится как «обниматель дерева».

Кое-что еще

Другие ресурсы

Измени мир

www.worldchanging.com

Слоган авторского коллектива (а это около полусотни специалистов и энтузиастов из всех уголков нашей планеты) данного ресурса – «Измени свои мысли. Измени мир!» В опубликованном на сайте этой группы манифесте говорится: «Другой мир не только возможен. Он уже существует. Нужно только собрать воедино его кусочки». В большинстве материалов, имеющихся на данном сайте, речь идет о взаимодействии технологий и природного окружения, причем обсуждаются как положительные, так и отрицательные аспекты.

Хорошее дерево

goodtree.com

Исследуя «зеленую» область Интернета, я нисколько не сомневался, что обнаружу в ней и специализированные социальные сети. И, знаете, оказался прав. Goodtree – типичный пример подобного ресурса. Каждый из его пользователей является как бы веточкой большого хорошего дерева. Все традиционные атрибуты социальной сети в наличии имеются – профиль участника комьюнити, группы друзей, обмен сообщениями, загрузка фотографий и т. п. Специфика проявляется, например, в том, что предусмотрен раздел, посвященный благотворительным акциям экологического характера.

Зеленый выбор

greenoptions.com

Еще один пример вебдвановального экологического онлайнового проекта. Его разработчики сумели в рамках одного ресурса удачно совместить и блоги, и вики, и социальные элементы. Структурно материал поделен на несколько тематических разделов – «Новости и мнения», «Семья и стиль жизни», «Бизнес и технологии». Есть и неплохой мини-каталог «зеленых» блогов и сайтов.

The Webby Awards 2008

Евгений Лисица

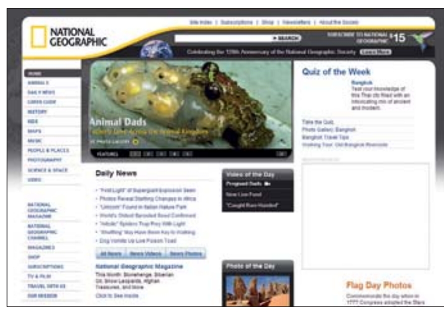
В 2008 году награды престижнейшей международной интернет-премии The Webby Awards, имеющей неофициальный статус «веб-Оскара», присуждались уже двенадцатый раз. Среди победителей в разные годы были такие авторитетные ресурсы, как Google, Wikipedia, eBay, CNN и YouTube. Жюри премии – Международная академия цифровых искусств и наук (The International Academy of Digital Arts and Sciences), в состав которой входят несколько сотен профессионалов в веб-сфере, а также известные личности, например Дэвид Боуи и Мэтт «The Simpsons» Гроенинг.

Основные критерии отбора ресурсов-номинантов – дизайн, функциональность, популярность, удобство использования. Традиционно лауреаты определяются в четырех категориях: веб-сайты, реклама, видео, сервисы для мобильных устройств. В нынешнем году общее число номинаций во всех категориях превысило 100. И в каждой из пяти претендентов выбирали двух победителей – одного решением жюри, второго народным голосованием. Как обычно бывает в подобных случаях, мнения совпадали далеко не всегда.

Естественно, рассказать обо всех лауреатах в рамках одной статьи невозможно, с полным списком победителей и номинантов вы можете ознакомиться по адресу: *http://www.webbyawards.com/webbys/current.php?season=12*. А мы ограничимся самыми интересными по нашему мнению ресурсами из близкой нам категории «Веб-сайты». Итак, The Webby Awards goes to…

К сожалению, ни среди победителей, ни даже среди номинантов нет ни одного русскоязычного ресурса. Виноват во всем пресловутый языковый барьер: одно из основных условий участия – сайт должен быть сделан на понятном жюри языке. А в его составе преобладают англоговорящие специалисты. Что ж, будем надеяться, что рано или поздно ситуация изменится.

Лучшая домашняя/стартовая страница

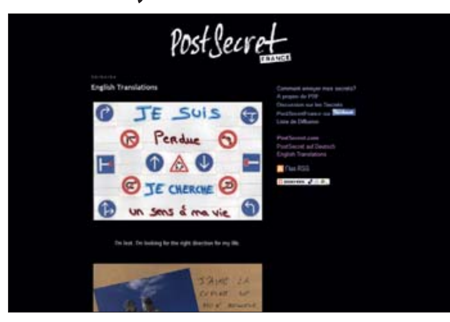


National Geographic

nationalgeographic.com

Выбранный жюри сайт Лос-Анджелесской киношколы *(lafilm.com)* очень неплох, но мы в данной ситуации солидарны с народом – стартовая страница сайта National Geographic лучшая из всех, представленных в номинации.

Сетевое искусство



PostSecret

postsecret.blogspot.com

Может ли быть что-нибудь особенное в блогах, создатели которых публикуют на их страницах открытки? Оказывается, может. Дело в том, что на каждой из этих открыток обнародован чей-то секрет (иногда довольно жуткий).

Лучшее использование анимации

Happiness Factory

www.coke.com/hf

Каждый, кто смотрел рекламный ролик компании Coca-Cola про волшебную фабрику, поймет, почему судьи выбрали победителем именно этот сайт. Простые же пользователи предпочли ресурс Zune *(zunejourney.net)*.

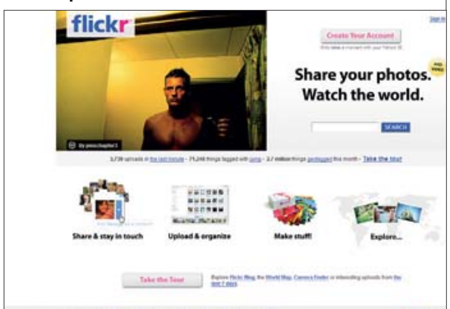
Лучшее использование видео

Apple

apple.com

Сайт компании Apple – один из немногих ресурсов, которые получили несколько наград. Кроме этой номинации интернет-пользователи выбрали его лучшим в категориях «Навигация и структура» и «Визуальный дизайн – функциональность».

Сообщество



Flickr

flickr.com

Известнейший фотохостинг единогласно победил в данной номинации. И это вполне объяснимо – он обладает огромным комьюнити талантливых людей. Кстати, еще Flickr получил награду от профи за «Лучшее практическое использование».

Широковещательный сервис

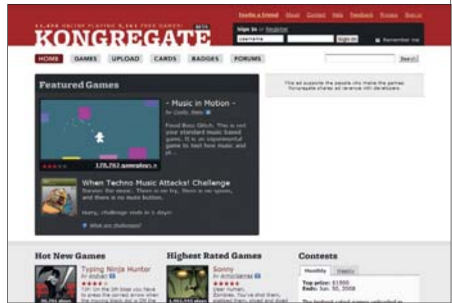


ABC.com Full Episode Player

dynamic.abc.go.com/streaming/landing

Lost, «Отчаянные домохозяйки» и другие популярные ТВ-сериалы производства компании ABC жители США могут посмотреть прямо в браузере посредством Full Episode Player. Неудивительно, что сервис занял оба первых места.

Игровой сайт



Kongregate

kongregate.com

В этой номинации тоже наблюдалось поразительное единодушие профессионального и непрофессионального жюри. Самое большое в Интернете сообщество любителей и создателей казуальных онлайн-игр не могло остаться без награды.

Сайт, посвященный играм

The Escapist

escapistmagazine.com

И на сей раз мнения профи и обычных пользователей совпали: лучший ресурс игровой тематики – The Escapist. Не в последнюю очередь благодаря серии невероятно популярных видеообзоров Zero Punctuation от Бена «Yahtzee» Крошау.

Телевидение



HBO Voyeur

hbovoyeur.com

Потрясающий проект телекомпании HBO предлагает уникальную возможность видеть сквозь стены. Несколько домов, несколько квартир. В каждой из них разыгрывается своя законченная история. Заслуженное первое место от профи.

Радио

AccuTunes

accutunes.com

Выбор пользователей в этой номинации в качестве теглайна использует фразу «Радио, которое просто работает». Истинно так, ведь проще и удобнее не придумаешь. Всего два шага – выбор жанра и поджанра – отделяют вас от музыки.

Наука

NASA's Earth Observatory

earthobservatory.nasa.gov

Подсайт грандиозного ресурса Nasa.gov, но посвященный не космосу, а Земле, получил большинство голосов простых пользователей. Профессиональное же жюри предпочло ему веб-представительство еженедельника Nature *(nature.com)*.

Кино

Simpsons Movie

simpsonsmovie.com

В этой номинации мнения судейских коллегий не разошлись – отличный сайт отличного мультфильма (мы о нем, кстати, рассказывали в свое время в нашей «Интернет-мозаике») вполне заслуженно занял оба первых места.

Социальные сети



Flock

flock.com

Несколько странный выбор жюри, ибо Flock – это все-таки не сервис, а «заточенный» под социальное взаимодействие браузер. Выбор непрофессионалов гораздо более логичен – «великий и ужасный» Facebook *(facebook.com)*.

Новости



NYTimes

nytimes.com

Веб-издание самой авторитетной газеты мира New York Times – еще один «мультипобедитель». «Лучшая онлайн-газета» – единогласно, «Лучший новостной ресурс» – от профессионального жюри.

Здоровье



Try Drugs

www.trydrugs.net

Сайт «Попробуй наркотики» посредством флэш-технологии демонстрирует воздействие различных наркотиков на сознание. Трудно сказать, насколько имитация близка к реальности, но идея и исполнение однозначно заслуживают внимания.

Копирайтинг

Wired

wired.com

В этом случае мнения разделились, но результат вполне предсказуем: профессионалы выбрали культовый и серьезный Wired News, а «любители» – более легкий ресурс о том, «как все работает» *(howstuffworks.com)*.

Автомобили

BMW Relearn To Drive

relearntodrive.com

Баварские автомобили всегда обладали наиболее обширным и сплоченным комьюнити. Очевидно, это и обусловило победу сайта, рекламирующего BMW Performance Driving School, по итогам народного голосования.

Искусство

Artocracy

artocracy.org

Выбор народа в этой номинации. Виртуальная галерея, где можно приобрести произведения искусства по демократичной цене. Создатели считают, что искусство не должно быть чрезмерно дорогим, а гений не обязательно должен быть голодным.

Мотор для блога

Максим Капинус

Хотя многие предрекали быстрый спад популярности блогов, этот вид сетевой деятельности по-прежнему остается одним из самых распространенных, и десятки миллионов блогов ежедневно пополняются новыми записями, фотографиями и видеороликами. Большинство пользователей доверяют хостинг своих онлайн-дневников известным веб-сервисам наподобие MySpace или LiveJournal. Фактически мы становимся зависимыми от владельцев этих систем и вынуждены принимать их правила игры. Нас ограничивают в количестве аватар и функциональности, позволяют использовать лишь определенные стили страниц. Многим не нравится и уравниловка, ведь большинство блогов имеют идентичный дизайн, не позволяющий развернуться творческим натурам. Именно по этой причине блоггеры часто переходят на «автономное питание» и переселяются на собственный хостинг, регистрируют доменное имя. И вот тут возникает необходимость в движке для дневника. Однако стоит ли заниматься программированием самому, если существует достаточное количество удобных инструментов?

В большинстве своем движки бесплатны и не требуют особых знаний в области веб-программирования. Кроме того, их инсталляция почти всегда напоминает установку стандартного ПО на ПК с пошаговой инструкцией и пояснениями.

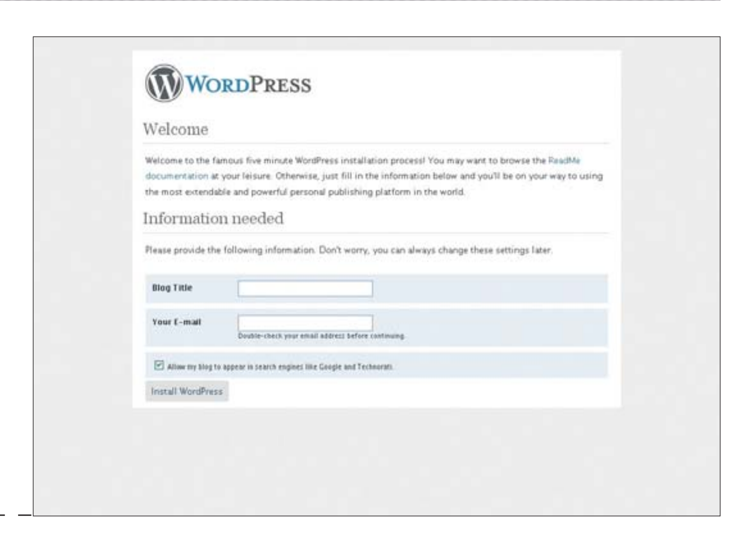
WordPress 2.5

Разработчик
WordPress community

Сайт
wordpress.org

Размер
1,3 МБ

Адрес загрузки
wordpress.org/download

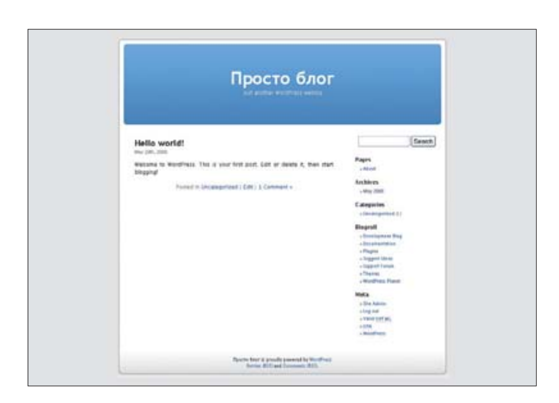


Один из самых популярных движков для блогов. Небольшой дистрибутив устанавливается легко – достаточно переписать содержимое архива на сервер и зайти с помощью браузера на основную страницу (WordPress должен быть распакован в корневой каталог). Запустится инсталлятор с пошаговой установкой, и единственное, что потребуется от вас, – через веб-интерфейс хостинга заранее создать базу данных, куда WordPress запишет свои таблицы. В конце пользователь получает администраторский пароль, который важно не забыть до первого входа – потом его лучше сразу поменять, чтобы не запоминать жуткую комбинацию символов.

Базовая функциональность невелика, однако сразу бросается в глаза наличие различных фильтров для борьбы со спамерами и хулиганами. Комментирующих можно жестко премодерировать или же установить единоразовую их проверку – если первый комментарий нового гостя вы одобрили, то последующие будут сразу публиковаться без проверки. Спам практически не проходит благодаря качественному фильтру сообщений, содержащих ссылки на сайты, и собственному словарю «плохих» слов. Добавляем в последний после получения спама наиболее употребляемые выражения, и комментарии, их включающие, будут удаляться движком без колебаний.

Возможности WordPress вам покажутся безграничными после посещения официального ресурса с модификациями (*wordpress.org/extend*), однако и это еще не все – поскольку проект развивается по системе open source, каждый волен по мере сил внести свою лепту в развитие движка. Обычным пользователям предлагается написать оригинальную идею улучшения WordPress или проголосовать за уже представленные в разделе *Ideas*. Для веб-программистов, согласных отдать в общую копилку свои наработки, существует Kvetch!, куда можно напрямую вставлять код и отправлять разработчикам.

Визуальное отображение меняется стандартным ныне способом – с помощью шаблонов. По сравне-



нию с сайтами других движков *themes.wordpress.net* имеет ряд неоспоримых преимуществ, среди которых особо отметим предоставление пользователям возможности сортировать темы по различным параметрам (количество колонок, основной цвет, фиксированная ширина) и тут же просматривать демо-страницу с выбранной темой. Это позволяет сразу оценить качество ее изготовления и соответствие вашим требованиям.

У WordPress отличное русскоязычное комьюнити (mywordpress.ru), которое оперативно выпускает локализированные версии дистрибутивов и даже специальные сборки дополнений.

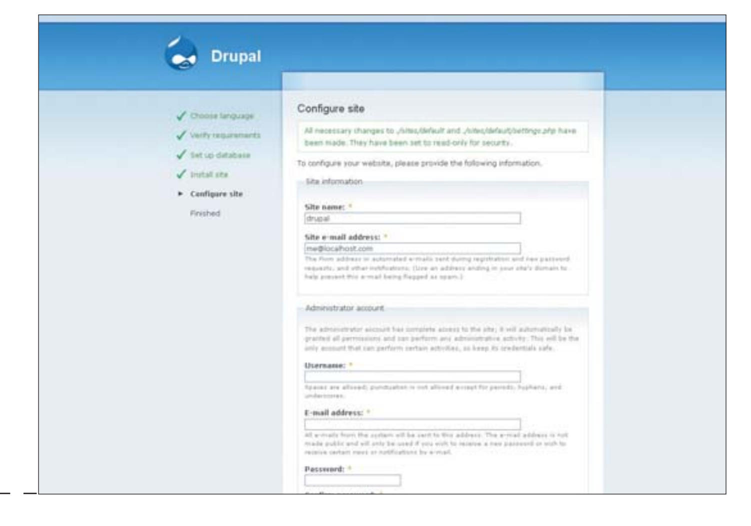
Drupal 6.1

Разработчик
Dries Buytaert

Сайт
drupal.org

Размер
1 МБ

Адрес загрузки
drupal.org/drupal-6.1



Чрезвычайно мощная и гибкая система Drupal может служить не только для ведения блога, но и выполнять более сложные задачи. Все зависит от настроек и подключения дополнительных модулей, способных преобразить движок до неузнаваемости. Его популярность также весьма велика – Drupal выиграл организованный британским издательством Packt Publishing конкурс Open Source CMS Award 2007 и считается универсальным инструментом для создания сайта.

Основная фишка Drupal – таксономия. Это общая система рубрикации с возможностью использования разных словарей тегов для каждого типа данных. Благодаря сложной древовидной схеме каждая запись может принадлежать к нескольким разделам сайта. Новичкам сложно сразу понять механизм работы таксономии, но в большинстве случаев простому блоггеру она и не понадобится.

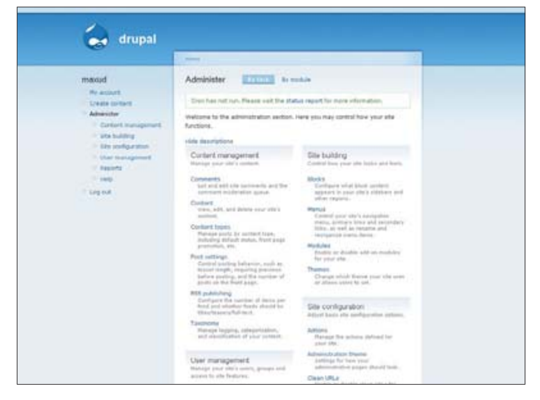
Как и в других CMS, внешний вид сайта на Drupal формируется с помощью тем. К сожалению, редактировать CSS прямо в браузере нельзя, и все изменения в текущей теме придется производить через файловую систему. Кроме того, по части удобства каталога тем Drupal проигрывает движку WordPress – здесь нет сортировки и фильтров, возможности тут же посмотреть выбранный шаблон в деле.

Отдельный интерес представляет система перевода. Если в других CMS для локализации требуется доступ к файлам, то в Drupal эта функция реализована безукоризненно. Администратору необходимо выдать компетентным пользователям права на редактирование локализации, и последние смогут с помощью удобного интерфейса перевести движок на любой язык. Модуль *Locale* также имеет удобные функции поиска и фильтрации терминов по статусу переведен/не переведен.

Из слабых мест Drupal, наверное, отметим довольно посредственную систему разделения прав. Конечно, на персональном ресурсе этот недостаток практически незаметен, однако при росте числа авторов и читателей сайта проблема может принести достаточно неприятностей. Еще один минус состоит в том, что некоторые отображаемые элементы страниц описываются не внутри темы, а в самом движке. То есть для их изменения или удаления придется лезть внутрь Drupal и среди кучи php-кода выискивать необходимые функции.

Движок весьма популярен в русскоязычном сообществе интернет-пользователей, поэтому на российском ресурсе *drupal.ru* вы найдете ответы на свои вопросы и все нужные файлы. Кстати, сайт ДПК также создан на базе Drupal.





Drupal

Полезные ссылки

www.drupal.ru
Официальный российский сайт поддержки Drupal. Будет весьма полезен начинающим веб-разработчикам благодаря форуму и статьям-инструкциям по настройке движка.

drupal.kiev.ua
Отечественный ресурс посвящен локализации движка Drupal на русский и украинский языки. Любой специалист может помочь развитию проекта, загрузив свою часть переведенного текста на сайт.

www.drupalsites.net
Каталог сайтов, созданных на Drupal. Удобное облако тегов позволяет выбрать необходимый раздел и посмотреть, какими могут быть новостные, развлекательные, бизнес-издания, спортивные сайты, сделанные с помощью этого движка.

www.habrahabr.ru/blog/drupal
На популярном российском блоге есть целый раздел, посвященный новостям Drupal, развитию и разработке модулей, вопросам реализации дополнительных функций.

WordPress

Полезные ссылки

mywordpress.ru
Российский проект, посвященный движку WordPress, содержит массу полезной информации и файловый архив, в котором можно обнаружить русскоязычную версию инсталлятора, нафаршированную дополнительными модулями. Также на сайте есть галерея шаблонов и каталог плагинов.

themes.wordpress.net
Специальный каталог тем для WordPress. Здесь можно найти шаблон на любой вкус благодаря удобной системе фильтрации по интересующим параметрам. Загрузка бесплатна.

wpthemes.ru
Для тех, у кого проблемы с английским языком, предлагаем посетить русскоязычный сайт, посвященный шаблонам WordPress. Здесь собрано около 200 тем по разным критериям, однако как на официальном ресурсе сортировать по нескольким параметрам их нельзя.

wphelp.ru
Возникли проблемы при инсталляции модуля или темы? Почитайте учебные материалы на этом русскоязычном ресурсе. Пока что информации тут немного, но, надеемся, что автор не забросит свой проект.

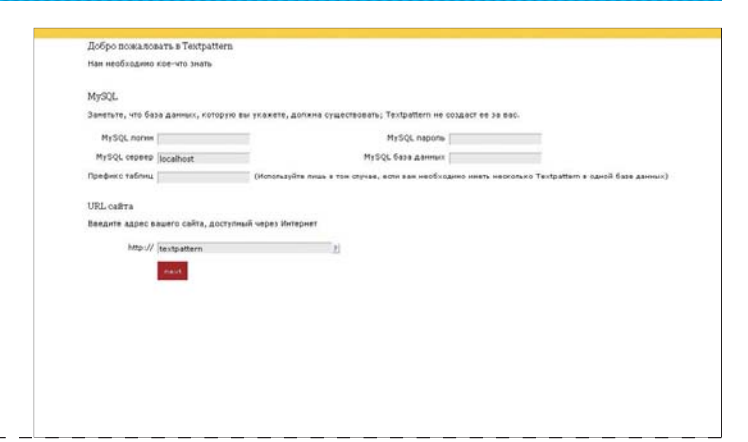
Textpattern

Разработчик
Team Textpattern

Сайт
textpattern.com

Размер
300 КБ

Адрес загрузки
textpattern.com/download

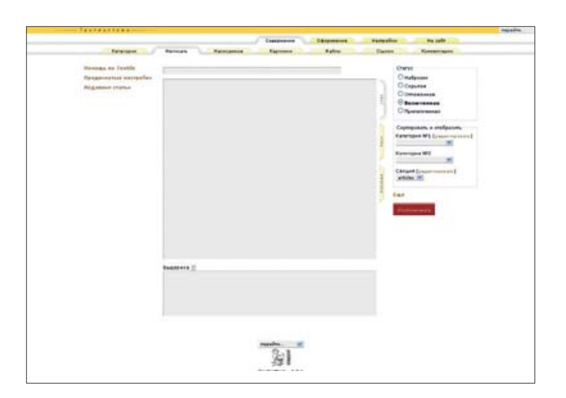


К сожалению, Textpattern мало известен русскоязычным пользователям. Изначально минималистский и простой, Textpattern развился до серьезного продукта с большим количеством модулей и тем.

Движок весьма оригинален и отличается от множества одноликих проектов тем, что имеет свой собственный словарь тегов. С их помощью можно легко отображать на страницах необходимые элементы, не применяя дополнительные плагины. Фактически это позволяет максимально модифицировать структуру сайта и его внешний облик без применения знаний в PHP. Правда, нужно будет как минимум разобраться в тегах Textpattern.

Отличительной особенностью движка также является отсутствие системы подключения и смены шаблонов. Ленивые веб-дизайнеры привыкли к тому, что в большинстве случаев достаточно скачать архив с понравившейся темой и одним кликом мышки установить ее на сайт, – с Textpattern так не получится. Шаблоны не хранятся в виде файлов, поэтому их замена невозможна – необходимо вручную изменять структуру страниц и даже CSS. Одним из вариантов решения проблемы является использование модуля Берта Гарсия hcg_templates. Он позволяет пакетно загружать нужные страницы, стили и формы, помещая их в таблицу. Недостаток состоит в том, что удаление шаблонов в модуле не предусмотрено, и без ручной очистки Textpattern будет засоряться с каждым новым опробованным шаблоном все больше и больше. Тем не менее классический вариант установки подразумевает самостоятельное открывание содержимого всех текстовых файлов и замену ими существующих страниц с помощью веб-интерфейса. Не самое удобное решение, ведь в шаблоне может быть и около 50 таких файлов.

Структура материалов в Textpattern также отличается от таковой в других движках. Основные элементы – секции и категории. Первые представляют собой нечто вроде раздела – обязательного атрибута файла, изображения или статьи. Именно выбор секции определяет, с каким CSS и в каком виде материал будет представлен на сайте. А категория – лишь описание, тег.



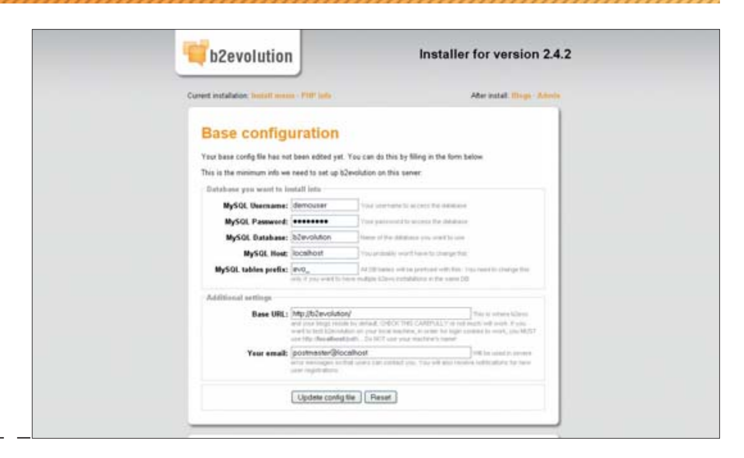
b2evolution 2.4.2

Разработчик
Francois Planque

Сайт
b2evolution.net

Размер
2,8 МБ

Адрес загрузки
b2evolution.net/downloads/index.html



У WordPress и b2evolution общие корни – движок b2, который был заброшен своим создателем. Однако развитие продолжилось благодаря этим двум ответвлениям.

Несмотря на внешнюю схожесть, у b2evolution есть главное отличие от WordPress – он позволяет вести несколько блогов на одном сайте. Переключение между ними осуществляется из меню, а настрой-

ки и шаблоны могут быть совершенно разными. Мультиблоговость дает возможность нескольким пользователям создавать независимые ресурсы с управлением из одной администраторской панели, причем авторы имеют права на редактирование только своих разделов.

Основные функции движка мало отличаются от WordPress, однако их реализация в панели управления немного неудобна из-за большого количества пунктов и разделов. Но скорее всего это дело привычки, и через некоторое время навигация по администраторской панели будет казаться простой.

Разработчики уделили немало внимания статистике и встроили в движок довольно мощную систему, которой будет достаточно для сбора необходимых данных без привлечения сторонних скриптов и подключения дополнительных модулей. Еще один интересный модуль – планировщик, позволяющий в заданное время запускать процедуры удаления ошибок, очистки сессий и обновления фильтра антиспама. Последний также предустановлен и уже имеет небольшой blacklist, но стоит нажать единственную кнопку, как с сервера будет загружен свежий список «нехороших» слов.

К сожалению, обнаружить онлайн-редактор тем в b2evolution не удалось. Так что любителям придется самостоятельно править шаблоны в обычном редакторе, а потом обновлять их с помощью FTP. Предустановленных тем в движке предостаточно, а на официальном сайте можно найти удобный каталог с работами сторонних авторов.

В целом неплохая альтернатива WordPress, если последний по какой-то причине вас не устраивает.



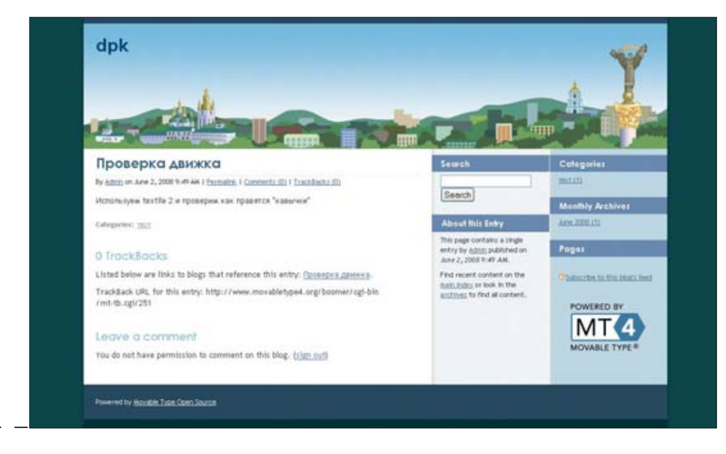
Movable Type 4.1

Разработчик
Six Apart

Сайт
www.movabletype.org

Размер
4,2 МБ

Адрес загрузки
www.movabletype.org/download.html

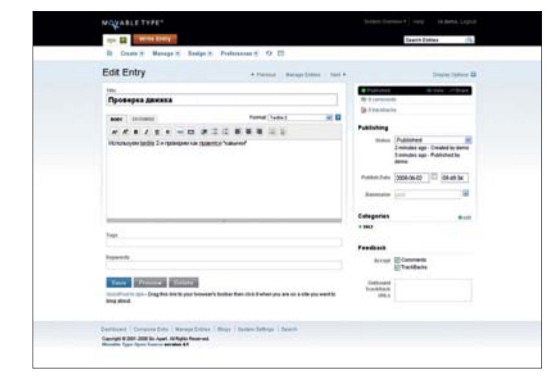


Один из наиболее серьезных и функциональных движков для блогов. Разрабатывается известной компанией Six Apart, до недавнего времени владевшей сервисом LiveJournal. Тогда Movable Type был платным, однако в декабре 2007 создатели решили сделать его свободным для распространения.

Первая особенность MT – непростая установка. Увы, но многочисленные улучшения и нововведения не помогли избежать сложностей при инсталляции на хостинг. Использование языка Perl привело к увеличению производительности, однако вызовет у большинства неискушенных серьезные проблемы. Скрипты CGI необходимо разместить в специальной директории или создать файл .htaccess со строкой, позволяющей их запуск из текущей папки. Кроме того, нужно будет изменить атрибуты скриптов, дабы разрешить их выполнение. Movable Type примечателен еще и тем, что может создавать как динамический, так и статический контент. Таким образом, при высокой посещаемости риск «падения» ресурса минимизируется.

Функциональность движка на самом высоком уровне. Начнем с того, что Movable Type изначально поддерживает создание нескольких блогов на одной инсталляции, причем это реализовано с помощью дополнительного модуля, который в любой момент легко отключается. Дистрибутив уже содержит множество шаблонов, но они достаточно однотипны. Совсем другое дело – возможность простым щелчком мыши изменить сетку, определив количество колонок. Кроме того, встроенный онлайн-редактор файлов, входящих в тему, оказался самым удобным благодаря подсветке тегов.

Для создания собственных шаблонов в Movable Type недостаточно знать PHP и HTML. Движок имеет свой язык форматирования страниц, предназначенный для более удобного контроля выводимой на них информации. Он несложен и позволяет быстро создать или отредактировать существующий блок, добавить последние записи, имя автора или дату, выделить для отображения записи выбранного пользователя.



ДПК один на один
Дмитрий Гусаров

директор Katauri Interactive, создатель «Космических рейнджеров» и «King's Bounty: Легенда о рыцаре»

Привет, Дима. Начнем?
Сразу хочу раскрыть один секрет, прежде чем ты задашь вопрос о творческих планах. Мы собираемся уехать из Владивостока командой в полном составе – в Калининград. Переселяемся через всю страну... (*на момент публикации Katauri Interactive и Дмитрий Гусаров уже обосновались на новом месте.* – Прим. ред.).

Как тебе шквал наград на КРИ 2008?
Приятно, не более того. Это я вначале обижался, а потом понял – не в наградах счастье. Если бы не «1С», даже не подавали бы заявку на номинации. В итоге отхватили кучу мозгов за стеклом (*так выглядит главный приз КРИ 2008.* – Прим. ред.). Очень приятно, что журналисты второй раз нас отметили.

Два года назад ты показывал King's Bounty и говорил: еще полгода на полировку – и все. Успели реализовать то, что хотели?
Я был излишне оптимистичен. Мы всегда хотим побыстрее, а получается наоборот. Реализовали, конечно, не все. В игре у нас даже есть огромный робот в пещерах у гномов. И модель, и анимации готовы, но доделать до конца не успели. Как сказал, кажется, Сид Мейер: «Игра никогда не бывает готова, просто настает время, когда пора ее выпускать».

Что теперь? Дополнение?
Мир у нас стоит на большой черепахе, а рядом другие плавают. Мы изначально планировали сделать все возможное, чтобы развязать себе руки в продолжении. Сейчас прорабатываем идею игры в другом мире, конечно, связанном с Эндорией. С отыгрышем за женского персонажа. Разрешено будет брать мужей. Если его прогоняешь, он забирает 80% золота, но если отдать ребенка, – то уже 60%, т. е. когда отказываешься от всех детей, останешься при деньгах.

А ты игры коллег-конкурентов смотришь? «Кодекс войны», например?
Я играю мало и только в хитовые западные игры. Из российских и украинских – разве что в тетрис. Не из предубеждений, просто ничего интересного мне не попадалось. Сейчас вот подсел на Puzzle Quest – просто супер. Пусть наши сделают что-то подобное, я буду с огромным удовольствием играть.

Конечно, в Ino-Co создали хорошую игру. Но не для ленивого современного пользователя. У них сложный интерфейс, пошаговый геймплей, который стратегам без экономики неинтересен. Тактика должна быть, как в UFO, – более драйвовая. Такая, чтобы, когда противник выстрелил, ты вздрогнул.

Суров ты, Дима. Впрочем, возможно, так и надо.
Если бы все были строгими, как я, то для ПК выходили бы одни хиты. А поскольку пользователи покупают всякий трэш и пиратские продукты, получается, что компьютер в качестве игровой платформы никому не интересен. Пользователи сами срубили сук, на котором сидели, и теперь летят вниз с огромной скоростью.

Я говорил об этом еще лет пять назад. Бизнес – не самоцель. В кино и играх главное – искусство! Надо ценить и любить свое дело, тот продукт, который ты готовишь. Нельзя создать хорошую игру просто ради прибыли. Надо болеть за свою работу.

Как давно у тебя появился собственный ПК?
В школе в 1989 году я попал в математический класс. Там были компьютеры «Агат», а на них космические войны с клингами. На меня это произвело неизгладимое впечатление – стал лучше учиться и решил писать игры (*даже и не поймешь, шутит Дима или говорит серьезно, с него станется.* – Прим. ред.).

Первый собственный компьютер – «Спектрум» – я купил, когда поступил в вуз, в 1992 году, потратив на него свадебное страхование – 1000 рублей. В советские времена был такой вид страховки, рассчитанный на то, что ребенок вырастет и сразу получит деньги на свадьбу. К 1996 году скопил некоторую сумму, а часть взял у родителей и приобрел PC XT 486–33.

А что у тебя сейчас?
P4–3000, 1 ГБ памяти, GeForce 7950 512 МБ, HDD 200 ГБ. Конечно же, есть домашняя сеть. Мы с женой сначала в World of WarCraft играли вместе, потом в Guild Wars, теперь в Ragnarok.

Как давно ты пользуешься мобильным телефоном и как часто меняешь модели?
В 2003 году купил себе первый – Sony Ericsson – его украли. В 2005-м приобрел миниатюрный Panasonic A101 – 4 на 7 сантиметров. Без цветного дисплея! Но он работает без подзарядки больше недели. Клавиши, конечно, очень малы, как и экран, SMS неудобно набирать, русского языка нет. Но зато всех очень интригует такой старый и маленький телефон. И всегда есть о чем поговорить – какую модель я куплю в следующий раз.

Что для тебя ПК – орудие труда, средство развлечения, инструмент общения?
Для меня компьютер – это друг, как собака. Я его люблю, переживаю, когда он заразится вирусом или начинает шуметь. Люблю апгрейдить ПК, но в последние годы нормальных игр нет, и мне все еще хватает производительности.

Спасибо за интервью, Дима. И отдельная благодарность от всех читателей за интересные игры.

Беседу вел Олег Данилов

+5 фактов

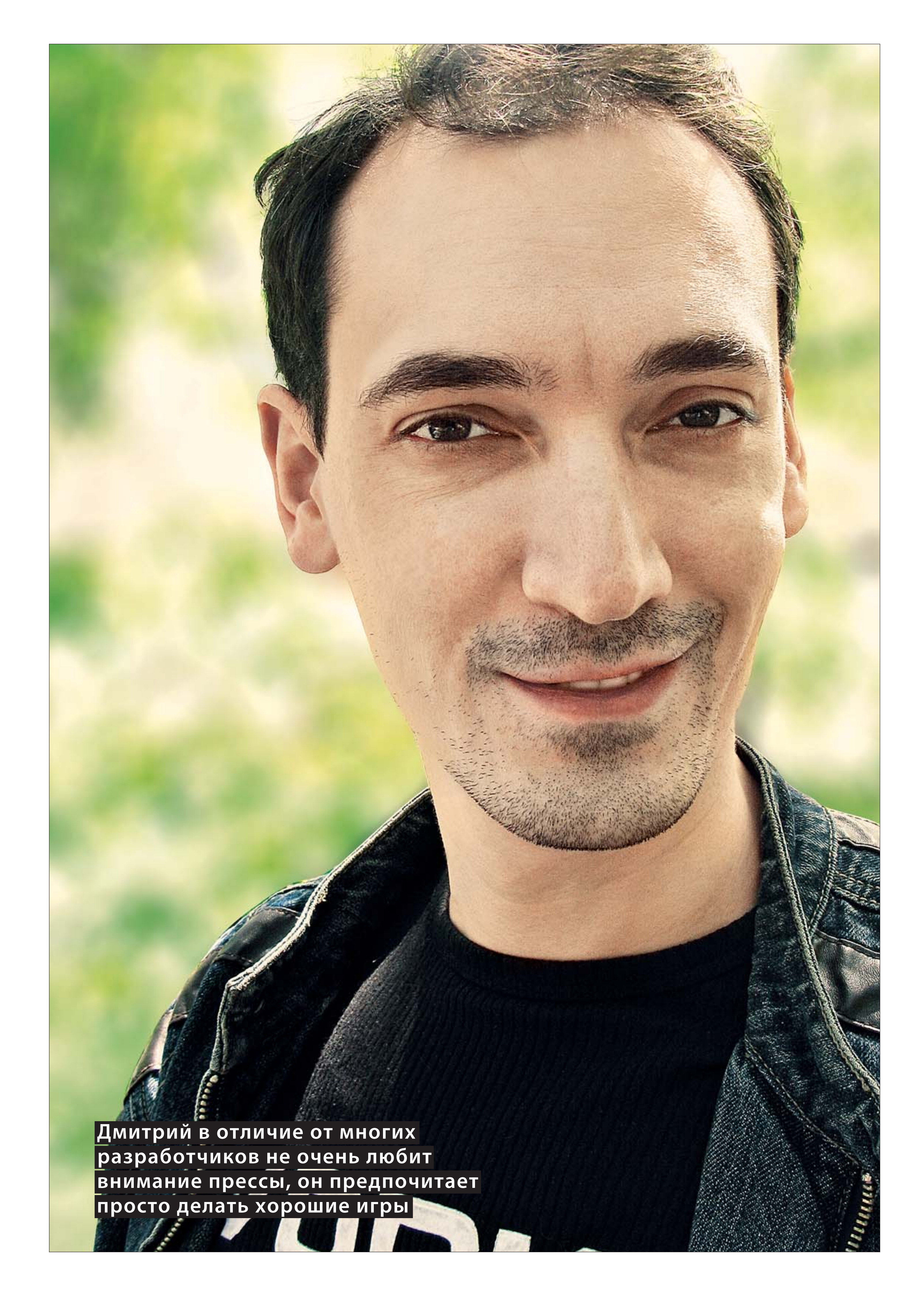
1 Какая музыка звучит в твоем iPod?
У меня нет iPod. Хотя я люблю и классику, и рок

2 Во что сейчас играешь?
Puzzle Quest, Ragnarok Online

3 Какую последнюю книгу ты прочитал?
Книгу держал в руках очень давно, уже и не припомню

4 Какие фильмы понравились в последнее время?
«Пятый элемент», Fullmetal Alchemist, Gungrave

5 В какие социальные сети ты входишь?
А что такое социальные сети?



Дмитрий в отличие от многих разработчиков не очень любит внимание прессы, он предпочитает просто делать хорошие игры

Игротека

Наша команда





Максим Капинус
Игра месяца StarCraft
И дело совсем не в том, что скоро мы увидим вторую часть игры. Просто мультиплеер в StarCraft за 10 лет отполирован до блеска

Андрей Белокриницкий
Игра месяца Mass Effect
Несмотря на то что Race Driver: GRID – это один из лучших аркадных автосимуляторов всех времен, я предпочел Mass Effect

Евгений Лисица
Игра месяца Mass Effect
Появилось огромное желание взять отпуск, отправить родных на море и самозабвенно играть в Mass Effect

Александр Птица
Игра месяца LEGO Indiana Jones: Original Trilogy
Хотя идеи те же, что и в LEGO: Star Wars, игра получилась веселой и прикольной

Сергей Светличный
Игра месяца Race Driver: GRID
Лучший на ПК аркадный автосимулятор после Colin McRae: DiRT

Олег Данилов
Игра месяца Fallout
Mass Effect гениальна, Race Driver: GRID захватывает не на шутку, но выбрал я проект, вышедший более 10 лет назад, – Fallout

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Наши оценки

★★★★★ Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★★ (4 из 5) Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ (3 из 5) Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ (2 из 5) Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ (1 из 5) Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Ubidays 2008

Сергей Галёнкин

Общее впечатление от второго «персонального» мероприятия Ubisoft оказалось противоречивым. Во-первых, заметно увеличился размах и масштаб события: два полных дня на знакомство с проектами вместо одного, в полтора раза больше приглашенных представителей прессы (кстати, огромное спасибо компании «СофтКлаб» за организацию поездки).

Во-вторых, количество игр оказалось невелико, а новых, ранее не виданных проектов и вовсе кот наплакал. Зато у журналистов была возможность внимательно изучить каждый представленный продукт. Подробности о продемонстрированных в Париже новинках – ниже.

И конечно, нельзя не поблагодарить организаторов за поистине королевский подарок всем гостям. Компания Ubisoft арендовала Лувр, предоставив мне и еще сотне счастливчиков возможность без особой спешки, в тишине и спокойствии осмотреть большинство экспонатов музея. Мероприятие так и назвали: «Ночь в музее» – ведь началось оно в десять вечера и продолжалось до двух часов ночи. Забавно, что в приглашении на Ubidays это событие значилось как «Уникальная возможность погрузиться во вселенную "Кода да Винчи"». И если бы не расшифровка мелким шрифтом ниже – «посетив ночной Лувр», никто, вероятно, и не соблазнился бы таким предложением.











Brothers in Arms: Hell's Highway

PC/Xbox 360/PS3
Жанр first person shooter
Разработчик Gearbox
Издатель Ubisoft
Дата выхода осень 2008

По сравнению с предыдущими версиями, Brothers in Arms: Hell's Highway стала заметно мрачнее, сменила гамму с фирменной радостно-зеленой на модный «коричневый next-gen» и заметно похорошела в плане графики.

С точки зрения геймплея Hell's Highway осталась верна традициям сериала. Мы все так же раздаем команды подчиненным, которые разбиты на несколько подразделений (солдаты с базуками, снайперы и т. д.). При этом потеря бойца на поле брани хотя и не означает мгновенного поражения, но скажется на успешности миссии, ведь из мертвых наши подчиненные воскресают только между заданиями.

В общем, проект получается достойный, и главная его проблема не столько в качестве, сколько в том, что современным игрокам шутеры о Второй мировой войне просто надоели.

Prince of Persia: Prodigy

PC/PS3/Xbox 360
Жанр action
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода конец 2008

Сериал Prince of Persia с эпизода Prodigy фактически начинается заново. Прощай, старый Принц, до свидания, пески времени, забыто темное альтер эго героя и Дахака. Все с нуля.

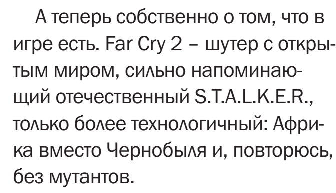
Новый персонаж – вовсе и не принц даже, а обычный уличный воришка и искатель приключений. Которому (сюрприз, сюрприз!) предстоит спасти мир. Почему-то разработчики полагают, что это невероятно оригинальный поворот сюжета, ранее не встречавшийся в играх.

Перемотка времени вместе с волшебным песком уходит в прошлое, поэтому второго шанса в бою у героя не будет. Вообще Prince of Persia: Prodigy очень похож не на предыдущие части серии, а на God of War – и визуальным стилем, и зрелищными схватками. Впрочем, в Prodigy используется cel-shading, что делает игру мультяшной и не такой мрачной, как GoW.

Far Cry 2

PC/Xbox 360/PS3
Жанр first person shooter
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода осень 2008

Начну с важного сообщения, которое очень просил передать читателям Клинт Хокинг, креативный директор проекта Far Cry (известный вам больше как создатель оригинальной Splinter Cell): «В Far Cry 2 нет мутантов, нет суперспособностей и нет сумасшедших ученых с высокотехнологичным оружием».



А теперь собственно о том, что в игре есть. Far Cry 2 – шутер с открытым миром, сильно напоминающий отечественный S.T.A.L.K.E.R., только более технологичный: Африка вместо Чернобыля и, повторюсь, без мутантов.

Больше всего в Far Cry 2 радуют перестрелки. Да, тут есть 50 квадратных километров саванны, куча миссий, управление транспортом (и дельтапланами), но гораздо веселее разбираться с плохими парнями с применением богатого арсенала. Сильный AI противника и достаточно высокая сложность игры не позволяют решать все проблемы кавалерийским наскоком: наш герой может продержаться под шквальным огнем очень недолго, поэтому перед сражением настойчиво рекомендуется внимательно изучить местность в бинокль. Интересно, что как только вы обнаружите какой-то объект (вроде бочки с горючим, аптечки, автомобиля или дота), он тут же будет отмечен на карте, дабы облегчить вам планирование атаки.

Far Cry 2, даром что очень серьезный и реалистичный шутер, на поверку оказался довольно веселым развлечением для тех, кто готов перед каждой перестрелкой хоть немного подумать.





Rayman Raving Rabbids TV Party

Wii/DS
Жанр сборник мини-игр
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода конец 2008

Презентацию Rayman Raving Rabbids TV Party главный дизайнер проекта начал очень творчески. «В отличие от всех других проектов для Wii, использующих Wii Balance Board (в первую очередь Wii Fit), наша игра не сделает ваши мышцы сильными, а тело стройным. Но зато в Rayman Raving Rabbids TV Party можно и нужно играть задницей!»

Собственно, он не солгал – в одном из двух показанных на выставке игровых режимов действительно предполагается управлять событиями с помощью ягодиц. Игрок садится на доску Wii Fit и, перемещая зад по ней, корректирует движения кролика, спускающегося с горы верхом на корове. Периодически поездка прерывается акробатическими этюдами в воздухе – и тут уже используются Wiimote и nunchuk.

Rayman Raving Rabbids TV Party, как и предыдущая часть, ориентирована в первую очередь на вечеринки.

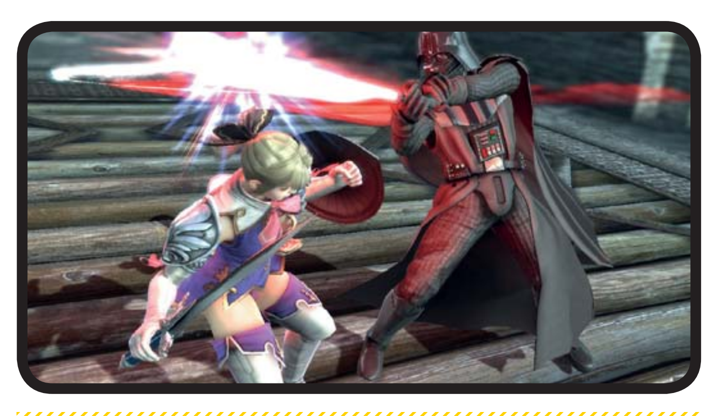
Tom Clancy's HAWX

PC/PS3/Xbox 360
Жанр simulation
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода конец 2008

В HAWX действие традиционно происходит в недалеком будущем (2012 год), когда частные военные корпорации в очередной раз ведут тяжелые затяжные бои во имя мира и благополучия. У хороших, как водится, самолеты американского производства, а плохиши летают на Су-27. Впрочем, «хорошие» и «плохие» – это только в однопользовательском режиме, который здесь не главный. В мультиплеере на 16 человек разрешено выбирать любую крылатую машину.

Помимо потрясающего визуального ряда, HAWX может похвастаться системой, подсказывающей игроку, что делать дальше. Включается она нажатием шифта и ведет геймера к цели с помощью появляющихся на экране значков. Полезно для новичков, да и профи в особо тяжелом бою пригодится.

Кстати, в моменты дуэлей камера немного отдаляется и демонстрирует полную картину воздушного боя.



Soul Calibur IV

PS3/Xbox 360
Жанр fighting
Разработчик Namco Bandai
Издатель Namco Bandai
Дата выхода август 2008

Очередная часть сериала о проклятом мече, если честно, от предыдущих отличается совсем незначительно. При первом взгляде на игру кажется, что перед нами Soul Calibur III, но в HD-разрешении. Да и в плане геймплея заметных изменений не произошло.

Собственно, сами разработчики упирают на два новшества. Первое – визуально отображаемая броня, которую можно разбивать. Многие любители серии боялись, что это создаст дисбаланс, но по опыту игры в SC4 ничего заметно не изменилось, а броня воспринимается лишь как продолжение шкалы здоровья да забавная фишка родом из, прости господи, Battle Raper.

Второе нововведение – дополнительные персонажи, из которых нельзя не упомянуть Дарта Вейдера (PS3) и Йоду (Xbox 360).



Tom Clancy's EndWar

Xbox 360/PS3
Жанр стратегия реального времени
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода конец 2008

Чем больше Ubisoft демонстрирует EndWar, тем больший пессимизм вызывает этот проект. И дело не в том, что разработчики не сдержали своих обещаний, как раз наоборот – чрезмерно упрощенные стратегии просто неинтересны прессе.

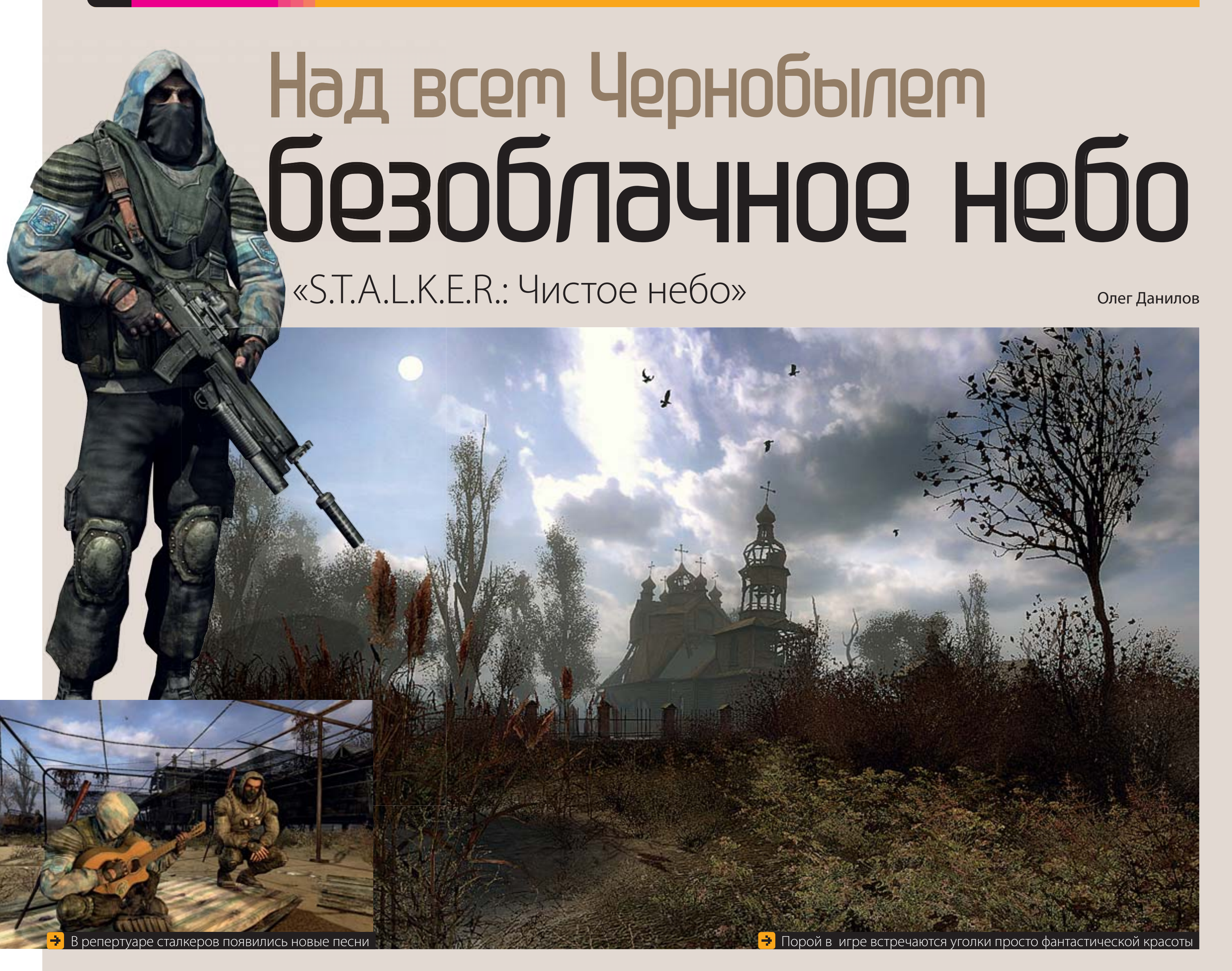
Главная фишка EndWar – управление голосом. И она, поверьте, работает, причем работает замечательно. «All tanks attack point B», – говорю я в микрофон, и полдесятка боевых машин, лязгая гусеницами, направляются к заданной цели. Даже с моим акцентом никаких проблем в командовании подчиненными не возникает, система понимает все приказы буквально с полуслова.

Но увы, поиграв пятнадцать минут, видишь, что собственно с геймплеем в EndWar все не так гладко. К сожалению, тактика сводится к банальному «камень-ножницы-бумага».

Над всем Чернобылем безоблачное небо

«S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо»

Олег Данилов



В репертуаре сталкеров появились новые песни

Порой в игре встречаются уголки просто фантастической красоты

Уверен, многие наши читатели считают дни до 29 августа 2008 года – даты выхода приквела «Чистое небо» к орденоносному «S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля». При этом у всех возникают вполне оправданные опасения – сумеют ли разработчики за столь короткий срок (с учетом того что первая часть делалась почти шесть лет) создать действительно новую игру, или нас ждет все тот же S.T.A.L.K.E.R., только с перламутровыми пуговицами.

Познакомившись с почти готовой к релизу версией приквела, спешу успокоить скептиков. Ребята в GSC Game World отлично понимают опасения геймеров, да и сами не хотят чтобы их очередной проект считали скороспелым mission pack, поэтому подошли к делу серьезно. Нас ждет действительно новая игра, крепко связанная с оригинальным S.T.A.L.K.E.R.

Итак, действие «Чистого неба» происходит в 2011-м, за год до событий, показанных в «Тени Чернобыля», а главным действующим лицом приквела является отнюдь не Меченый/Стрелок, а его противник, сталкер-наемник. Он пострадал в результате серии мощных выбросов, сотрясших Зону, которая сопротивляется второму походу Стрелка к Саркофагу. Ваша задача – любой ценой остановить Меченого, но сделать это будет не так просто... из-за начавшейся в Зоне войны фракций, спровоцированной катаклизмом.

Конек S.T.A.L.K.E.R. – фотореалистичность, достоверность локаций и аутентичность текстур. И разработчики отлично знают об этом. Вот почему они провели дополнительные фотосессии в Припяти и Чернобыле и «добыли» текстуры, в частности, используемые для новых уровней bump-mapping, генерируемых при приближении к поверхности. Были заменены на более детальные (2048×2048) текстуры дерева, кирпича, асфальта, земли и т. д. Повысилось и качество самих объектов – теперь в обычной сцене до 800 тыс., а в самых сложных уровнях около 6 млн полигонов. Благодаря использованию normal- и parallax-mapping улучшился внешний вид NPC.

Сейчас в «Чистом небе» имеется четыре типа рендеринга – старые DX8 и DX9, промежуточный, так называемый 2,5, в котором часть фишек DX10 выполняется средствами DX9, и полностью новый, использующий все нововведения DirectX 10. В последнем имеется потрясающе красивая трассировка лучей (God Ray), великолепные динамические объемные дым и туман, динамические намокаемые поверхности, «мягкая» вода (вот только поплавать по-прежнему не удастся), объемный огонь. Выглядит все это впечатляюще, однако требует дополнительных ресурсов. DX8- и DX9-версии имеют системные требования, аналогичные оригинальной игре. DX10-вариант работает только на совместимых с данной технологией ОС и видеокарте. И чем мощней, тем лучше. На новом, действительно гигантском уровне «Болота» при максимальных настройках на GeForce 8800 GTS игра показывает в некоторых локациях всего 17 кадров/с.

Неоспоримые преимущества S.T.A.L.K.E.R. – незабываемая атмосфера и система симуляции жизни. В новой версии последняя стала еще более реалистичной. Войны фракций – это система симуляции жизни не отдельных существ, а огромных групп, порой разбросанных по разным локациям. По сути, это своеобразная стратегия от первого лица. На каждом из игро-

вых уровней, а всего их двенадцать – четыре новых и восемь значительно измененных выбросами старых (да, вы вернетесь в знакомые места и встретите персонажей из первой игры), имеются ключевые точки, приносящие определенный ресурс, которые может занять та или иная фракция. Ресурсы AI самостоятельно тратит на усиление своей армии. В принципе война идет и без вашего участия. Я просидел пятнадцать минут на вышке в центре болот, наблюдая, как NPC ходят в атаку, отбивают друг у друга позиции, и спускался вниз лишь время от времени – подобрать трофеи с трупов. Участие в конфликте между фракциями опциональное, хотя для первой локации «Болота» оно и обязательно. Если вы решите вмешаться, спросите у любого командира блокпоста, чем вы можете помочь, и он укажет вам ближайшие цели.

Во время боя NPC научились прятаться за укрытиями и стрелять, не высовываясь наружу. Вы так не умеете, что несколько усложняет процесс. Еще одно нововведение в геймплее – система поиска артефактов. Теперь сами аномалии менее заметны и представляют собой не просто «мины», а зону вредоносного воздействия со спрятанными внутри ловушками и артефактами. Это своеобразные аномальные поля, и соваться в них без серьезной защиты не стоит. Ну а сам артефакт теперь невидимый. Он перемещается по определенной траектории внутри аномалии, и его надо искать с помощью специального детектора.

Еще одна новинка – возможность многоуровневого апгрейда и починки оружия. Этим разработчики стимулируют геймера проходить игру с одним любимым, тщательно «прокачанным» стволом. Причем для некоторых видов оружия существует не одна линейка модернизаций – вплоть до пятнадцати улучшений, разделенных на три уровня. Естественно, появилось несколько свежих «пушек». Добавился еще один болотный монстр. Имеются новые типы дополнительных заданий, торговля информацией и т. д. И теперь выбросы происходят регулярно, и вам стоит поискать укрытие во время этого стихийного бедствия.


Боты научились пользоваться укрытиями


Многие наверняка еще помнят подобные детские площадки


Трассировка лучей просто преображает картинку

В целом «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» выглядит как полноценный, достаточно зрелый приквел. Геймплей в нем похож, но все-таки отличается от оригинала. И самое главное – в нем есть атмосфера и драйв. А что еще нужно?

P.S. Непосредственная разработка S.T.A.L.K.E.R. 2 пока не началась, но некоторые pre-production-операции в отношении сиквела уже проводятся. Жаль, но я не могу рассказать вам больше.

Паспорт

Жанр
FPS/RPG

Разработчик
GSC Game World

Издатель
Deep Silver

Сайт
www.stalker-game.com/clearsky/index_ru.html

Дата выхода
29 августа 2008


А вот и артефакт – хватайте, пока не улетел


Теперь без детектора аномалий в Зону ни шагу


Что будет, если скрестить ежика с удавом?


Кто сказал, после полуночи вход только по пропускам?


Ну что, выбирай – виселица или галера


Киммерийский Lexus – ездовой мамонт

Паспорт

Жанр MMORPG
Разработчик Funcom
Издатель «1С»
Сайт www.ageofconan.com

Разработчик

Funcom
Основанная в 1993 году в Осло компания успела обзавестись внушительной армией поклонников, подарив нам такие замечательные адвентюры, как Dreamfall и The Longest Journey, а их первая многопользовательская ролевая игра – Anarchy Online, принесла своим создателям более 20 международных наград.
Игры Disney's Pocahontas, Fatal Fury Special, Anarchy Online, The Longest Journey, Dreamfall
Проекты нет данных
Сайт www.funcom.com

Конан и боги Интернета

Age of Conan: Hyborian Adventures

Домашний ПК №7/2008 ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

Дмитрий Курятник

Несмотря на то что перед нами многопользовательский проект, порой возникает ощущение, что играем мы в классическую сюжетную RPG.

Что первое приходит на ум, когда вы вспоминаете Конана? Книжного или киношного в исполнении молодого губернатора Калифорнии. Кровавые сражения, жестокие тираны, бездушные колдуны, невинные красотки, демонические проклятия и, конечно же, древние боги, восставшие из небытия. А в центре – суровый варвар с огромным двуручником в мускулистой руке. Сильный, беспощадный, не чуждый зову плоти. Герой, которого никак нельзя назвать рыцарем без страха и упрека.

Все это неотъемлемые черты low fantasy, жанра не очень популярного у разработчиков компьютерных игр. Ведь тут не только нет классического разделения на светлое и темное, так еще и кровь льется рекой, а персонажи время от времени занимаются сексом, что автоматически отражается на возрастных рейтингах. Нужно отдать должное норвежским разработчикам – ярлык «только для взрослых», а значит, и ограничение точек продаж, их не остановил. Более того, именно это и стало основной фишкой игры.

Age of Conan гордо носит рейтинг «18+» и всеми средствами пытается его оправдать. Нет, здесь нет насилия ради насилия а-ля Manhunt, просто окружающий героя мир жесток по своей природе. Если ударом меча можно отрубить голову, а грудная клетка при встрече с боевым молотом, как правило, ломается, то будьте уверены – в этой игре именно так и произойдет. Беглые рабы должны умирать в джунглях от голода или когтей диких животных, воры и разбойники – болтаться в петле над городскими воротами, сильный – угнетать слабого. Это те законы, по которым живет мир Age of Conan, а потому нужно ли осуждать тех, кто норовит всадить вам нож в спину, как только вы покидаете безопасные городские стены? Да, игроки могут убивать друг друга практически где угодно, так что следует всегда быть начеку.

Визуальная часть вполне соответствует сеттингу. Age of Conan намного красивее большинства собратьев по жанру, и разработчики старались во всем придерживаться духа первоисточника. Вы не увидите здесь буйства красок, как в World of WarCraft, и если стартовые локации весьма красочны (джунгли все же), то Киммерия выглядит именно так, как и должна. Холодно, уныло и довольно однообразно – глазу зацепиться не за что. Отдельной похвалы заслуживает дизайн городов и поселков. Западные MMORPG обычно уступают в этом плане своим восточным аналогам, но не теперь. Многоуровневые жилые комплексы не только кажутся натуральными – каждый из них обладает уникальной достопримечательностью (чего стоит хотя бы донжон в пиратском Тортаже).

Еще одна отличительная черта low fantasy – практически полное отсутствие всяческих гномов, эльфов и прочих хоббитов. Поэтому при создании персонажа игроку придется довольствоваться

Циклоп нынче пошел крупный

Пеший конному не товарищ – это аксиома, верь не верь

Это – не Спарта!!!

Говорили же, животных в зоопарке не кормить!

одной из трех человеческих рас – киммерийцами, аквилонцами или стигийцами. Естественно, нам дадут поколдовать над внешним видом героя – редактор персонажей довольно мощный, изменению поддается практически все: от черт лица до телосложения. Определившись с полом и внешним видом, можно переходить к самому важному – выбору класса. Ассортимент тут нельзя назвать богатым: естественно, здесь есть воины, маги, разбойники и священники в различных вариациях. Опять-таки некоторые классы доступны лишь персонажам определенных рас. К примеру, магами (к ним относятся некроманты, демонологи и геральды Ксотли) могут быть только стигийцы, у которых при этом отняли возможность становиться воинами. Также каждая из рас имеет свой уникальный класс священника.

Сам геймплей оригинален. Здесь практически отсутствует такой обязательный для многопользовательских ролевых игр элемент, как гриндинг. Нет, нам все еще нужно собирать шкуры, искать сундуки, убивать энное количество монстров на заказ и так далее. Однако благодаря тому что фактически все локации в игре построены по принципу instance, делать это стало гораздо проще. Закончились крокодилы? Пожалуйте в параллельную локацию – и никаких проблем. Да и вообще, несмотря на то что перед нами MMO-проект, часто возникает ощущение, что это классическая однопользовательская RPG. И мы не имеем в виду возможность получить первые двадцать уровней в режиме одиночной игры, нет. Такие ассоциации в основном вызывает действительно интересная сюжетная линия – ее развитие сопровождается роликами на движке и квестами, которые мы не привыкли видеть в MMORPG.

Впрочем, основной упор в Age of Conan делался явно не на PvE-режим. Да, игрокам есть чем заняться – групповые квесты и рейдовые подземелья имеются в изобилии, однако, будем честными, все это мы видели и раньше. И возможность, а скорее даже необходимость постройки гильдийских городов интересная, но не главная фишка Age of Conan. Хотя в игре имеются PvE-серверы, ее изюминка заключается в захватывающе брутальном PvP. Здесь напрочь отсутствует автоатака – ход рискованный, но, как оказалось, вполне оправданный. Необходимость контролировать каждое движение персонажа, выбирать направление удара и проводить комбо сделали сражения намного динамичнее тех, что мы видели раньше. А PvP-мини-игры (которые у меня почему-то больше ассоциируются с Unreal Tournament, чем с battlegrounds из World of WarCraft), сражения верхом и штурм гильдийских замков с использованием осадных орудий призваны привлечь самых отъявленных скептиков.

Конечно, не стоит ожидать чего-то невероятного. Здешние комбо – это даже не дальние «родственники» тех, что знакомы нам по различным файтингам, осады не потребуют навыков Александра Великого, а сражения верхом явно недотягивают до Mount & Blade. Однако даже того, что уже есть в Age of Conan, достаточно, дабы надолго заинтересовать игрока. А процесс «шлифовки» MMORPG, как мы знаем, практически бесконечен, поэтому впереди еще много интересного.

Формула игры

Shadowbane + World of WarCraft + Конан = **Age of Conan: Hyborian Adventures**

Другие онлайновые вселенные

World of WarCraft
ДПК 3/2005

Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar
ДПК 4/2007





Вердикт



★★★★★

Самая красивая и жестокая MMORPG последних лет

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Хорошая картинка; оригинальная боевая система; хардкорный PvP; практически отсутствует гриндинг

МИНУСЫ Линейность происходящего; управление могло быть поудобнее


Спа, последняя легендарная трасса


Дуомо ди Милано. Проводить гонки перед этим собором – кощунство


Mulsanne Straight, рекорд скорости в игре – 419 км/ч


Легендарный Денингтон-парк

Паспорт

Жанр
аркадный автосимулятор

Разработчик
Codemasters Studios

Издатель
Codemasters

Сайт
www.codemasters.co.uk/grid

Разработчик

Codemasters
Одна из старейших и ныне знаменитейших английских компаний основана в 1985 г. братьями Дарлинг. Сегодня это крупнейший независимый разработчик в мире и издатель европейского уровня.

Игры серии Colin McRae Rally, TOCA Race Driver, Dizzy, Brian Lara Cricket, Operation Flashpoint и др.

Проекты
Formula One Simulator, Operation Flashpoint 2: Dragon Rising и др.

Сайт
www.codemasters.co.uk

24 минуты Ле-Ман



Race Driver: GRID

Олег Данилов

Говорят, что современные гонки уже не те. В них не осталось ни романтики тридцатых, ни безумия шестидесятых, ни гламура семидесятых. Говорят, теперь все зависит только от машины, но это неправда. Дух автогонок еще жив… в виражах старых трасс, в поребриках великих поворотов, на трибунах знаменитых автодромов.

Спа-Франкоршам, бесспорно, самая грандиозная из современных трасс. Ее конфигурация много раз менялась, как и большинства классических, овеянных славой автодромов, но она и сейчас вызывает священный трепет и восторг. Если вообще существует в мире трасса для гонщиков, то это Спа-Франкоршам. 7-километровое кольцо, конечно, не чета старому, 14-километровому, первая гонка на котором состоялась еще в 1924 г, но и оно таит в себе множество секретов. И открывает их только великим – Айртону Сенне, Микки Хаккинену, Михаэлю Шумахеру… Eau Rouge – «Красная вода» действительно самый потрясающий поворот в мире. Несешься вниз и видишь перед собой склон высокой горы. Кажется, сейчас просто протаранишь его насквозь, но в этот момент взлетаешь… Пройти Eau Rouge в полный газ, не снимая ноги с педали, – высшее мастерство и настоящий восторг. В такие мгновения гонщик может пережить самые сильные чувства в своей карьере…

Старый Нюрбургринг, Nordschleife, Северная петля, Зеленый ад – отец всех трасс. Знаменитое лесное кольцо длинной 23 км включало семьдесят три (!!!) поворота и покорялось только избранным. Современная пятикилометровая трасса с четырнадцатью поворотами и фрагментом старой прямой – бледное подобие былого величия. На ней есть где обгонять, например, в связках RTL Kurve или в Ford Kurve, но новые шиканы, тот же Veedol-S, перепрофилированный по совету некоего М. Шумахера, окончательно убили легендарный автодром. Хотя дождь (как в прошлом году, когда в ливень пять машин одна за другой «уплыли» в первом повороте) может полностью изменить рисунок гонки…

Впрочем, не только старые автодромы наполнены гоночной магией. Istanbul Park, одно из последних творение «придворного архитектора» Формулы 1 Германа Тильке (в прошлом, между прочим, пилота, гонявшего на Nordschleife, в том числе и в 24 Hours Nürburgring), тоже не так-то прост. Имеющий четыре апекса восьмой поворот впечатляет не меньше, чем легендарные Eau Rouge или 130R (Сузука). И новички, и мэтры допускают здесь ошибки на торможении, вылетая в широкую зону безопасности. Хорош и первый левый поворот, названный в шутку «турецкий штопор» в честь знаменитого Corkscrew в Лагуна Сека, в который машины входят со спуска стартовой прямой. При правильной атаке поребрика на длинном правом втором можно обогнать сразу несколько соперников.

Особняком стоит овеянный славой Circuit de la Sarthe, что недалеко от маленького французского городка Ле-Ман. Место проведения грандиознейшей гонки современности – 24-часового марафона Ле-Ман. В конфигурацию этой 14-километровой, самой длинной на



Промзона – лучшее место для дрифта

Dunlop Curve, Ле-Ман

Узкие улочки Фриско

Дух автогонок еще жив... в виражах старых трасс, в поребриках великих поворотов, на трибунах знаменитых автодромов

сегодня, трассы входят и дороги общего пользования. Наиболее захватывающий участок Сарте – шестикилометровая прямая, часть дороги Route Nationale 138, известная как Ligne Droite des Hunaudières, или Mulsanne Straight. В 1990 году она была разделена двумя шиканами для снижения скорости. Впрочем, это не помешало в 2008 году установить рекорд круга 3:19,394 и рекорд скорости на прямой Mulsanne Straight – 404 км/ч на прототипе Team Peugeot Total. Пройдем круг по трассе Circuit de la Sarthe.

После старта по Dunlop Curve машины LMP 1 (Le Mans Prototypes) уходят в отрыв, оставляя более слабые LMP 2 и оба класса Grand Tourer позади. Теперь у каждого из них своя гонка и свои противники. За поворотом – шикана Dunlop – главное, правильно затормозить, и лучше у таблички «120», чтобы не терять скорость перед спуском. В La Chapell на четвертой передаче летишь вниз, опасаясь завала перед эсками de la Foret. Эски весьма интересны – в первый поворот надо входить с середины полотна и сразу в правую шикану. Если правильно зацепить поребрик, связку можно пройти очень красиво. После выхода из эски – жесткое торможение перед профилированным виражом Tertre Rouge с пятой на третью передачу. Выход из поворота на дорогу общего пользования, к тени деревьев, здесь начинается знаменитая Mulsanne.

Половина прямой проходится на пятой передаче, половина – на шестой, разгоняться лучше по левой стороне, доворачивая вправо. Перед первой шиканой, PlayStation, тормозим с отметки «200», сбрасывая скорость с 400 до 150 км/ч, на выходе переключаемся на четвертую и несемся к следующей шикане – Michelin. Здесь в правый поворот стоит заходить чуть глубже, а в левом распрямлять, иначе снесет. Из шиканы попадаешь на подъем к Mulsanne, ограничивающий видимость. Да и сам поворот имеет два апекса и закрыт до последнего момента – тут легко ошибиться.

Golf – разгон в горку, спуск, подъем, спуск – надо спрямлять последний поворот и ничего не бояться, но и не задеть бордюр правым задним колесом, иначе быть беде. Возле поворота Indianapolis настоящие заросли – туннель из деревьев. Связка «плавный правый – острый левый» хорошо профилирована, ее можно пройти на третьей без особых потерь. Arnage – самый медленный поворот трассы, главное, не геройствовать и сдерживать себя после Indianapolis – иначе улетите в гравий. Porsche Curves – плавная кривая, здесь надо четко работать газом и не пропустить точку входа, в противном случае попадете на поребрик. Мастер-класс – пройти Porsche и следующие за ним Karting и Maison Blanche на пятой, срезая поребрики. И мы опять вылетаем на стадион. Двойная шикана Ford – смелые прыгают по поребрикам и ловят машину перед центральными трибунами, осторожные тормозят до второй, теряя время.

И так 380 раз. 24 часа. 5000 км за сутки. Ночью при неверном свете фар, днем в тридцатиградусную жару. И молитесь, чтобы не пошел дождь...

P.S. 24 Heures du Mans 2000 76’ Edition, проходившую 14–15 июня в дождь, выиграла Audi Sport North America – Том Кристенсен (восьмикратный чемпион Ле-Ман), Алан МакНиш (две победы), Ринальдо Капелло (три победы) за рулем Audi R10 TDI.

Формула игры

TOCA Race Driver + Colin McRae: DiRT + SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo = **Race Driver: GRID**

Составные части

Colin McRae: DiRT
ДПК 8/2007

TOCA Race Driver 3
ДПК 4/2006

SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo
ДПК 7/2005

TOCA Race Driver 2: The Ultimate Racing Simulator
ДПК 1–2/2005

TOCA Race Driver
ДПК 6/2003





Лучшая автогонка всех времен и народов

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Ощущение машины и скорости, идеальный баланс между симулятором и аркадой, потрясающая графика, шикарный звук, живые противники, разнообразные серии

МИНУСЫ Нет многих классических автодромов, мало Open Wheel и американских серий


Сразу видно – плохой



Первое знакомство


Борги атакуют


Босс, форма № 2. Эту не уговорить

Паспорт

Жанр
RPG
Разработчик
BioWare
Издатель
«1С»
Локализатор
snowball.ru
Сайт
masseffect.bioware.com

Разработчик

BioWare
Одна из самых именитых в мире студий создана в 1995 году двумя канадскими докторами украинского происхождения – Реем Музыкой и Грегом Зенчуком. После слияния с Pandemic Studios объединенная компания была приобретена Electronic Arts.
Игры Jade Empire, Star Wars: Knights of the Old Republic, MDK2, Shattered Steel, серии Neverwinter Nights и Baldur's Gate
Проекты
Dragon Age, Sonic Chronicles: The Dark Brotherhood, необъявленная MMOG, Mass Effect 2 и др.
Сайт
www.bioware.com



Повесть о настоящем человеке

Mass Effect

Не знаю, чему уж там инопланетные мамаши учат своих чад, но лично мне в детстве внушали: не стоит пользоваться вещью, если тебе неизвестно ее предназначение, и далеко не всегда нужно радоваться случайной находке.

Олег Данилов

Впрочем, если бы герои фантастических романов были благоразумными и законопослушными, читать такие произведения стало бы по крайней мере неинтересно. В случае же с Mass Effect перед нами как раз захватывающий фантастический роман – первая часть грандиозной трилогии, рассказывающей историю возвышения человеческой расы и роли в этом одного человека, капитана вооруженных сил Альянса – Шепарда, ну и, как водится, спасения Галактики.

Кто-то может сказать, что Mass Effect переполнен штампами, а многие сюжетные ходы мы видели уже сто раз. На вскидку: в Battlestar Galactica, Babylon 5, Star Trek, StarGate, Star Wars, KotOR и т. д. и т. п. Гигантская Цитадель, где заседает галактическое правительство, напоминает станцию Вавилон 5. Геты – вылитые сайлоны. Хексы – борги. Кварилианцы и их Мигрирующий флот похожи на изгнанников из Двенадцати колоний, ищущих новую родину под защитой крейсера «Галактика». Азари – обновленная версия твилек из «Звездных войн». Спецагенты Цитадели, миротворцы, шпионы и дипломаты Спектры явно срисованы с джедаев. И так далее.

Можно было бы обвинить Mass Effect во вторичности, а сценариста Дрю Карпишина в плагиате, но мне кажется, это намеренная стилизация и дань классике. Тем более что читается, т. е. играется, Mass Effect буквально на одном дыхании, как хороший роман. Если не отвлекаться на однообразные второстепенные задания, игру можно пройти за пятнадцать часов. Мало? Достаточно! Потому что загадок, ожесточенных перестрелок и житейских коллизий здесь хватит на два-три проекта попроще.

Все, казалось бы, разрозненные факты, странные реплики и туманные намеки сложатся в финале в удивительно логичное объяснение происходящего. Приз за лучшую теорию исчезновения Предтеч, Странников, Старших и пр. переходит к Mass Effect. Они решили вечную проблему sci-fi-романов элегантно. Настоятельно рекомендуем внимательно читать все записи в Кодексе – изучать историю, культуру, религию, государственное и военное устройство различных рас. Г-н Карпишин создал по-настоящему целостный мир.

Если вы видели Star Wars: Knights of the Old Republic или ее сиквел, то знаете, что вас ждет. Большое путешествие по Галактике на собственном корабле,

> Mass Effect – захватывающий фантастический роман, первая часть грандиозной трилогии


Чужие на марше


Все археологи используют танки


Один из вас сегодня умрет…

прогулки на природе и по коридорам космических станций в компании двух соратников, долгие беседы с возможностью выбора линии поведения, сложные взаимоотношения внутри партии и романтическая история. Слухи о разнузданных сексуальных оргиях с участием инопланетян оказались не более чем рекламным ходом – на самом деле все очень целомудренно.

Кое-кому не нравилось, что в KotOR многое решали кубики – вероятность попадания и размер ущерба определялись ролевой системой d20, упрощенной версией AD&D. В Mass Effect все по-другому. Перед нами практически стандартный шутер от третьего лица. Естественно, уровень защиты, радиус разброса пуль, вероятность пробития брони, урон щитам, перегрев оружия и прочее зависит от наших параметров и характеристик оружия, но попадаем мы всегда в ту точку, в которую целимся… или по крайней мере недалеко от нее. Знающие люди говорят, что по боевке Mass Effect похожа на Gear of Wars. Мне же игра напомнила последнюю MMORPG Ричарда Гэрриота – Tabula Rasa. Опять-таки, в плане дизайна персонажей, локаций и сеттинга проекты близки. Боевая пауза оказалась удобным инструментом управления, и если нечто подобное будет в Fallout 3 – просто отлично. Паузой можно и не пользоваться, играя, как в стандартный шутер. Ну а управление колесным танком «Мако» вообще аркадное.

Ролевую систему нельзя назвать сложной, в чем-то она похожа на таковую в Jade Empire. Там мы прокачивали боевые техники, здесь развиваем умения – стандартных параметров персонажи Mass Effect не имеют. Классов в игре шесть: три базовых – солдат, инженер и биотик (местный маг) и три смешанных. У каждого собственные навыки и линии их развития. Ролевую систему дополняют характеристики оружия, брони, биоусилителей и уни-инструментов. Вариантов много, причем все оружие поддается модификации.

С точки зрения графики Mass Effect весьма неплоха, хотя некоторые постэффекты намеренно ухудшают картинку, делая ее размытой и чуть зернистой. С одной стороны, это прячет огрехи авторов, с другой – создает определенное настроение. В роликах на движке и диалогах впечатляют мастерство оператора и проработка мимики персонажей. Системные требования весьма нескромные – для комфортной игры нужно что-то типа GeForce 8800 GT.

Музыкальные композиции, написанные Джеком Уоллом и Сэмом Хьюликом, тоже являются своеобразными вариациями на тему классических саундтреков фантастических фильмов. Английская озвучка просто отличная, актеры действительно вложили всю душу в персонажей. В русской версии озвучки пока что нет, ее обещают в «Золотом издании», осенью. Впрочем, если она будет такой же небрежной и изобилующей ошибками, как перевод, – лучше не надо.

История, начатая в Mass Effect, осталась неоконченной. Слишком много сюжетных линий оборвалось на полуслове. Представители некоторых рас Пространства Цитадели показаны только мельком. К тому же… Впрочем, не будем раскрывать секреты. Сиквел, скорее всего, выйдет на Xbox в 2009 году. И подождать его порта на PC стоит.

Формула игры

Star Wars: Knights of the Old Republic II: The Sith Lords – Star Wars + TPS = Mass Effect

Поиграйте также в

Jade Empire Special Edition ДПК 4/2007

Star Wars: Knights of the Old Republic II: The Sith Lords ДПК 3/2005

Star Wars: Knights of the Old Republic ДПК 1–2/2004



Вердикт



Космическая опера с ролевыми элементами



Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Захватывающий сюжет; харизматичные персонажи; интересный мир; удачная боевая система; отличная графика; впечатляющие звук и озвучка

МИНУСЫ Линейность; однообразные дополнительные задания; небрежная локализация; высокие системные требования



Крокодилы – это не змеи


Привет, C3-PO!

Закрой глаза, Марион…


Эти люди хотят нас убить. Я точно знаю,папа

Паспорт

Жанр
action/adventure

Разработчик
Traveller's Tales

Издатель LucasArts

Сайт
www.lucasarts.com/games/legoindianajones

Разработчик

Traveller's Tales
Британская команда, существующая уже 15 лет. За это время созданные ею продукты разошлись тиражом более 38 млн копий. Специализируется в основном на детских и семейных играх.

Игры
LEGO Star Wars: The Videogame, LEGO Star Wars II: The Original Trilogy, LEGO Star Wars: The Complete Saga, Transformers: The Game, Bionicle Heroes

Проекты
LEGO Batman

Сайт
www.ttgames.com

Формула игры

LEGO+Indiana Jones = **LEGO Indiana Jones: The Original Trilogy**

ИгроLEGOизации

LEGO Star Wars II: The Original Trilogy
ДПК 11/2006

LEGO Star Wars:
ДПК 6/2005

Три в одном

LEGO Indiana Jones: The Original Trilogy

Александр Птица

Британская команда Traveller's Tales продолжает тотальную экспансию в киновселенную, подвергая игролегоизации все новые и новые киноблокбастеры. Покорив миллионы детей и их родителей своими адаптациями «Звездных войн», она замахнулась на другой культовый лукасовский сериал – «Индиана Джонс», и аккурат к премьере четвертого фильма результат ее работы увидел свет.

Я не сомневался, что базовый геймплей игры практически не будет отличаться от LEGO Star Wars. Говорят: лучшее – враг хорошего, поэтому разработчики и не стали изменять полюбившийся массе поклонников стиль – собранные из кирпичиков LEGO персонажи находят выходы из сложнейших ситуаций, с помощью игрока решая головоломки и сражаясь с полчищами врагов (которые, кстати, имеют свойство возрождаться в больших количествах). Причем в полную силу использована идеология легендарных «Викингов», а это значит, что не обойтись без согласованных действий героев и использования каждым из них своих персональных уникальных свойств.

В плане фирменного юмора, свойственного LEGO-игрушкам от TT, «Индиана» нисколько не хуже предшественников, а временами и превосходит их. Совершенно уморительны cutscenes, сделанные на движке и наполненные гэгами, приколами и отсылками, например к «Звездным войнам». Нетрудно догадаться, что внимательный игрок найдет изрядное количество «пасхальных яиц».

Что касается графики, то мы не сомневаемся – благодаря широкому выбору вариантов разрешения (вплоть до 1920×1080) обладатели «железа» любой мощности получат очень и очень качественную картинку. А к «артистической» стороне претензий практически нет.

Предыдущие LEGO-игры по мотивам Star Wars «Индиана» напоминает и общей структурой, только в качестве своеобразного хаба, имеющего выходы во все три приключения легендарного археолога с хлыстом и в шляпе «федора», служит колледж Барнетт, где он читал лекции. Герои же SW отправлялись в путь из кантины Мос Эйсли. После финиша в конкретном эпизоде (а в каждой из частей трилогии их насчитывается по шесть) появляется возможность пройти его в так называемом режиме Freeplay, выбрав для этого любого из доступных персонажей (для того чтоб найти больше секретов).

Итак, игротека для всей семьи «от 8 до 80» получила достойное пополнение. Однако поставить высший балл игре я не решаюсь, ведь она построена хоть и на хороших, но старых идеях.

Вердикт



Идеи LEGO Star Wars живут и побеждают

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Фирменный юмор; уморительные ролики между эпизодами; интересные головоломки, множество секретов и сюрпризов

МИНУСЫ Не особенно «умный» AI противников

FAIRPLAY.COM.UA
100% cheaters FREE*

Counter-Strike: Source
Team Fortress 2
Call of Duty 4
Unreal Tournament 3





Новая версия «Йети и пингвины»

Я убью тебя, лодочник



Вот ты какой, Троянский бык



Воин дракона

Паспорт

Жанр платформер/файтинг
Разработчик Luxoflux
Издатель «1С»
Сайт www.kungfupanda-game.com

Разработчик

Luxoflux Созданная в 1997-м студия находится в Санта-Монике (Калифорния) и с 2002 года принадлежит Activision.
Игры Star Wars Demolition, Shrek 2, серии Vigilante 8 и True Crime
Проекты нет данных
Сайт www.luxoflux.com

Формула игры

Кунг-фу + Панда + геймпад = **Kung Fu Panda**

Другие хорошие игры по мультфильмам

«Тачки» ДПК 9/2006
«Остров сокровищ» ДПК 1/2006
«Мадагаскар» ДПК 10/2005

Секретный ингредиент

Kung Fu Panda

Олег Данилов

Почему именно мне не понравился мультфильм «Кунг-фу Панда», вы можете прочитать в рубрике «Видеотека». Собственно и от игры по мотивам я ничего особого не ожидал. Ведь, как известно, такие продукты-компаньоны оказываются намного слабее оригинала, и тратить на них страницы журнала – непозволительная роскошь. Буквально первые же пять минут, проведенные за игрушкой, изменили мое мнение. В Kung Fu Panda, видимо, присутствует тот самый секретный ингредиент, которого так не хватает мультику.

Перед нами типичный проект по мотивам – смесь платформера и файтинга со знакомыми героями. Учитывая, что графика здесь очень неплоха, а сюжет вначале и в конце точно следует перипетиям фильма, порой сложно отличить кадры из мультика и скриншоты из игры. Кроме того, мне кажется, что тут персонажи получились более живыми и непосредственными, а их шутки стали смешнее (может быть, тому виной далеко не лучшая украинская озвучка мультфильма). Как вы поняли, в середине игры авторы решили добавить несколько новых локаций и противников, которых мы не видели в фильме. По сути, в промежуток между побегом Тай Лунга и финальной битвой создатели вместили еще один полноценный мультфильм.

Большая заслуга авторов в умелом чередовании типов геймплея. Сразили сотню противников в разудалой потасовке – будьте добры, займитесь акробатикой. Устали прыгать – постреляйте из баллисты. Надоело – попрыгайте по платформам, полетайте, порулите лодкой и т. д. Под ваше управление, кроме собственно панды По, попадут и Тигрица, и Богомол, и Журавль, и Гадюка, и даже сам... мастер Шифу.

Радует, что сам файтинг здесь не для галочки. По и его друзья умеют выполнять комбо-удары, блокировать, уклоняться, использовать оружие и т. д. Мало того, собирая на уровнях золотые монетки, вы можете совершенствовать как основные параметры героя, так и его техники. В битвах с промежуточными боссами это пригодится. Сюжетных же противников можно победить, только выбивая требуемую комбинацию на геймпаде (крайне рекомендуем – клавиатуру в утиль) – почти как в God of War.

Неслыханно. Впервые игра, сделанная по мотивам мультфильма, получает оценку выше, чем оригинал. Может быть, все дело в том, что участвовать в потасовках намного интереснее, чем просто наблюдать за нарисованными драками.





Парадокс, игра получилась интереснее мультфильма

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Отличная графика; идеальный баланс между файтингом и акробатикой; прокачка персонажа; качественная озвучка

минусы Игра слишком короткая; некоторые задания неоправданно усложнены



Отель класса «Ноль звезд»

Родители вернутся с минуты на минуту, а у нас совсем не прибрано



И сидел бы здесь всю игру, так нет, надо мир спасать



Реставрируем усыпальницы. Недорого

Ван Хелсинг против Дракулы

Dracula: Origin

Андрей Белокриницкий

Вступительный ролик сразу навеял воспоминания о другом очень известном проекте Vampire: The Masquerade – Bloodlines. Это было вызвано не наличием каких-то параллелей, а скорее наоборот, определенными различиями в видении «вампирского» игрового мира двумя разными компаниями.

Если в именитой RPG от Troika Games ломались все устоявшиеся каноны жанра, а легенды о том, что вампиры боятся чеснока и осинового кола, были развеяны в самом начале игры, то в рассматриваемой адвентюре разработчики скрупулезно подошли к первоисточнику, роману «Дракула» Брэма Стокера и аккуратно перенесли все привычные элементы и истории вампирской жизни в свой продукт.

Начало игры не предвещало ничего интересного. У меня почти не было сомнений, что мы имеем дело с рядовым приключением, заслуживающим оценки около «3,5», которая может варьироваться в зависимости от личных предпочтений геймера. Однако через час-другой выяснилось, что разработчики, образно говоря, долго запрягают, но быстро едут. Если в первой крупной локации (Лондоне) сюжет уже начинал потихоньку затягивать, то решение головоломок не приносило особого удовольствия, поскольку они казались сложнее, чем следует. Однако все эти претензии не относятся к оставшимся трем уровням: Каиру, Вене и Трансильвании. Они проходятся на одном дыхании. Загадки, которые предстояло решать там, весьма разнообразны, и поиск ключей к их решению приносил большое удовольствие.

Довольно приятное новшество в некоторых выходящих в последнее время адвентюрах заключается в том, что являясь, по сути, ориентированными на пиксел-хантинг, они таковыми не являются. Нажав определенную клавишу, можно увидеть все активные объекты на карте, что значительно упрощает игру и делает ее более интересной.

Графику можно считать соответствующей классическим стандартам для данного жанра. Великолепно прорисованные задники с отлично проработанными архитектурными элементами и нюансами помещений соседствуют с хорошими (но не более того) моделями персонажей. Как следствие, проект получает твердую четверку.

Следует отметить и отличную озвучку. Она не вызывает никаких нареканий – очень качественно, с харизмой и без переигрываний. Единственное, что в принципе так и не оправдало надежд – это музыкальное оформление.

Паспорт

Жанр адвентюра

Разработчик Frogwares

Издатель The Adventure Company

Сайт www.dracula-origin.com

Разработчик

Frogwares

Известная франко-украинская студия разработчиков была основана в 2000 году. Имеет два основных офиса: один в Ирландии, другой в Киеве. Выпускает исключительно адвентюры.

Игры Sherlock Holmes vs. Arsene Lupin, Sherlock Holmes:The mystery of the Mummy, Sherlock Holmes: Secret of the Silver Earring, Sherlock Holmes: The Awakened Journey to the Center of the Earth, 80 Days

Проекты The Mystery of the Persian Carpet

Сайт www.frogwares.com

Формула игры

Приключения Шерлока Холмса – Шерлок Холмс + Ван Хелсинг = **Dracula: Origin**

Игры о вампирах

Vampire: The Masquerade – Bloodlines

ДПК 1-2/2005

BloodRayne 2

ДПК 7/2006



Вердикт



★★★★★

Добавить немного блокбастерности и игра заслужила бы пятерку

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Великолепные фоны; удобный интерфейс; хорошие диалоги; интересный геймплей

минусы Музыкальное оформление не зацепило

Casual Games

Юрий Гордеев

The Amazing Brain Train



The Amazing Brain Train – по сути, компьютерный клон одной из самых популярных игр для Nintendo DS – Brain Age: Train Your Brain in Minutes a Day! Это сборник мини-игр, развивающих память, реакцию, логику и пространственное мышление. Встречаются как знакомые (скажем, лабиринт), так и самые экзотические испытания: запоминаем направление взгляда животных, скрытых крутящимися ящиками, считаем в уме обезьян, прячущихся в кустах и бегающих между ними, разделяем животных на поляне неразрывной линией, угадываем проекцию трехмерных фигур на плоскость и так далее. Это обязательно нужно пробовать, сложно передать словами ощущение того, как греются и скрипят от напряжения извилины. К тому же здесь есть и сюжет.



Разработчик Grubby Games
Объем 26,3 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/TheAmazingBrainTrain.html

Titan Attacks





Игра Space Invaders давно стала классикой, частью культуры, одним из символов индустрии компьютерных развлечений наряду с тетрисом или Pacman. Ведь в нынешнем году культовая аркада справляет 30-летний юбилей – впервые на экранах автоматов Atari игроки увидели стройные ряды знаменитых пришельцев в 1978 г.

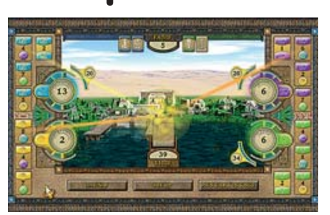
Возможно, именно этот факт вдохновил мастеров из студии PuppyGames на создание Titan Attacks – отличного клона Space Invaders. Графика игры сочетает в себе знакомые пиксельные фигурки и яркие современные эффекты, а приятные дополнения к традиционному геймплею позволяют получить максимум удовольствия. Думаем, проект понравится как геймерам со стажем, ностальгирующим по прошлому, так и представителям молодежи.





Разработчик PuppyGames
Объем 20,6 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/TitanAttacks.html

Empire of the Gods



Необычная и затягивающая карточная головоломка в антураже древнего Египта. Игра относится к жанру card trading, иными словами, для победы необходимо овладеть искусством выгодного обмена. Есть четыре ресурса: Сила, Богатство, Вера и Жизнь, и ваша цель – преумножить их количество. Сыграв карту, можно обменять единицу одного ресурса на несколько единиц другого, но количество ходов ограничено. Похоже на манипуляции с курсами валют: делаем деньги фактически из воздуха.



Разработчик Lonely troops
Объем 20,5 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/3383/empire-of-the-gods

«Дневник странника: История о Драконах»



Идейная последовательница Chuzzle Deluxe с драконьими яйцами всевозможных оттенков. Перетащив строку или столбец и составив группу из трех одноцветных яиц, мы разбиваем их, извлекая магическую силу. Разумеется, сами драконы от этого не в восторге. Их защита настолько могуча, что стоит зазеваться на мгновение – и уже сложно сделать ход. Но и арсенал ответных заклинаний впечатляет. Ни секунды не проходит без яркого взрыва, вспышки, искр и молний – динамично и красиво.



Разработчик Dream Farm Games
Объем 14,2 МБ
Адрес загрузки www.nevosoft.ru/review/game-Story-Of-Dragons

The Flying Trapeezees



Многообещающая аркада про летающих акробатов на поверку оказалась весьма посредственной игрой неопределенного жанра. Запустив персонажа из пушки в воздух, мы управляем им, словно курсором мыши: летаем во всех направлениях, даже вверх. Не вполне ясно, в чем вообще должна быть сложность. Не спеша собираем несколько рядов висящих в голубом небе драгоценных камней, радуя тем самым публику, и приземляемся. Получаем оценку, снова заряжаем гимнастом пушку. Странно.



Разработчик Large Animal Games
Объем 50,47 МБ
Адрес загрузки www.shockwave.com/gamelanding/trapeezees.jsp

Tower Bloxx Deluxe



Если человека, которому нечего делать, оставить наедине с самим собой, он непременно станет оглядываться по сторонам в поисках занятия для рук и мозга. Попадут в поле зрения карандаш и лист бумаги – последний немедленно покроется бессмысленными завитками и чертиками. Угоди в руки упаковочный целлофан с подушечками воздуха – и помещение заполнится милыми уху щелчками. А что будет, если комната усыпана разноцветными кубиками?

Само собой, изголодавшийся по творчеству человек примется строить из них высокие неустойчивые башни, и кубики раз за разом будут дождем осыпаться на голову незадачливому зодчему. Побороть естественный порыв к созиданию зачастую выше наших сил, и разработчики «казуалок» находят все новые способы использовать эту слабость.

Tower Bloxx Deluxe не требует специальных навыков или длительного обучения: перед нами просто симулятор комнаты с цветными кубиками. Пусть в кубиках прорезаны окошки и каждый этаж нашего «небоскреба» привлекает новых граждан в мультяшный городок. Это не так уж важно... Главное – ставить блоки как можно ровнее. После первой оплошности здание начинает раскачиваться, словно метроном. Зато башня того, чьи рефлексы выдержат испытание, дотянется до самых звезд! Тогда можно будет, наконец, заняться делами...

Разработчик Digital Chocolate
Объем 37,92 МБ
Адрес загрузки
www.bigfishgames.com/download-games/3500/tower-bloxx-deluxe-game

Money Tree



Как самый искусный садовник в городе, герой обладает умением за день собрать несколько урожаев фруктов, посадив утром косточку. С небес падают свежие зеленые листья, которые нужно ловить и клеить к почкам деревца. Те моментально превращаются в крепкие ветви с новыми почками, и через пару минут на взрослом дереве уже появляются первые плоды, только успевай срывать. Свежая задумка, но не лучшее исполнение: игра быстро становится однообразной.



Разработчик Mumbo Jumbo
Объем 29,2 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/MoneyTree.html

«Проклятие Монтесумы»



Эмили Джонс, героиня одной из лучших игр жанра match-3 «Сокровища Монтесумы», передает эстафетную палочку своей внучке Кэйти. От смертельного проклятия, выпущенного на волю в прошлой игре, спасти может лишь сила Фонтана Молодости. Яркие персонажи, которых поисковая экспедиция встретит в пути, будут предлагать нам помощь в обмен на решение головоломных задач – ведь Кэйти обладает наследственным талантом к манипуляции фигурками.

Основная идея осталась прежней: меняем местами разноцветные камешки, создавая цепи из трех одинаковых. А вот игровые поля в The Curse of Montezuma заставляют вспомнить Rainbow Web 2 (ДПК, № 5, 2008): сбрасывать фигурки можно не только по горизонтали и вертикали, но и по диагонали, зигзагу, кругу и вообще по любой траектории. Игра стала сложнее и необычнее, но сохранила свой неповторимый стиль и шарм – настоящий подарок для приверженцев жанра три-в-ряд.



Разработчик Alawar
Объем 35,9 МБ
Адрес загрузки
www.alawar.com/game/curse-of-montezuma/

Build in Time

Несмотря на обманчивое визуальное сходство и созвучность названий, эта игра не имеет практически никакого отношения к серии Build-a-lot. Единственная общая черта – зарабатывание денег на торговле недвижимостью. Только здесь мы не заключаем сделок, не выкупаем земельные участки и не содержим склады строительных материалов. По механике эту игру можно сравнить с любым микроменеджером. Нам звонит клиент, мы выслушиваем его пожелания о форме, цвете и расположении дома, и строим здание как можно быстрее, чтобы покупатель остался доволен и заплатил больше. Естественно, параллельно обслуживаем и других клиентов. Игра подкупает разнообразием бонусов и динамичным веселым геймплеем.



Разработчик Reflexive Entertainment
Объем 29,8 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/BuildinTime.html

Virtual Villagers III: The Secret City



Волею судеб небольшое племя оказывается заброшенным на таинственный остров. Жанр этой игры можно определить как микс из головоломки, квеста и симулятора бога. Доверенные нам поселенцы энергичны и трудолюбивы, но разобраться с законами жизни без нашей помощи не могут. Их нужно воспитывать, обучать даже простейшим операциям и вечно следить, чтоб они сами себя не угробили.

Развиваясь, члены племени стремятся разгадать загадку острова, который стал их домом. Они занимаются научными исследованиями и открывают новые технологии, приближающие их и игрока к ответам. Через пару часов игры замечаешь, что человечки стали тебе словно родные. У каждого есть имя, характер, таланты и слабости. Один будет отличным строителем, другой – врачом, а третий авторитетным вождем.

Игра может либо не понравиться вовсе либо поглотить без остатка – признак отличного нестандартного проекта.



Разработчик Last Day of Work
Объем 44,3 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/VirtualVillagers-TheSecretCity.html

Самое свежее на рынке за последний месяц

Локализации

«Вампиры. Ночь возмездия»



Жанр RPG/adventure
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Vampire World

В принципе и сегодня ролевые игры с пошаговой боевкой имеют полное право на существование. Более того, выпусти кто-нибудь хороший проект подобного плана, от фанатов отбоя не будет. Вот только делать это стоит на современном уровне, а не так, как словаки из Mayhem Studios. Их RPG/adventure выглядит выходцем из иной эпохи. С угловатыми моделями, ужасающей анимацией, бледными текстурами. Впрочем, здесь все слишком просто и прямолинейно. От одноклеточной ролевой системы и плоского сюжета до совершенно банальной адвентюрной части и боевки.

Локализация в целом неплохая. Переведены все описания и диалоги, а озвучки не было и в оригинале.

«Зверики»



Жанр детская игра
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

My Little Fluffies

Зверики – эдакие смешные существа, чем-то напоминающие покемонов. В этой простенькой игрушке вы будете заботиться о забавных животных – кормить, поить, заставлять принимать душ, исследовать окружающий мир. Есть и несколько незамысловатых игр, разобраться с которыми не составит труда и трехлетнему ребенку. Выглядят «Зверики» симпатично – трехмерный мирок стилизован под мультипликационный, здесь нет никакого насилия и проблем. Единственное, что расстраивает, – статичность мира и его небольшие размеры. Боимся, даже самым маленьким тут быстро надоест.

Переводчики ограничились локализацией меню, претензий к которой нет. А разговаривают зверики на тарабарском языке.

«Коллекция классики. Антология Fallout»



Жанр RPG
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Fallout Radioactive

Сборник Fallout Radioactive вышел на Западе в 2002 году и включал, кроме Fallout (1997), Fallout 2 (1998) и Fallout Tactics: Brotherhood of Steel (2001), CD с правилами настольной версии Fallout, миссиями к Fallout Tactics и артами. Эти бонусы не попали в русскую версию, зато здесь имеется саундтрек Марка Моргана к обеим RPG. Выпуск локализации антологии в преддверии релиза триквела Fallout – отличный ход. Тем более что, несмотря на почтенный возраст и слабую графику, играть в обе части RPG и спин-офф все так же интересно.

Локализация заслуживает самых теплых слов. Слышать вместо «War never changes» русское «Война никогда не меняется» непривычно, но сами перевод и озвучка отличные.

«Моя ферма»



Жанр казуальная игра
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор Turbo Games
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Ma Ferme

Своя линейка казуальных игр на CD есть и у компании «Руссобит-М». Диски серии, выпускаемой в содружестве с Turbo Games (*www.turbo-games.ru*), одинаково оформлены и включают проекты, разработанные как на Западе, так и в СНГ. Издано уже пятнадцать продуктов, казуальный симулятор «Моя ферма» – один из последних. На обложках всех CD указано наличие еще трех бонусных игр. Не обольщайтесь, имеются в виду демо-версии продуктов с сайта Turbo Games, причем узнать, что именно попало на конкретный диск как бонус, невозможно.

Локализация выполнена качественно. Озвучки в казуалках, как правило, нет, зато перевод и подбор шрифтов порадовали.

«Я люблю лошадок»



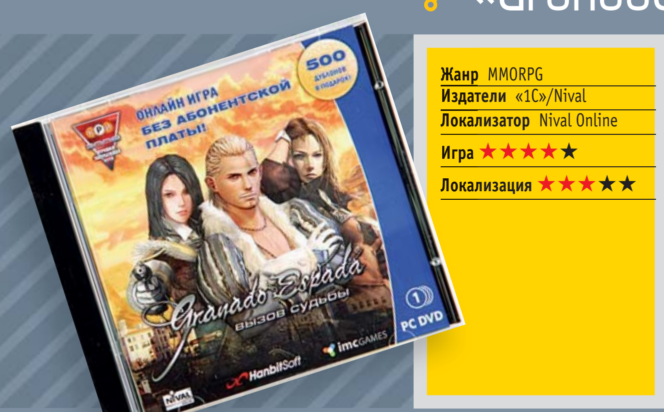
Жанр детская игра
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

I Love Horses

Еще одна серия игрушек от «Руссобит-М» – детская, с подзаголовком «Живой уголок». Она включает локализации сборников мини-игр для самых маленьких от Cerasus.media. Как видно из названия, это разнообразные игры с лошадками. Они почти не отличаются от выходивших ранее проектов с кроликами, собаками и кошками. Во всех двадцати двух игрушках задача ребенка – в нужный момент совершить то или иное действие в одно нажатие. Проекты серии отличаются простенькой, но симпатичной двухмерной графикой и ненавязчивой музыкой.

Локализация включает перевод меню и полную озвучку инструкций к играм. В принципе все неплохо, вот только голосок диктора слишком уж пронзительный.

«Granado Espada: Вызов судьбы»



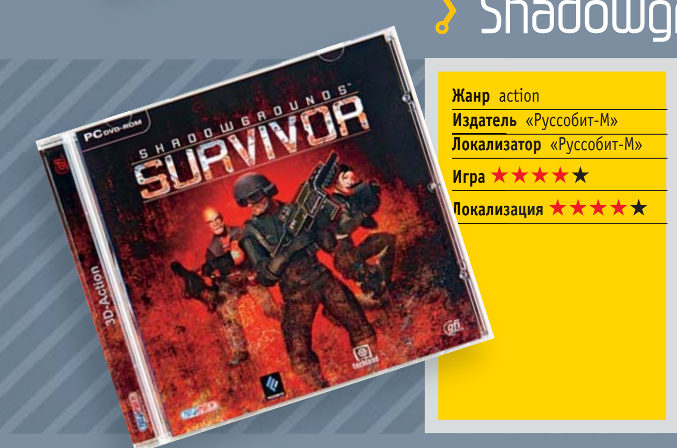
Жанр MMORPG
Издатели «1С»/Nival
Локализатор Nival Online
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Sword of the New World: Granado Espada

В свое время мы назвали Granado Espada, оригинальную и красивую MMORPG в steam-punk сеттинге, MMOG года. Отрадно, что компания Nival Online запустила локализированный сервер игр. Как и многие корейские проекты, Granado Espada бесплатная, и ее можно загрузить с сайта www.geonline.ru, однако за уникальные игровые предметы придется рассчитываться с помощью микроплатежей. Диск в данном случае нужен разве что для коллекции. Бонусом можно считать идущий с DVD код на 500 дублонов (внутриигровой валюты), но по текущему курсу обмена это всего 10 грн.

Перевод неплох, хотя и излишне прямолинеен. Кое-где имеются ошибки и фрагменты оригинального текста.

Shadowgrounds: Survivor



Жанр action
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Shadowgrounds: Survivor

В свое время мы высоко оценили horror/action Shadowgrounds. Этот Crimsonland с сюжетом отличался гнетущей атмосферой, отличным подбором противников и впечатляющей игрой света и тени. События в Shadowgrounds: Survivor развиваются параллельно оригиналу и рассказывают о тех же событиях на Ганимеде. Теперь мы будем последовательно управлять тремя персонажами, каждый из которых владеет тремя типами оружия и имеет уникальные бонусы. В аддоне задействована реалистичная физика от AGEIA, появились новые типы врагов и боссы. В целом игра все так же интересна, хотя и несколько однообразна.

Локализация радует. Ни к переводу, ни к озвучке у нас претензий нет. Хотя эмоций традиционно не хватает.

Kung Fu Panda

«Кунг-фу Панда»

Олег Данилов



Процитированная фраза вполне сгодится для описания мультфильма – здесь нет никаких секретных ингредиентов. Главный герой «Кунг-фу Панда», толстяк По, трактует высказывание иначе. Он считает: надо поверить в то, что ты особенный и способен быть героем – это поможет стать мастером кунг-фу и победить любых противников, каким бы неуклюжим увальнем ты ни был. Что ж, в таком случае авторы мультфильма просто не смогли поверить в себя.

Практически все смешные и эффектные эпизоды картины вошли в двухминутный трейлер, а затяжные нарисованные разборки в стиле кунг-фу – это просто дрыгоножество и рукамашество, не более. Если мне захочется посмотреть что-то про восточные единоборства, я выберу один из классических фильмов с Джеки Чаном, а не мультик Jackie Chan Adventures. Наблюдать за поединками настоящих мастеров кунг-фу намного интересней, чем за нарисованными потасовками. Опять-

Нет никаких секретных ингредиентов

таки, «Кунг-фу Панда» представляет собой просто сборник клише из старых фильмов о монахах Шаолиня и уличных бандах Гонконга – сюжетные повороты, шутки, типажи и т. д. Дети, конечно, живо реагируют на забавные ситуации, в которые попадает По, а вот взрослые откровенно зевают. Да и картинку здесь нельзя назвать сверхсовременной – рендеринг, стилизованный под китайскую живопись, не впечатляет.

В английской версии посмотреть мультик стоит только из-за актеров, озвучивающих героев. Даже не сомневаюсь, что Дастин Хоффман, Анджелина Джоли, Джеки Чан и Люси Лю отработали как надо. А вот об украинских актерах этого не скажешь. Впрочем, как и о переводе, – похоже, после принятия известного постановления, локализацию фильмов поставили на поток и шедевров уровня «Тачек» нам уже не видать.

STARS ★★★★★

INFO

Компания
DreamWorks Animation, 2008
Сайт
www.kungfupanda.com
Режиссеры
Джон Стивенсон, Марк Осборн
Роли озвучивали
Джек Блэк (По), Дастин Хоффман (мастер Шифу), Анджелина Джоли (Тигрица), Джеки Чан (Обезьяна), Люси Лю (Гадюка), Дэвид Кросс (Журавль), Сэт Роген (Богомол), Ян Макшейн (Тай Лунг)

The Incredible Hulk

«Невероятный Халк»

Михаил Зинченко



Будет ли режиссер первой истории Халка, Энг Ли, снимать новые фильмы о жизни зеленокожих, доподлинно неизвестно. А пока на вахту заступил Луи Летерье, которого мы любим за ленты «Перевозчик 2» и «Дэнни – цепной пес». После надругательства над франчайзом за дело взялась сама Marvel, наконец-то получившая контроль над экранизацией собственных комиксов. Теперь западный прототип крокодила Гены обрел свой законный рост в три метра и перестал участвовать в шекспировских диалогах. После чего руку приложил еще и Эдвард Нортон, который давно известен любовью к перекройке кинoролей под себя. Собственно, с таким количеством нянек зеленый друг просто не мог не остаться без глаза.

Однако чтобы не спугнуть поедателей попкорна с насиженных мест, все пошло по накатанной стезе. Бедный, но маниакально честный Брюс Баннер борется с самим собой в городских джунглях

Не злите меня!

Рио, пока за ним не отправляются плохиши во главе с выходцем из России. Добавим несколько ремейков сцен из всеми любимых фильмов, будь то «момент под дождем с дамой и самой большой гориллой в кинематографе» или же сталкивающихся в воздухе трансформеров. Только перекрасить одного в зеленый, чтобы не перепутать.

Для полноты картины на экран затянули еще и любимицу публики Лив Тайлер. И все бы ничего, но в ситуации, когда плечевой пояс возлюбленной главного героя шире, чем у нашего зеленоглазого красавца до превращения, любовная драма вызывает непреодолимое желание метать в экран томатами аналогичного цвета.

Если вы найдете для себя в истории о «Спайдермене на стероидах» что-то кроме кучи клише и бодрого мордобоя гигантских мутантов – отлично. Ведь для кого-то этот фильм все-таки снимали. Но лучше просто воздержитесь от просмотра.


STARS ★★★★★

INFO

Компании
Universal Pictures, Marvel Studios, 2008
Сайт
www.thehulk.com
Режиссер
Луи Летерье
В ролях
Эдвард Нортон (Брюс Баннер), Элизабет Росс (Лив Тайлер), Уильям Херт (Тадеуш Росс), Тим Рот (Эмиль Блонски) и др.

Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull

«Индиана Джонс и Королевство Хрустального черепа»





Александр Птица

Любимый герой, пришедший на наши экраны с первых видеомагнитофонов, снова в строю. Не будем его называть заезженным словосочетанием «археолог-авантюрист», а лишь скажем имя этого простого и симпатичного парня – Генри Джонс-младший по прозвищу Индиана. Много лет поклонники легендарной кинотрилогии ждали нового приключения и надеялись, что проверенный триумвират в составе продюсера Джорджа Лукаса, режиссера Стивена Спилберга и актера Харрисона Форда сумеет еще раз взять ту планку, которую они сами же и установили много лет назад, создав развлекательное кино высочайшего класса.

Теперь же, после премьеры «Королевства Хрустального черепа», я твердо могу сказать, что надежды не были напрасными, и четвертое приключение Инди оказалось столь же захватывающим, как и предыдущие. Я даже позволю себе временно присвоить Лукасу и Спилбергу персональный бренд Бородатый Дядька™ за то, что они сохранили те безбашенность и юношеский взгляд на вещи, без которых ни одна история об удачливом парне в шляпе «федора» и с хлыстом наперевес просто не состоялась бы.

Подобно «бондиане» любой фильм из «джонсианы», немыслим без нескольких обязательных атрибутов. Перечислим их. Редчайший и удивительнейший по своим свойствам артефакт, вокруг поисков которого, собственно, и закручивается сюжет. Противостоящая сторона, также страшно заинтересованная в обладании оным. Экзотические локации. Элегантные разборки с помощью кулаков и хлыста. Умопомрачительные погони. Добрая ирония и ненавязчивый юмор. Великолепная музыка маэстро Джона Уильямса. И мастерство режиссера, выверяющего действо буквально до секунд. Вспомните, сколько раз Инди был на волосок от верной гибели, но костлявой так и не удавалось достать его.

Все это в изобилии имеется и в четвертой части. Ее сюжет о противостоянии профессора и советских спецслужб, развернувшемся во времена холодной войны и разгула «охоты на ведьм» в США, безумен и невероятен (постараюсь обойтись почти без спойлеров). А на нем, как на елке, развешаны «игрушки», способные покорить сердце не только заядлого индимана, но и молодое поколение, мало знакомое с классической трилогией. Здесь и отсылки к былым приключениям (вспомним появившийся на несколько мгновений фрагмент Ковчега Завета), и напоминания о старых героях (фотографии Генри Джонса-старшего и Маркуса Броди), и, наконец, новая встреча с возлюбленной Инди – Марион (еще одна отсылка к первой серии – «Милый, мне закрывать глаза?»).

И все-таки, несмотря на удовольствие, доставленное картиной, я не рискну отметить ее высшим баллом. Может быть, потому, что ее финал мне показался ближе по духу не столько к «Индиане», сколько к другому знаменитому спилберговскому фильму «Тесные контакты третьего рода».

Матт: Хватай змею
Инди: Не называй ее так, назови по-другому
Матт: Например?
Инди: Ну, веревкой... Назови ее веревкой
Матт и Марион: Хватай веревку!





STARS ★★★★☆

INFO

Компании
LucasFilm/Paramount Pictures, 2008

Сайт
www.indianajones.com

Режиссер
Стивен Спилберг

В ролях
Харрисон Форд (Индиана Джонс), Кейт Бланшетт (Ирина Спалько), Карен Аллен (Марион Рейвенвуд), Шайа ЛаБеф (Матт Уильямс), Рей Уинстоун (Джордж «Мак» Макхейл), Джон Херт (профессор Оксли), Джим Бродбент (декан Стенфорт), Игорь Жижикин (Довченко) и др.



Пол Маккартни Yesterday and Today

Александр Птица



Конец 1963 года. Радиола «Беларусь» и магнитофон «Аидас». Доносящиеся через шум и треск помех песни четверки молодых ливерпульцев, первые попытки разобрать английские тексты и любовь к их музыке на всю жизнь. 2008 год. Киев. Майдан. Умопомрачительное шоу всемирной знаменитости сэра Пола Маккартни в присутствии сотен тысяч поклонников, промокших до нитки, но безмерно счастливых, излучающих доброту и такое же юношеское мироощущение, которое легендарный музыкант продемонстрировал во время концерта.

Теперь вы понимаете, что я без излишнего пафоса имею право сказать: этого я ждал почти 45 лет. Случается, что исполнение желаний в конечном итоге приводит к разочарованиям. В данном случае все получилось с точностью до наоборот. Честно говоря, отдавая должное Полу как изумительному композитору-мелодисту и отличному исполнителю, я больше ценил здоровый цинизм Джона и духовную просветленность Джорджа. Более того, аккуратно отслеживая и просматривая концертные выступления Пола последних лет, я не мог прогнать от себя мысль о том, что они воспринимаются как-то пресно, без «божьей искры». Казалось, он просто «отбывает номер». И теперь, в ожидании шоу, надеялся, что битловский дух не ушел из Макки и он сможет «сорвать с Майдана крышу» (это цитата из интервью Маккартни).

Последние две недели перед концертом наминают мне картинки из калейдоскопа. Съемки для телевидения с моими древними украинскими переводами битловских песен, открытие музея битломании, участие в прямом радиоэфире в одном из ток-шоу, масса встреч с такими же безумными битломанами со всего постсоветсткого пространства.

Наступил день «Х». С заветным пригласительным в фан-зону № 1, в футболке с официальным постером концерта на груди и логотипом Международного интернет-фан-клуба Beatles.ru на рукаве ваш покорный слуга, преодолев милицейские кордоны и не обращая особого внимания на тропический ливень, занял стратегически удобную позицию в нескольких метрах от сцены, чуть правее ее центра. Вы не представляете, насколько усиливается восприятие любимой музыки, когда вокруг тебя единомышленники, знающие наизусть все исполняемые песни и поддерживающие Маккартни стройным многоголосым хором.

За две недели до киевского концерта я посмотрел выступление Пола в родном Ливерпуле, ставшее как бы генеральной репетицией перед Майданом. Макка и там был хорош, но то, что он и и его группа творили в Киеве, описанию поддается с трудом. Ребята потрясали центр города великолепно отстроенным звуком, нагоняли на публику волну бешеного драйва и, повторюсь еще раз, излучали мощнейшие волны доброты и чистой, ничем не замутненной радости.

Немного статистики. В концерте, продолжавшемся 2 часа 26 минут прозвучало 33 композиции как битловской поры, так и из сольного творчества Маккартни (но битловских было все-таки больше).

Глядя на прекрасные открытые лица людей на Майдане (а потом и в записи телетрансляции), я в очередной раз убедился в том, что музыку The Beatles легко использовать как психологический тест. Если человек – битломан, то плохим он не может быть по определению.

Спасибо тебе, Пол, за то, что делаешь людей лучше.